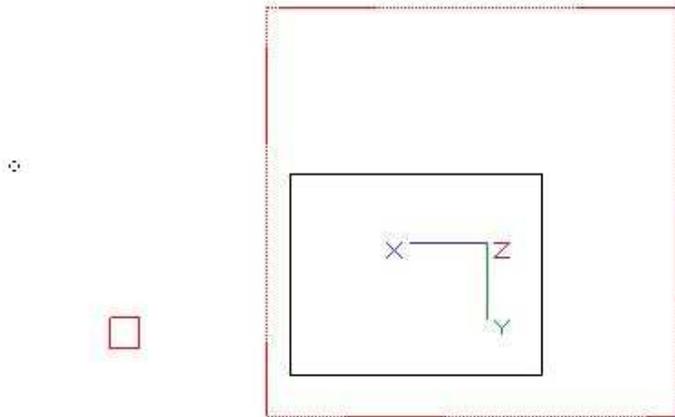
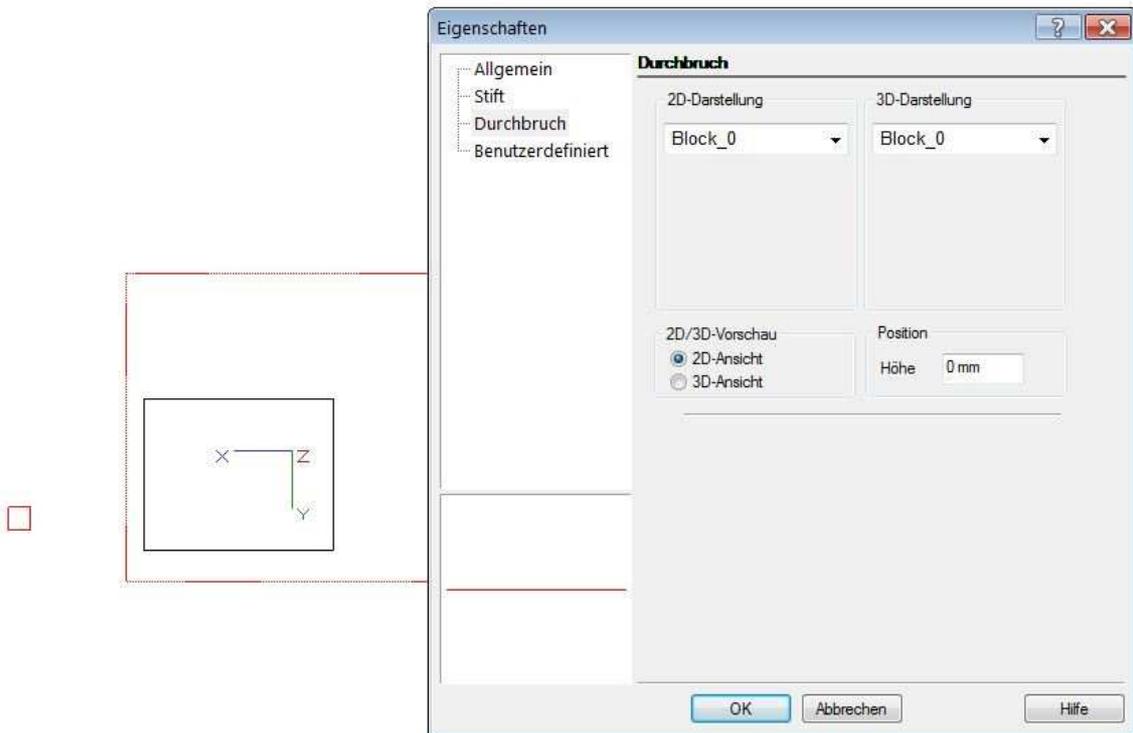


