



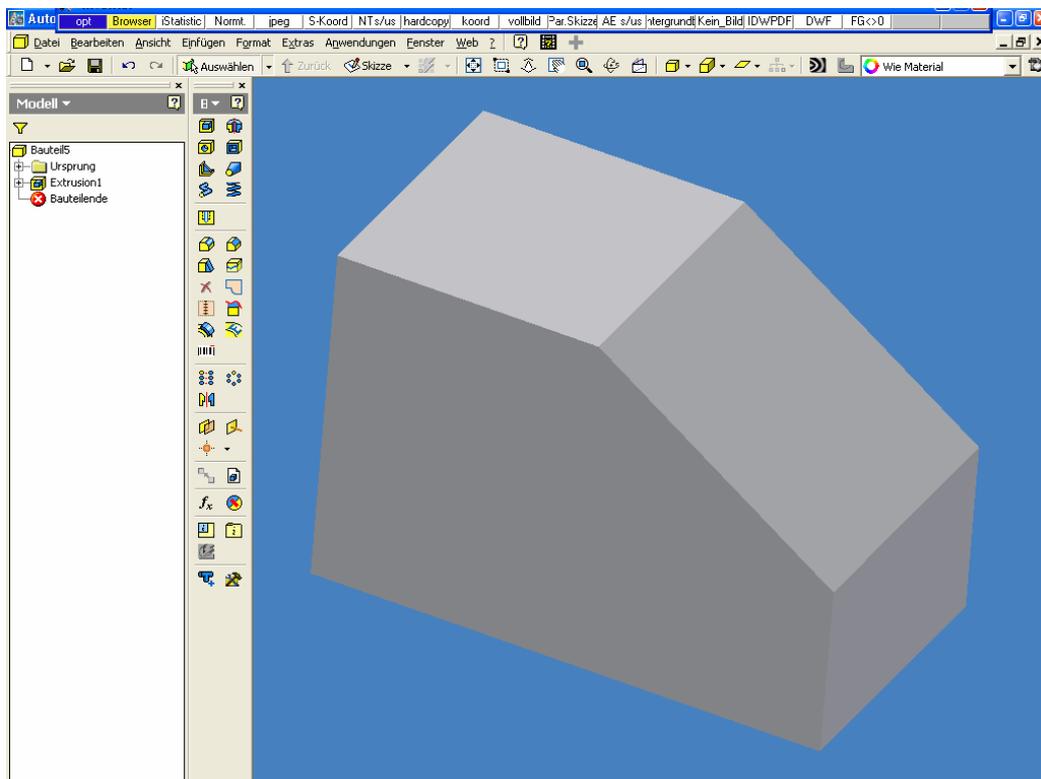
## Blech mal anders

### *Blech aus einem Volumenkörper*

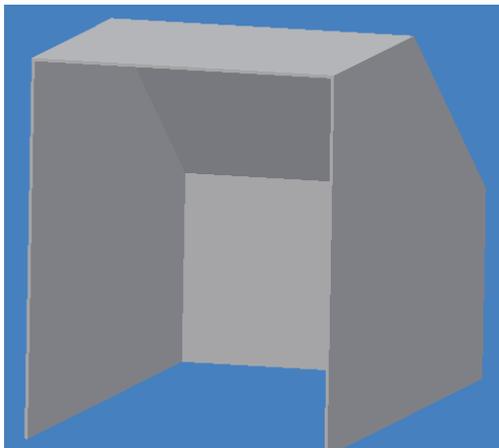
Neben der Möglichkeit, Bleche mit den „normalen“ Blechfunktionen zu erstellen (Flächen, Laschen usw.) können Blech auch durch einen Volumenkörper erstellt werden.

