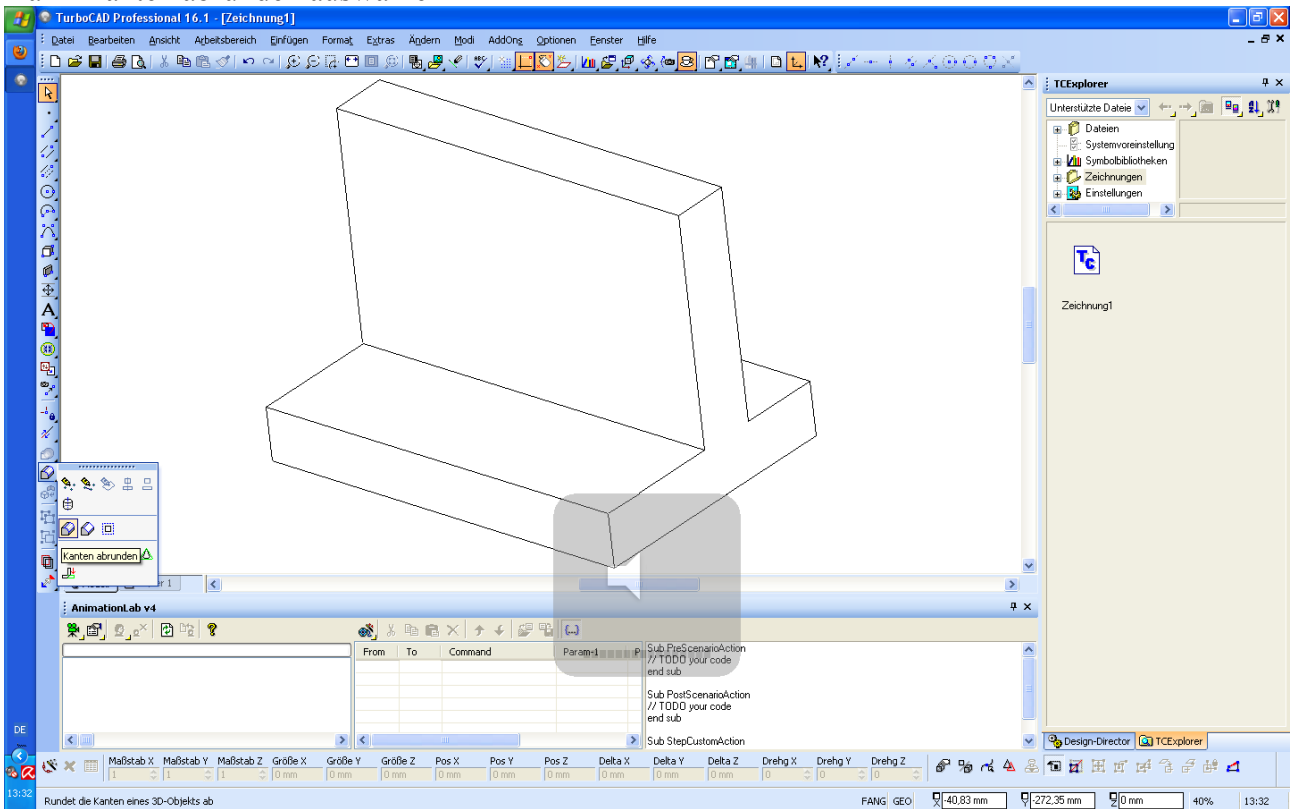
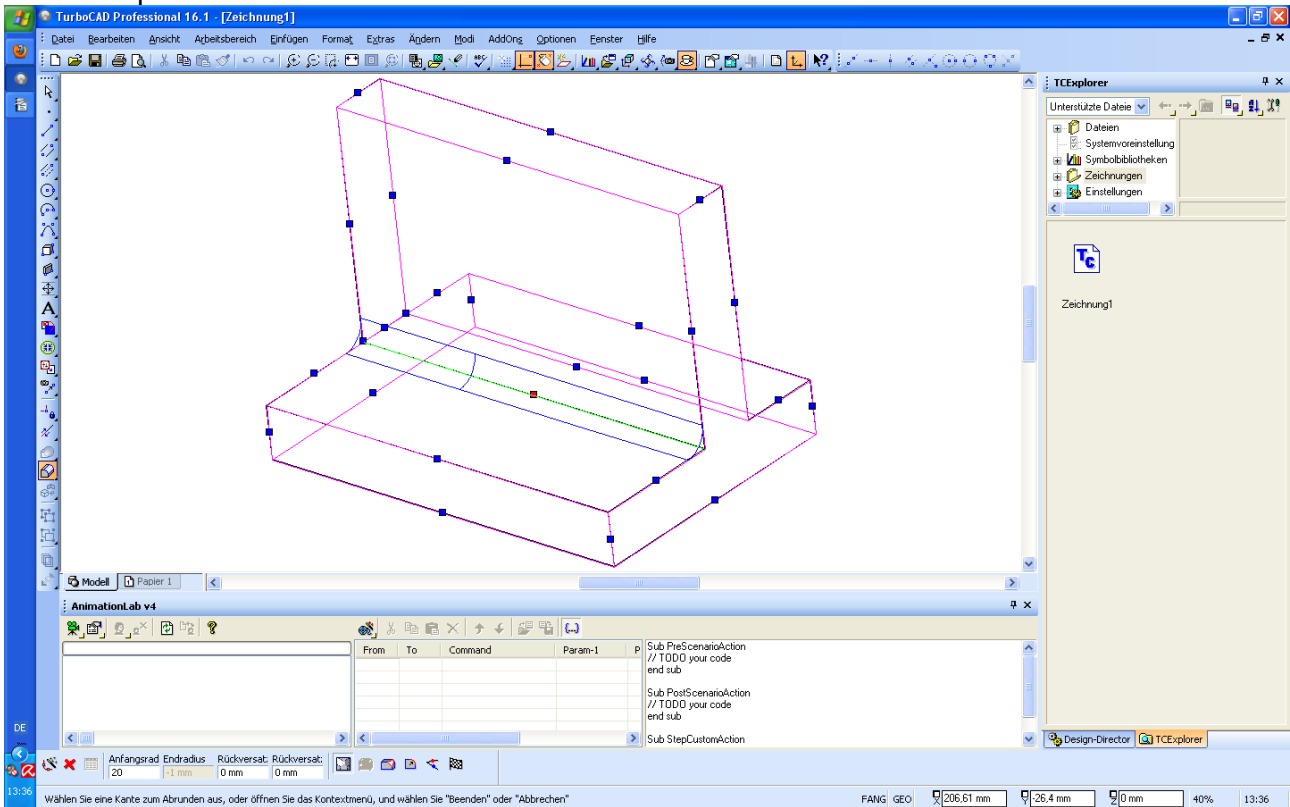


Zuerst Boolisch vereinigen,

Dann Kanten abrunden auswählen



Zuerst korpus dann Kante auswählen



Rudl