

Eckverbindungen am Blockhaus



Profil erstellen:

Senkrechte Hilfslinie Zeichnen

Polylinie auswählen

mit „N“ Punkt auf Hilfslinie fangen

Linie leicht nach links ziehen

Shift drücken, (dadurch wird temporär in Ortho geschaltet)

Tab drücken und ins erste Feld 60 eingeben

Enter

Linie leicht nach unten ziehen

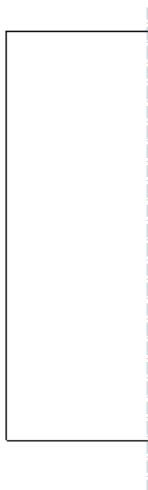
Shift, Tab:185 und Enter

Linie leicht nach rechts

Shift, Tab: 60 und Enter

RMT und Beenden

Vorläufiges Resultat:



Weiter mit der Polylinie:

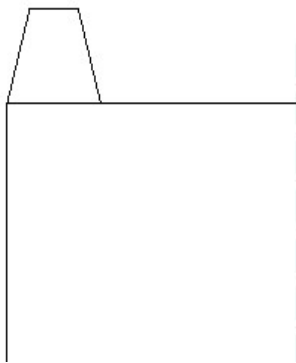
Eckpunkt links oben mit „V“ fangen

Tab: Länge 18, nochmal Tab: Winkel 75, Enter

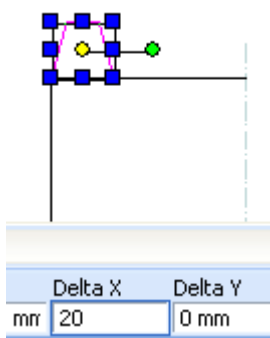