### Arbeitsschritte

#### 1. Volumenkörper mit der Grundform erstellen

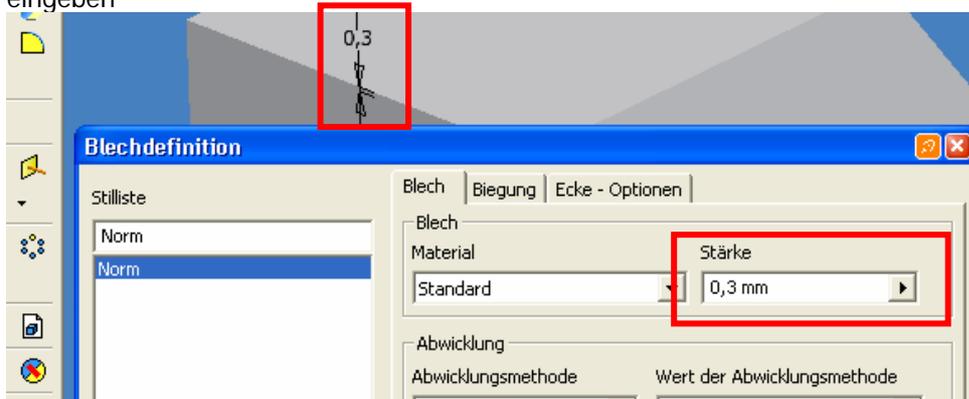


#### 2. Den Körper mit den Wandstärkebefehl aushöhlen. Die nicht benötigten Flächen dabei entfernen

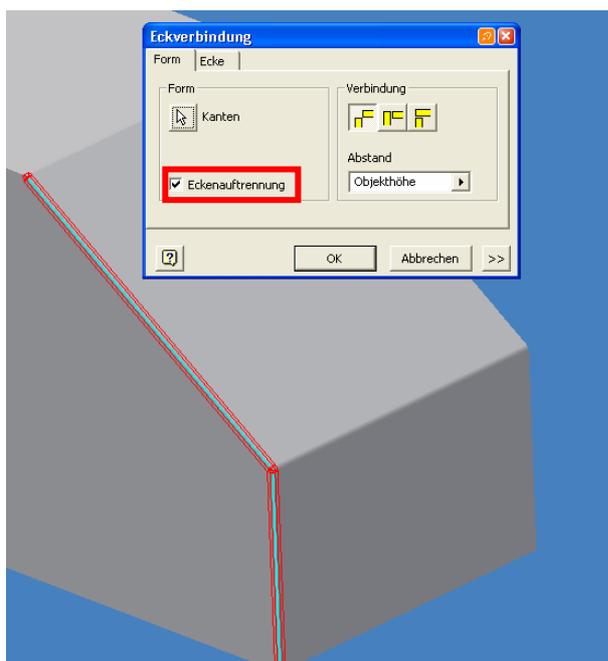
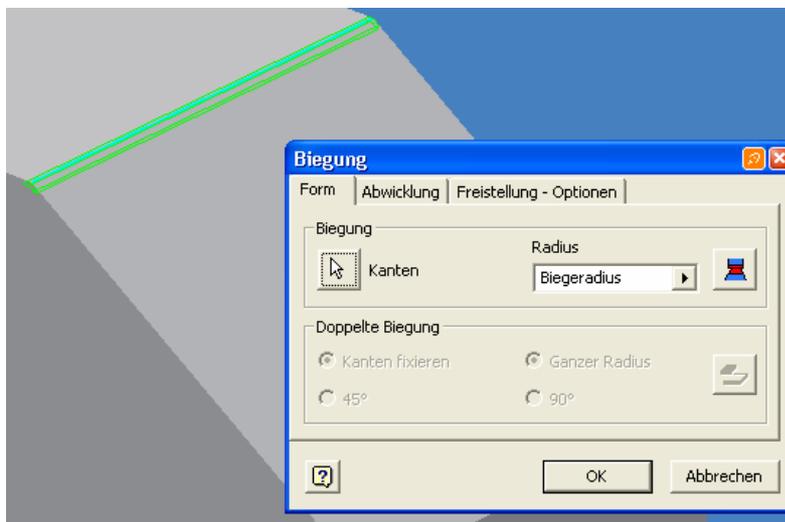




3. Auf die Blechumgebung umschalten (Menü Anwendungen > Blech) und in der Blechdefinition die korrekte Blechstärke (= Wandstärke aus dem Wandstärkebefehl) eingeben