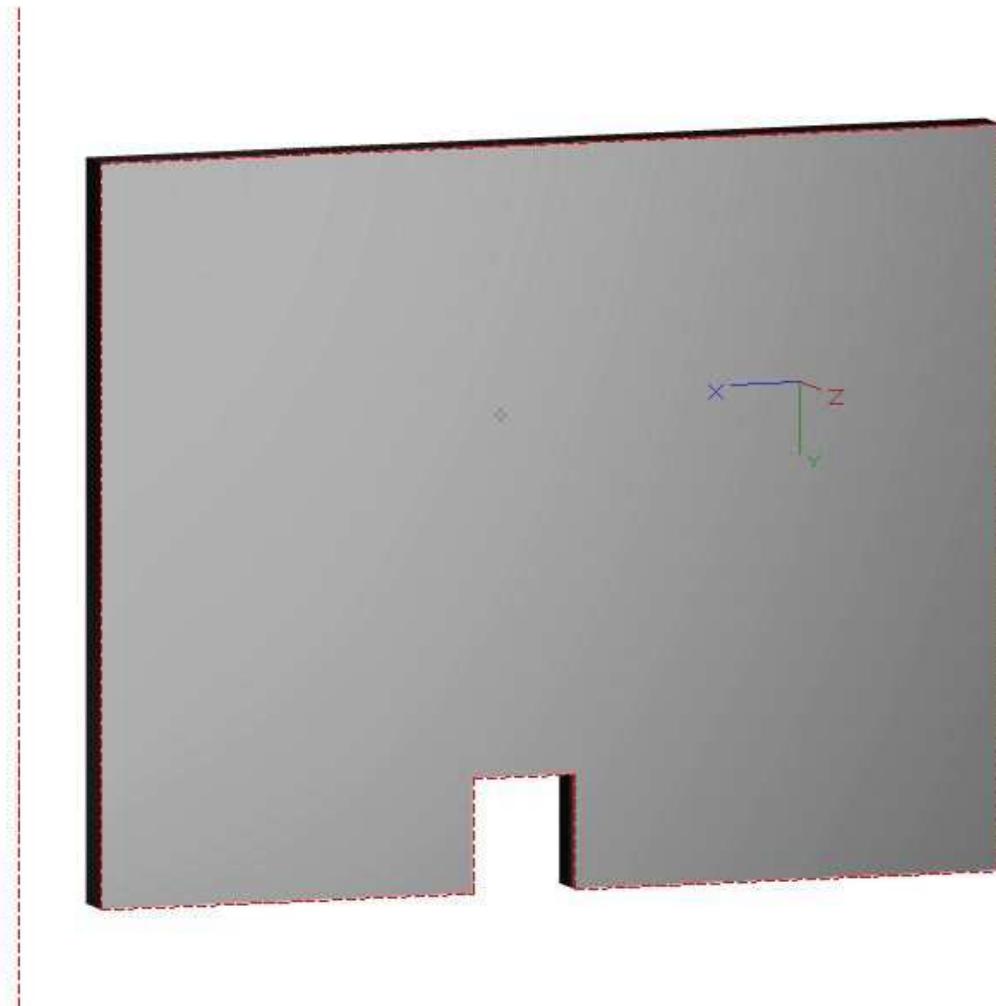
Wand und 2D-Objekt für den Durchbruch zeichnen.
Die Größe des Durchbruchs ist erst mal egal.



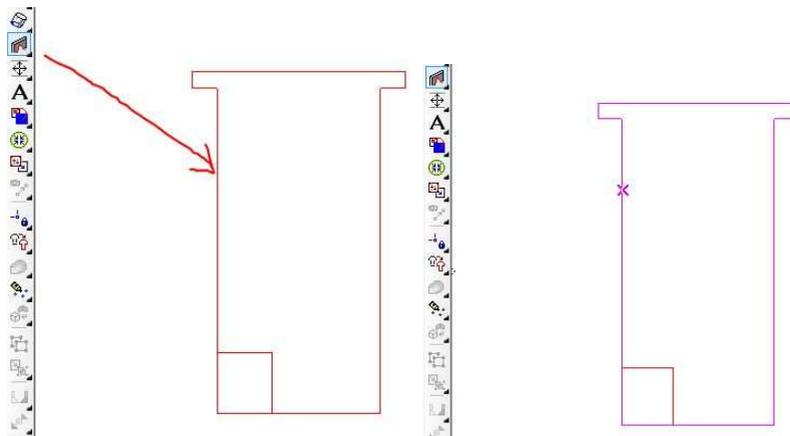
Aus dem kleinen Rechteck einen Block machen und unter Durchbruch- Eigenschaften
Den Block mit Einfügeposition auswählen.



Danach Durchbruchwerkzeug auswählen und Durchbruch einfügen.



Blockpalette öffnen, Block auswählen und auf Blockbearbeitung gehen.
Die gewünschte Form zeichnen, danach Durchbruchmodifikator auswählen
und auf die neue Form klicken, danach mit Zielflagge beenden.



Blockbearbeitung beenden. Die neue Form wird eingefügt.