Leicht nach rechts ziehen

Shift, Tab: 10, Enter

Tab: 18Tab: 285 , RMT und Beenden

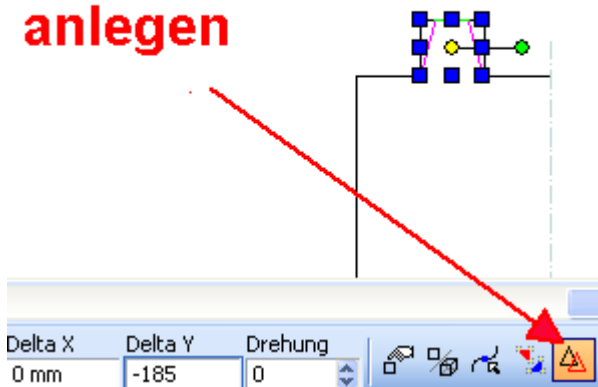


Polylinie auswählen und mit Delta X 20 nach rechts verschieben



Kopie auswählen und Delta Y -185

**Kopie
anlegen**

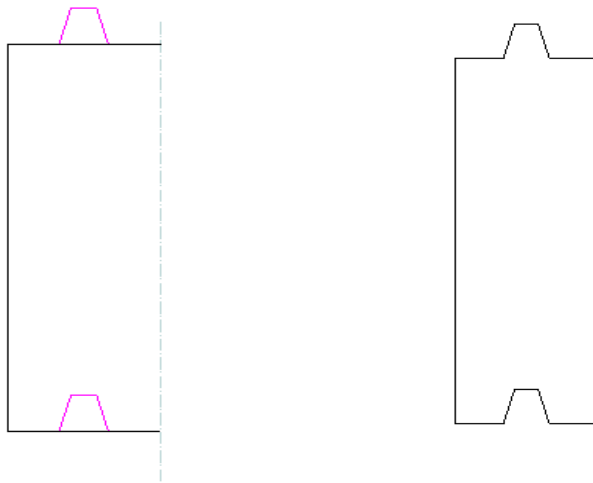


Vorläufiges Resultat

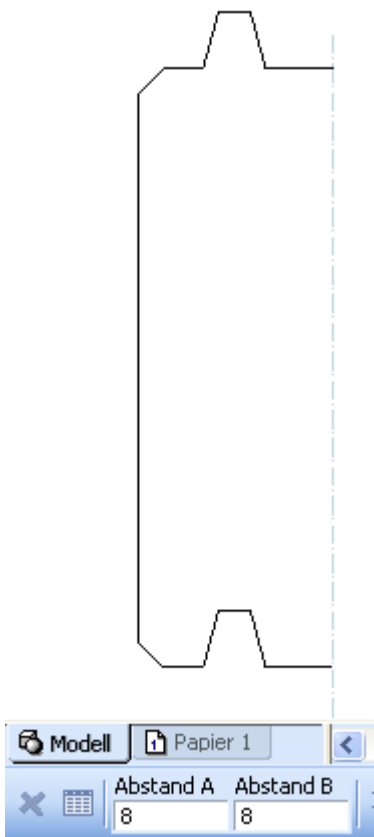


Befehl Stutzen auswählen

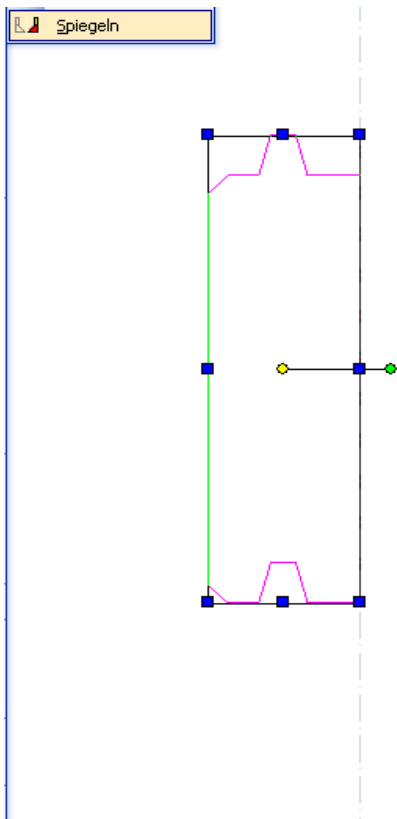
Beide aufgesetzten Linien mit Shift auswählen und zwischen den Linien löschen



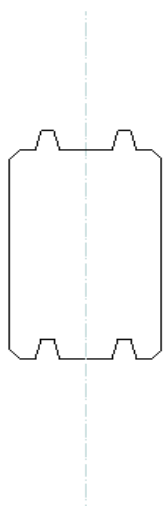
Befehl Fasen (Abstand / Abstand) auswählen und Ecken fasen



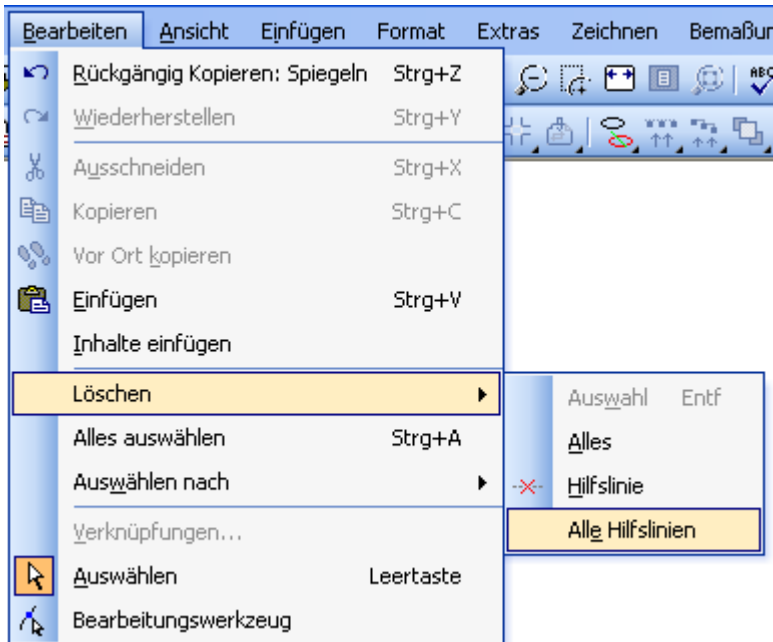
Alles Auswählen und an der Hilfslinie spiegeln