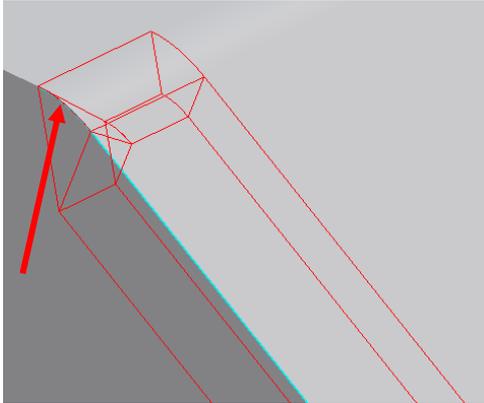


4. Mit den Befehlen Ecke und Biegung die Eckenauftrennen und die Biegeradien anbringen.

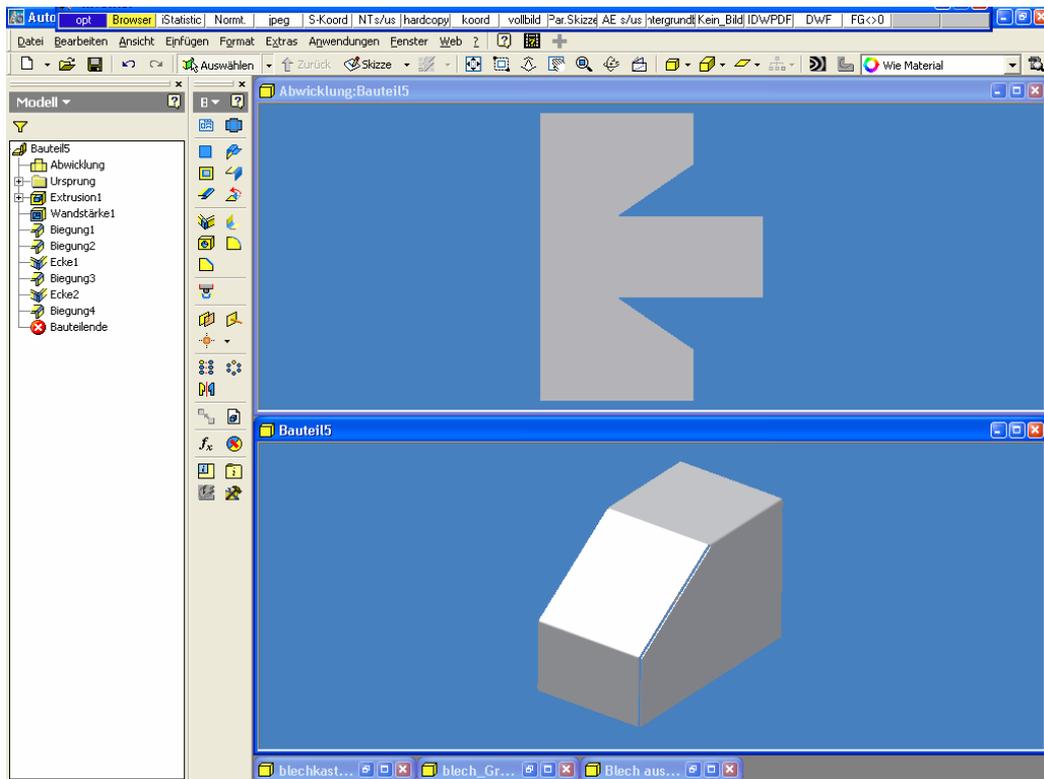




Bei der Eckverbindungsfunktion die Option „Eckauftrennung“ aktivieren und auch die kleinen Radien die sich durch die Biegung ergeben haben auftrennen!



Wichtig ist auch die Reihenfolge, d.h. erst Eckauftrennung und dann Biegung oder andersherum. Das hängt vom gewünschten Ergebnis ab. In der Regel ist es besser mit den Biegungen zu beginnen und dann die Ecken dazu aufzutrennen.



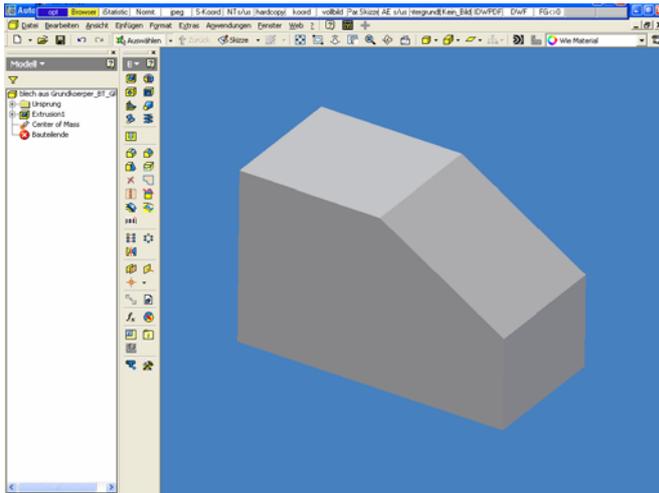


## Blech mit Hilfe eines Grundkörpers

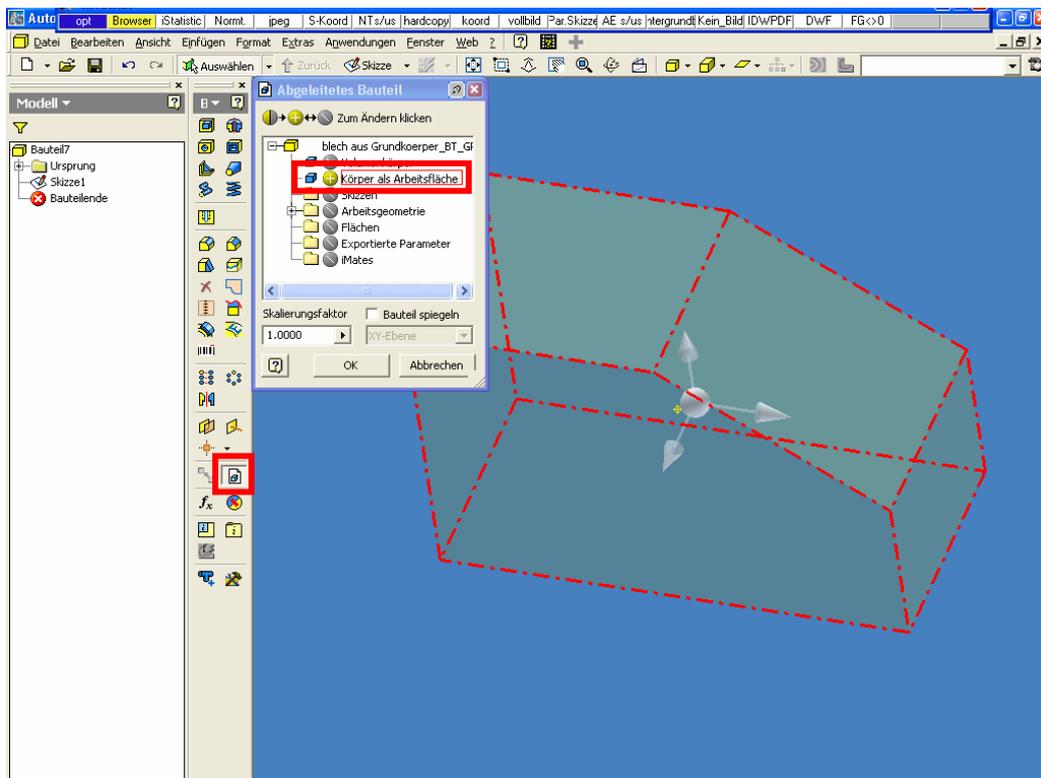
Eine weitere Möglichkeit ist, ein Blech mit Hilfe eines Grundkörpers, der durch das Blech „umbaut“ werden soll, zu erstellen.

