

z

x

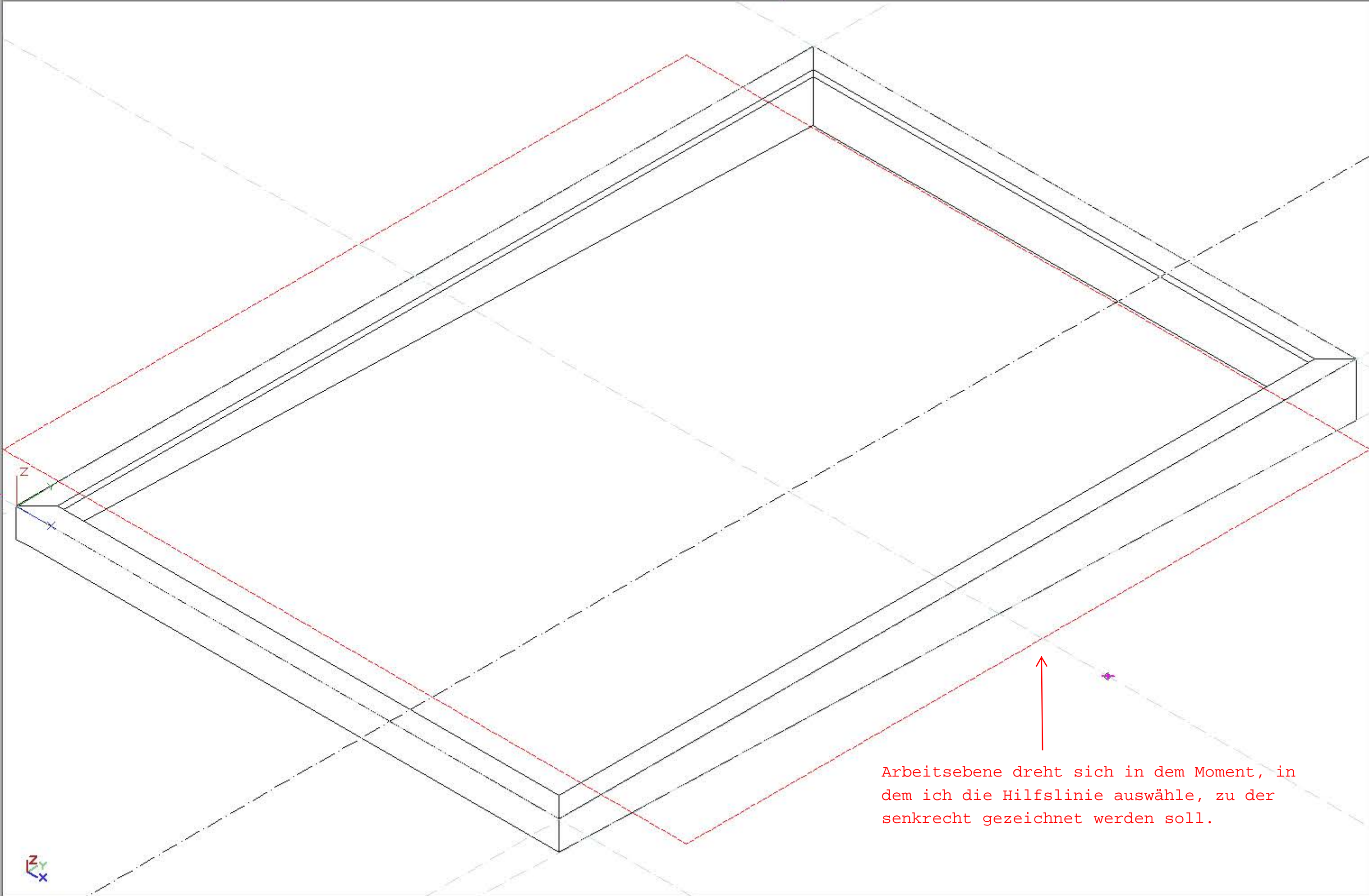
y

+



Senkrechte zu dieser Hilfslinie,
so wie der Pfeil angibt.





Arbeitsebene dreht sich in dem Moment, in dem ich die Hilfslinie auswähle, zu der senkrecht gezeichnet werden soll.