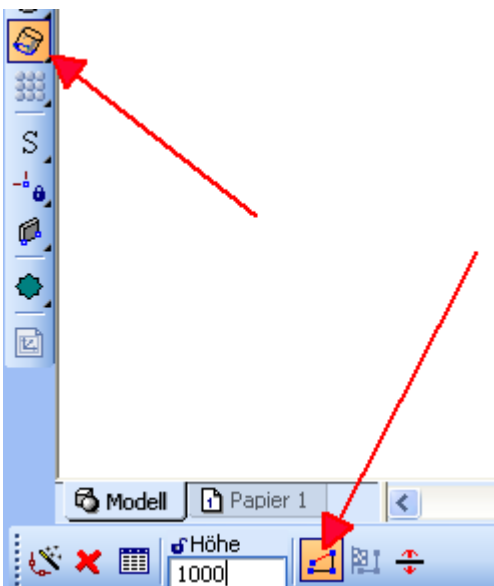
Vorläufiges Resultat



Hilfslinien löschen

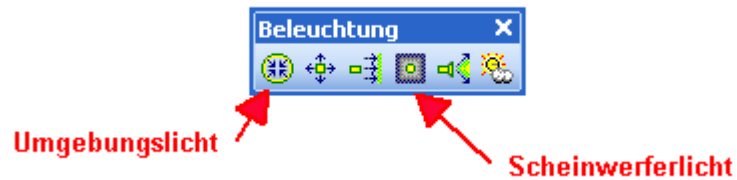


Normale Extrusion auswählen und zusammengesetzten Profil aktivieren und auf **-1000** extrudieren.



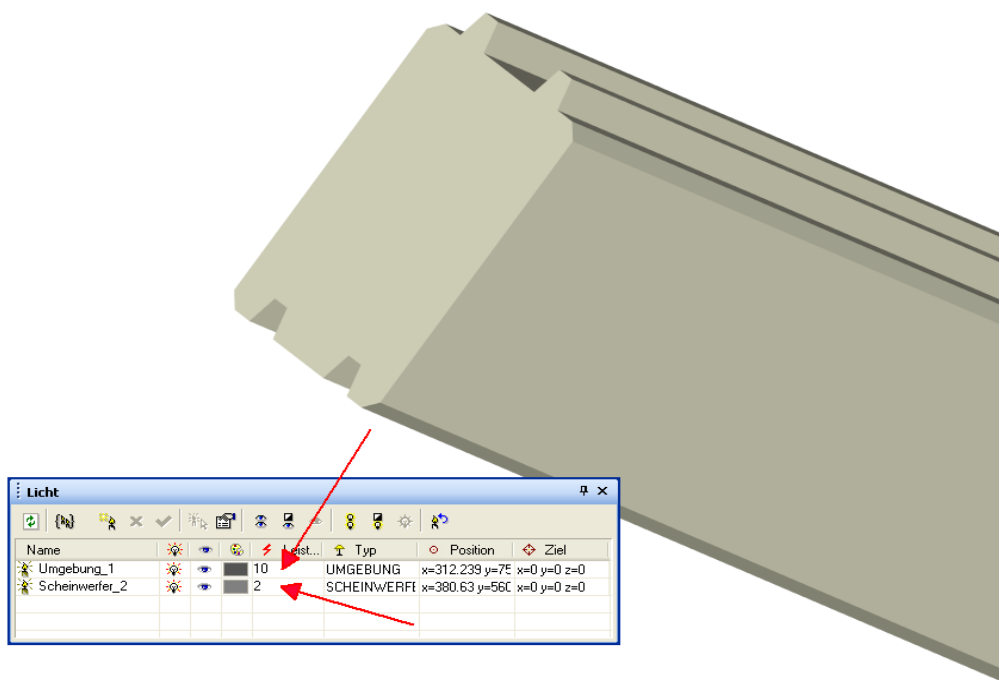
Einfache Beleuchtung erstellen:

Umgebungslicht und Scheinwerferlicht auf die Arbeitsfläche ziehen



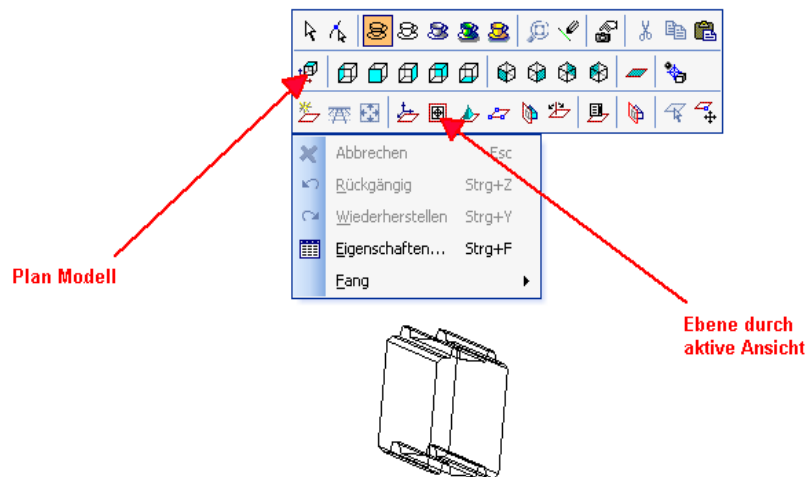
Umgebungslicht leuchtet Alles gleichmässig aus, Scheinwerferlicht kommt aus Richtung Kamera, und beide werfen keine Schatten, aus diesem Grund können diese beiden Lichttypen beliebig plziert werden.

Jetzt Rendern: Eventuell Lichter etwas hochdrehen

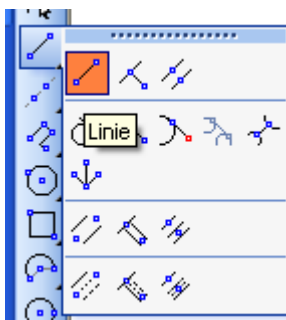


Die einfache Chaletverbindung:

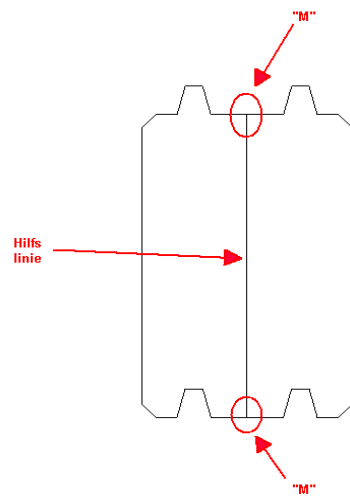
Plan Modell und Ebene durch aktive Ansicht



Linienwerkzeug:

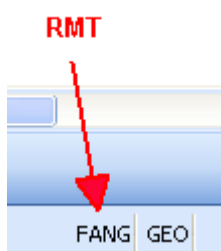


Mit „M“ Fang die Mitten (Siehe Bild) fangen

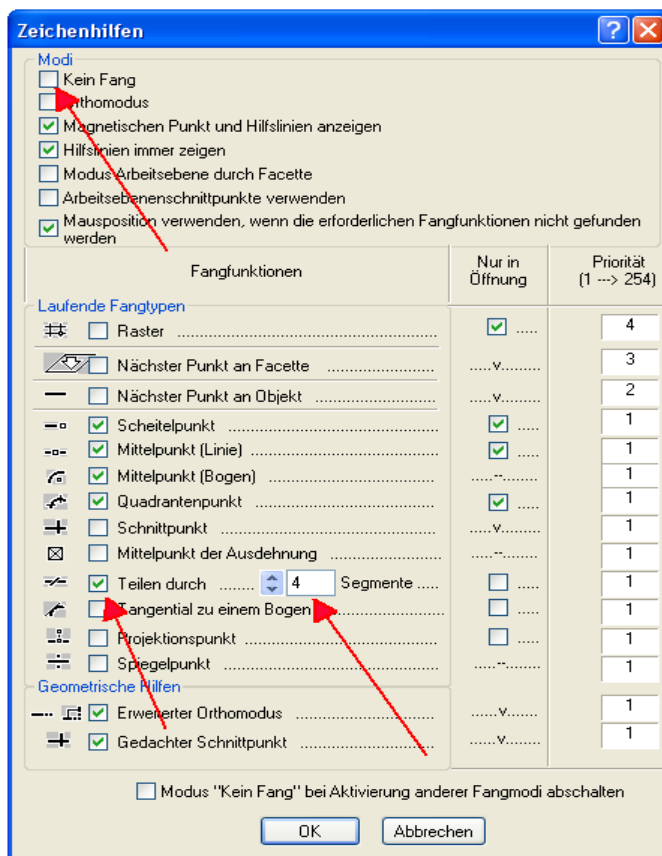


Diese Linie ist eine Hilfslinie, mittels welcher das Profil horizontal in vier gleich Abschnitte geteilt werden kann.