### Arbeitschritte

1. Der zu „umbauende“ Raum wird als Volumenkörper erstellt.



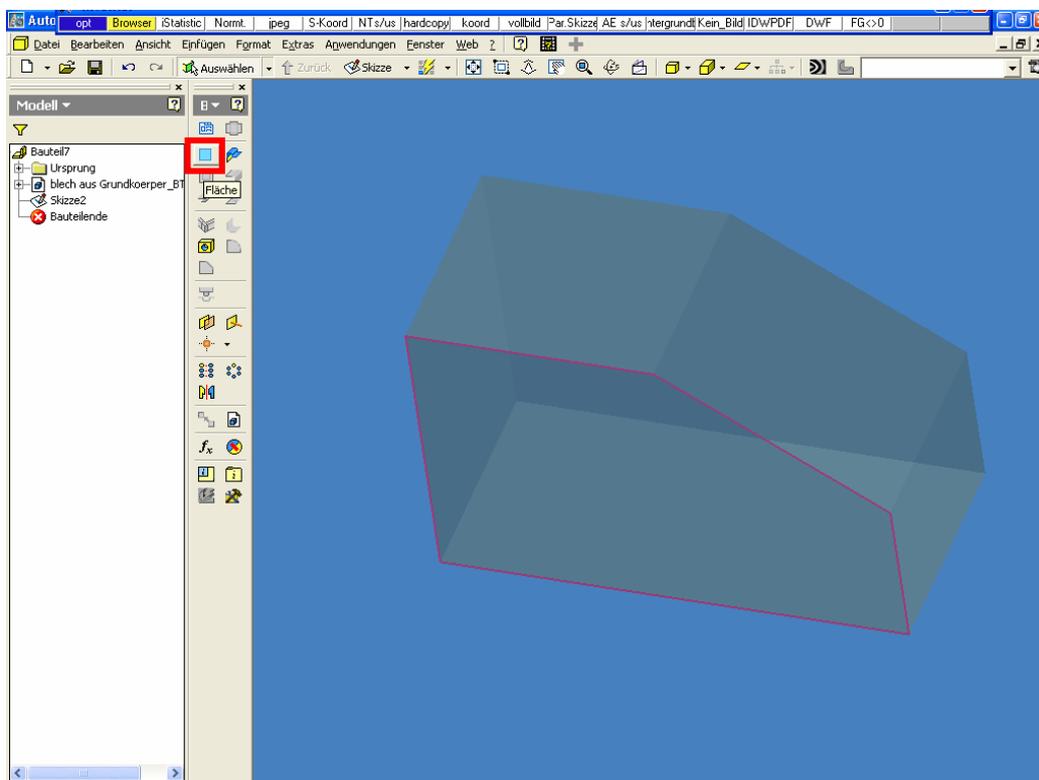
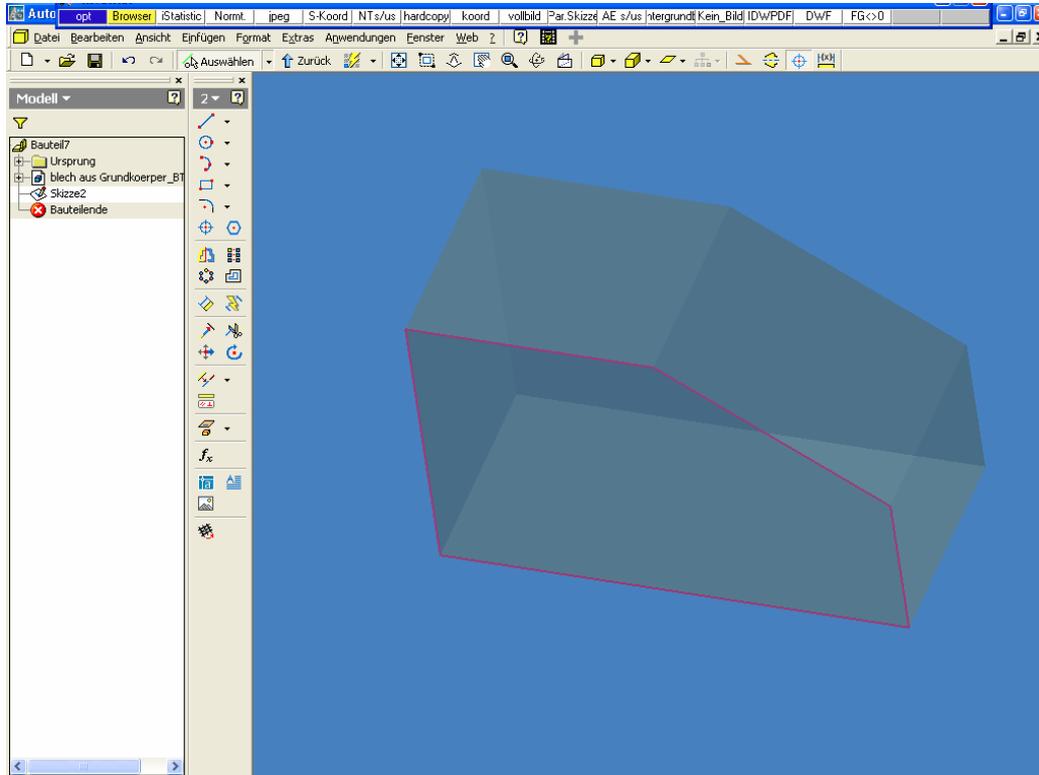
2. Es wird ein neues Bauteil erstellt. In dieses wird der Grundkörper als „Arbeitsflächen“ abgeleitet





