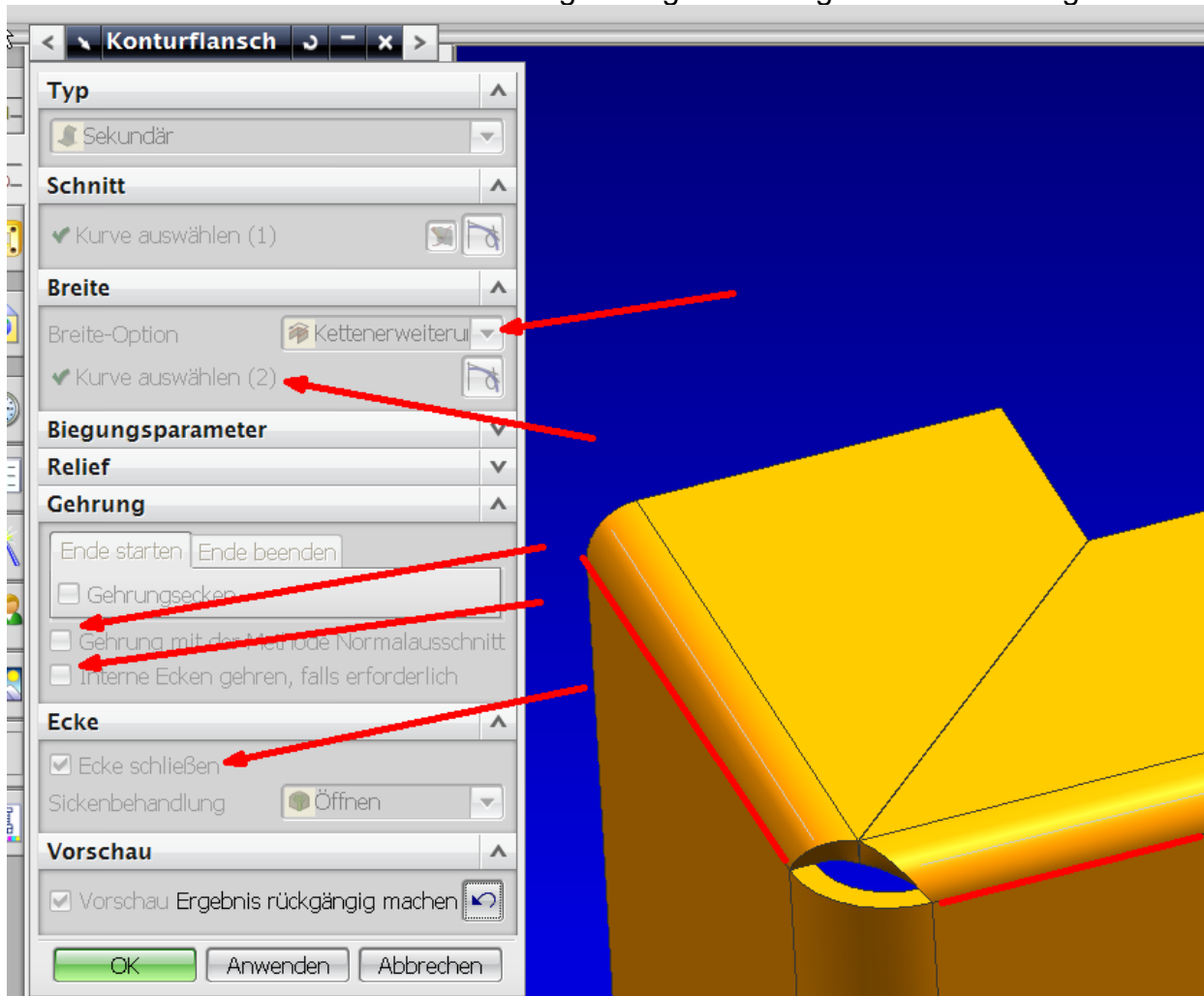


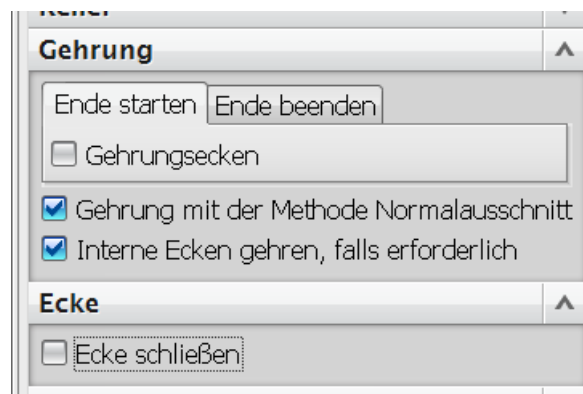
1. Tab erzeugen und Bend erzeugen



2. Konturflansch mit Kettenerweiterung erzeugen und folgenden Einstellungen



3. Optional aussenkanten der Flansche über Gehrung steuern oder innenecke mit Ecke



4. Falls du lücken dazwischen willst musst du dies über cutouts/Extrudes... rausschneiden...