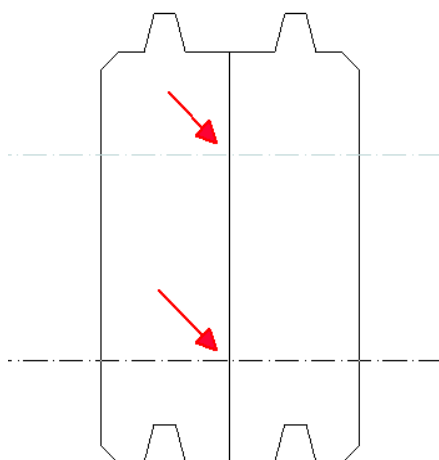
RMT auf Fang



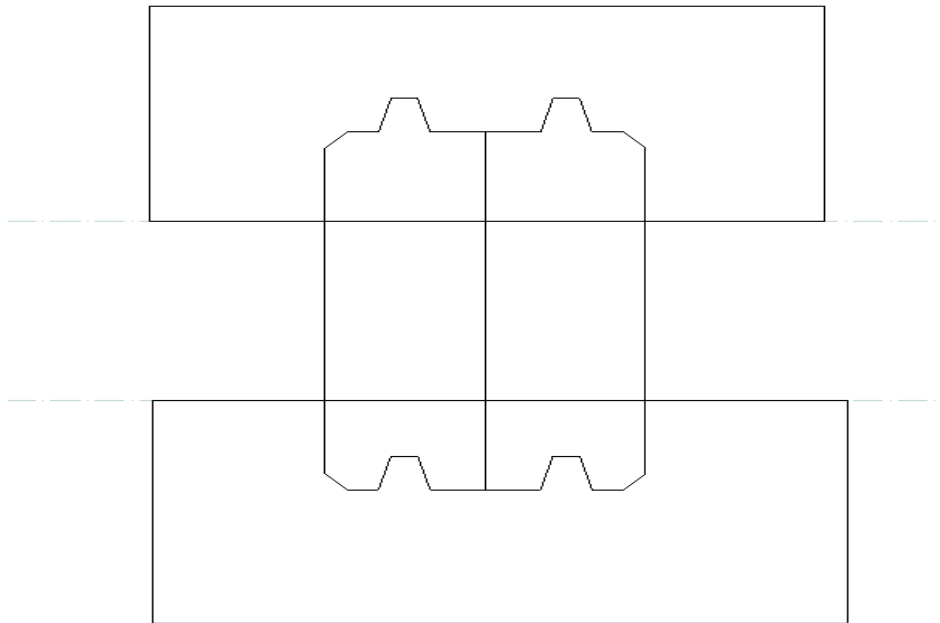
und teilen durch 4 Segmente



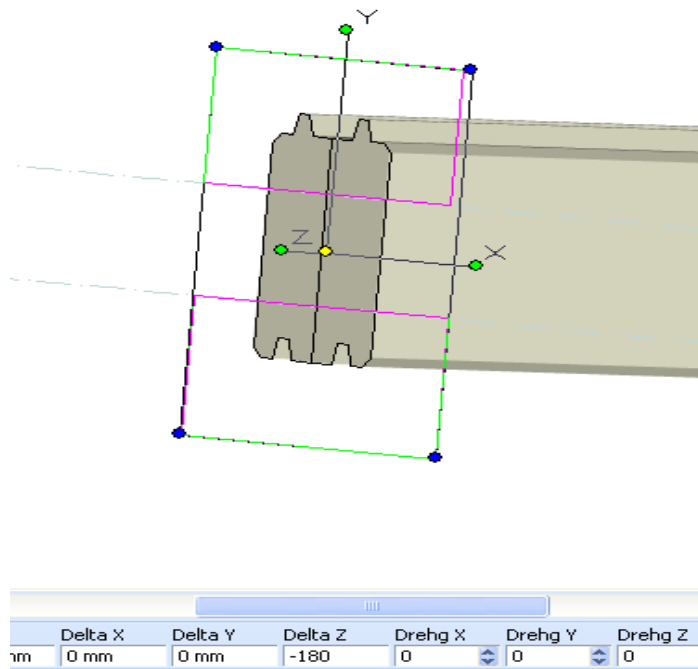
Am 2 ten und 4 ten Teilungspunkt waagrechte Hilfslinien ziehen