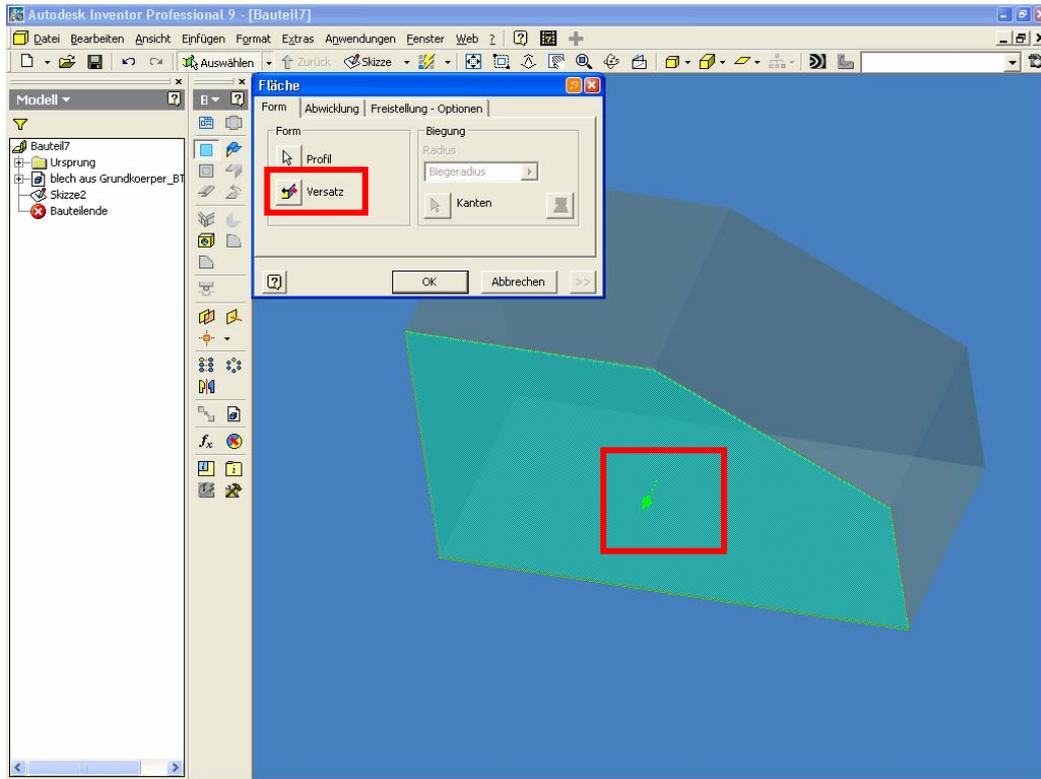
Bei Bedarf wieder auf die Blechumgebung umschalten und die gewünschte Blechstärke einstellen.

3. Nun legt man nacheinander Skizzen auf die einzelnen Flächen des Körpers und erstellt Blechflächen daraus.

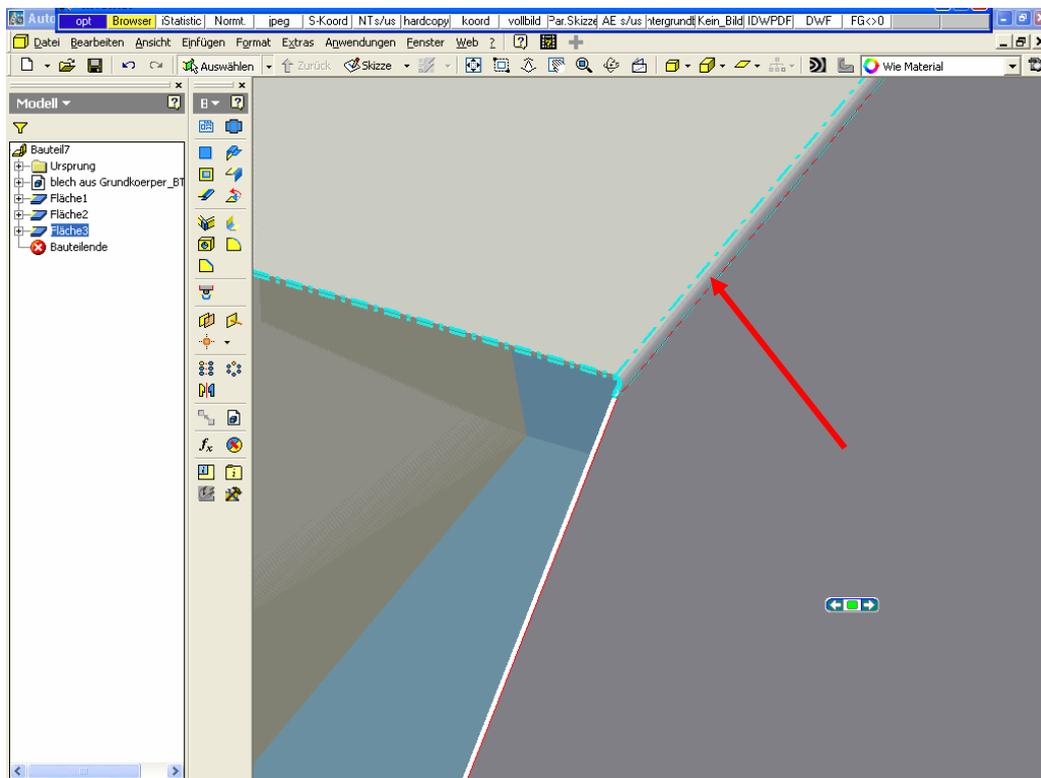




Je nach gewünschter Form auf die Richtung achten

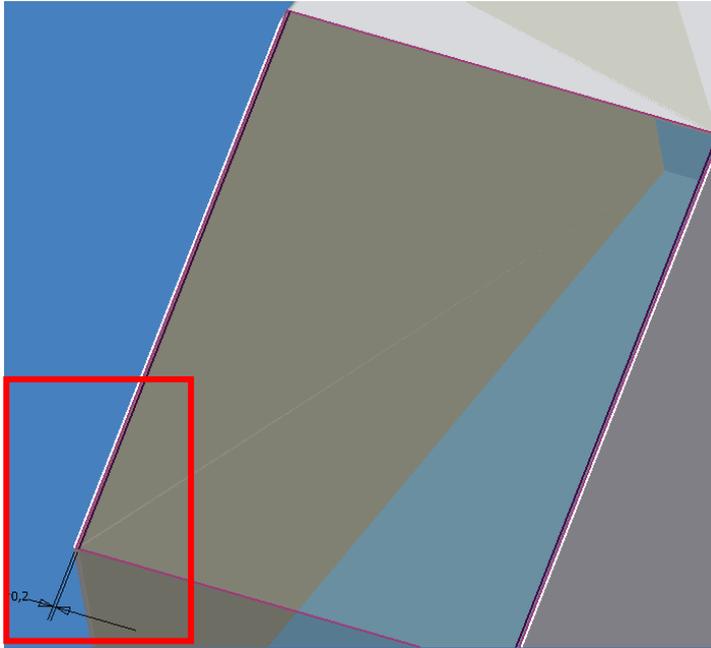


So wird der Körper Stück für Stück mit Flächen „überzogen“. Dort wo Flächen aneinander stoßen, verbindet der Inventor automatisch Blechstücke.

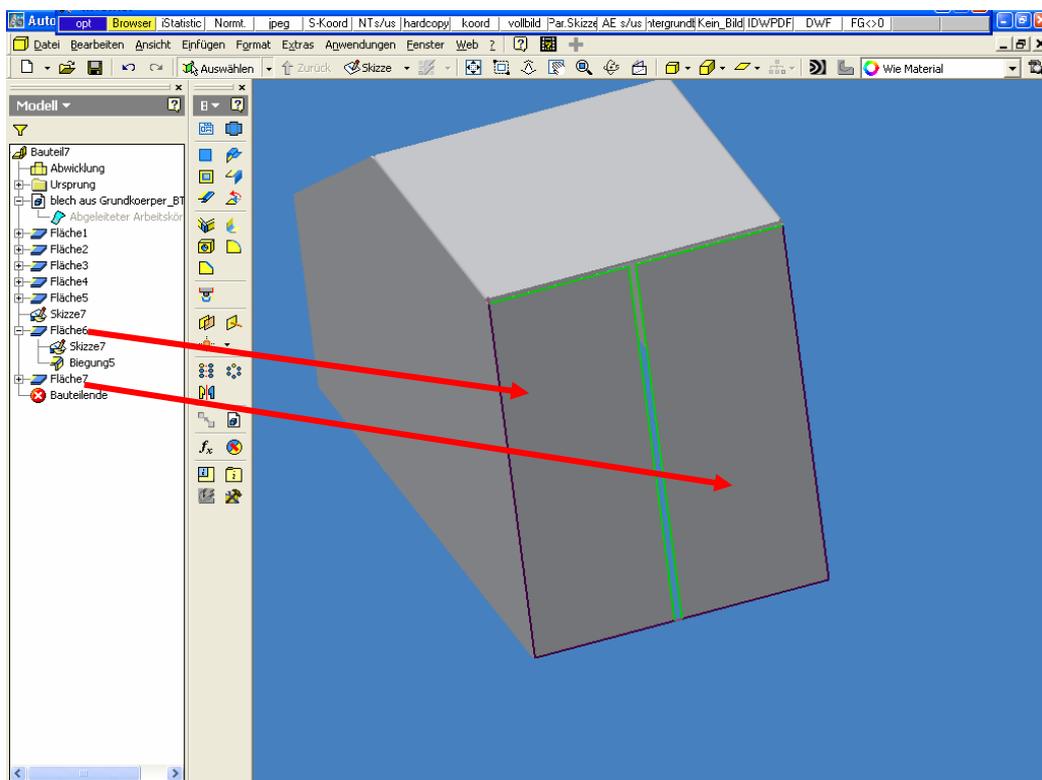




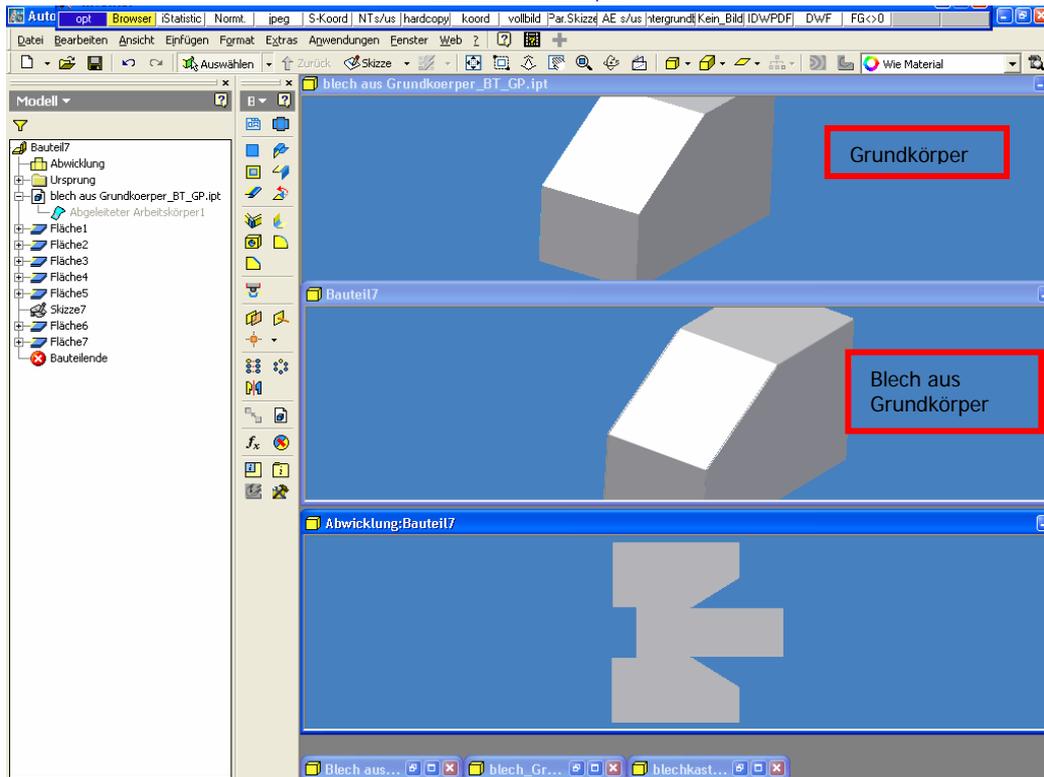
Das hat aber auch zur Folge, das Skizzen in den Bereichen, in denen die Blechstücke nicht verbunden werden sollen, ausgespart werden müssen.



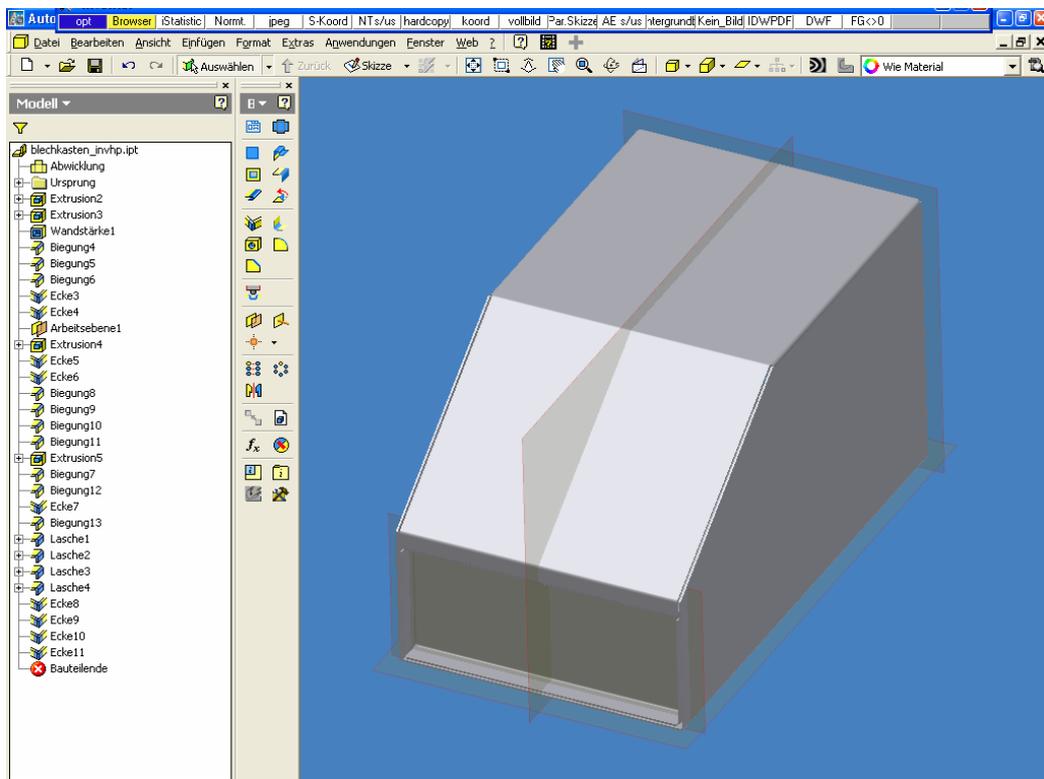
Es können natürlich auch weitere Skizzenelemente hinzugefügt werden, um z.B. eine Fläche in Laschen zu unterteilen.



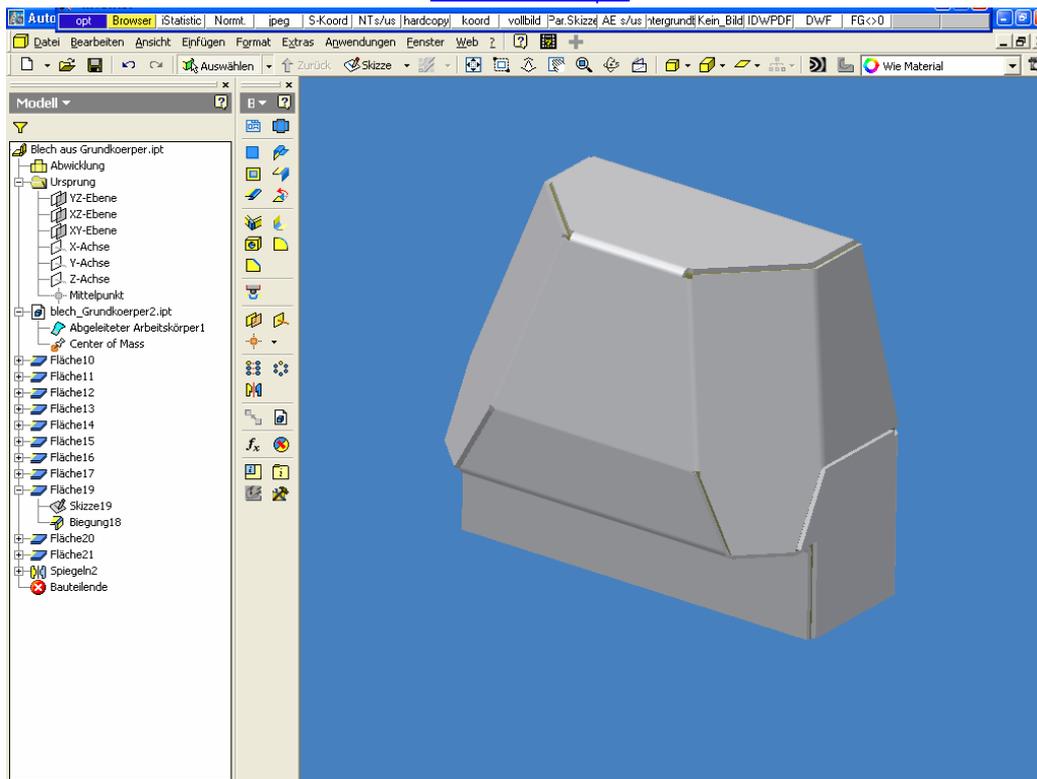
Flächen 6 und 7 basieren auf der wieder verwendeten Skizze 7



## Beispiele



Blech, das aus einem Volumenkörper entstanden ist.



Blech, das aus einem Grundkörper entstanden ist.

Die Beispiele in diesem Dokument können Sie unter [http://www.inventor-faq.de/modelle/modelle\\_main.htm](http://www.inventor-faq.de/modelle/modelle_main.htm) herunterladen.

Feedback, Fragen und Anregungen schicken Sie bitte an [juergen@kacaju.de](mailto:juergen@kacaju.de)

Das war's! Viel Spaß beim Blechmodellieren wünscht

*Jürgen Wagner*