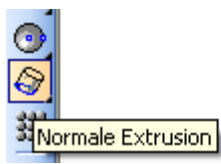
Auf den Hilfslinien mit „N“ Fang zwei Rechtecke grösser als das Bohlenprofil ziehen



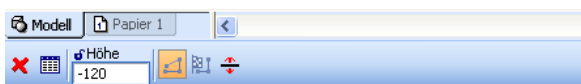
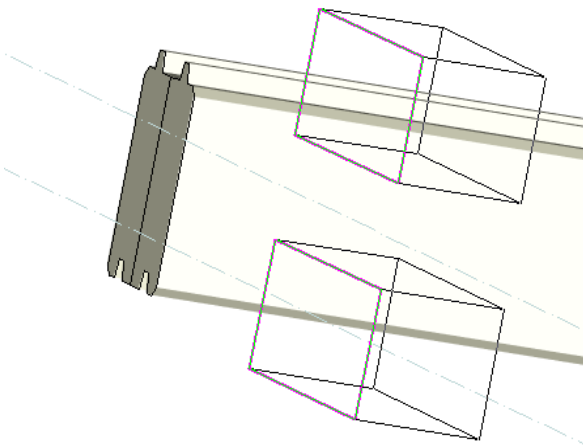
Beide Rechtecke auswählen und mit Delta Z -180 versetzen



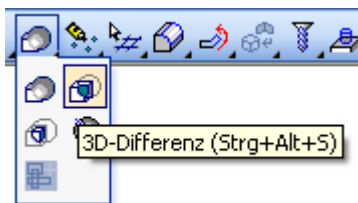
Normale Extrusion auswählen



Mit Shift beide Rechtecke auswählen und -120 estrudieren.

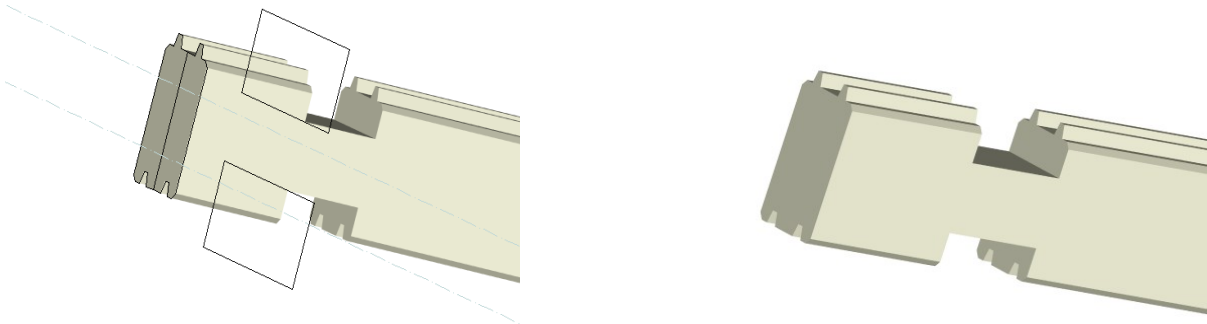


3D Differenz auswählen

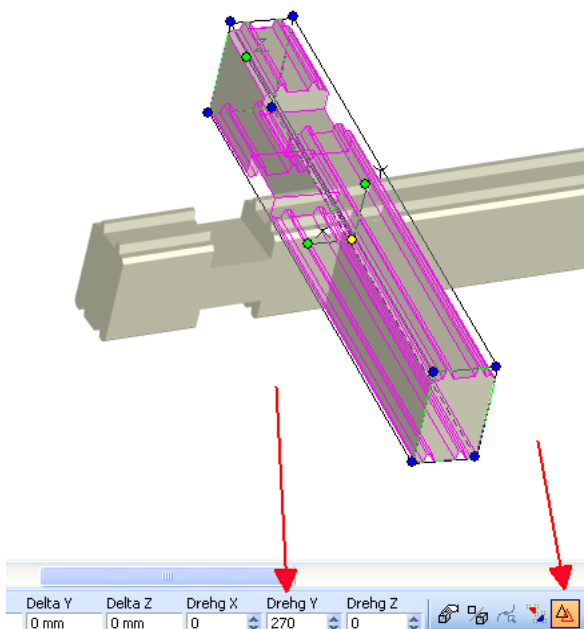


Zuerst den Balken und dann den Subtrahenden auswählen

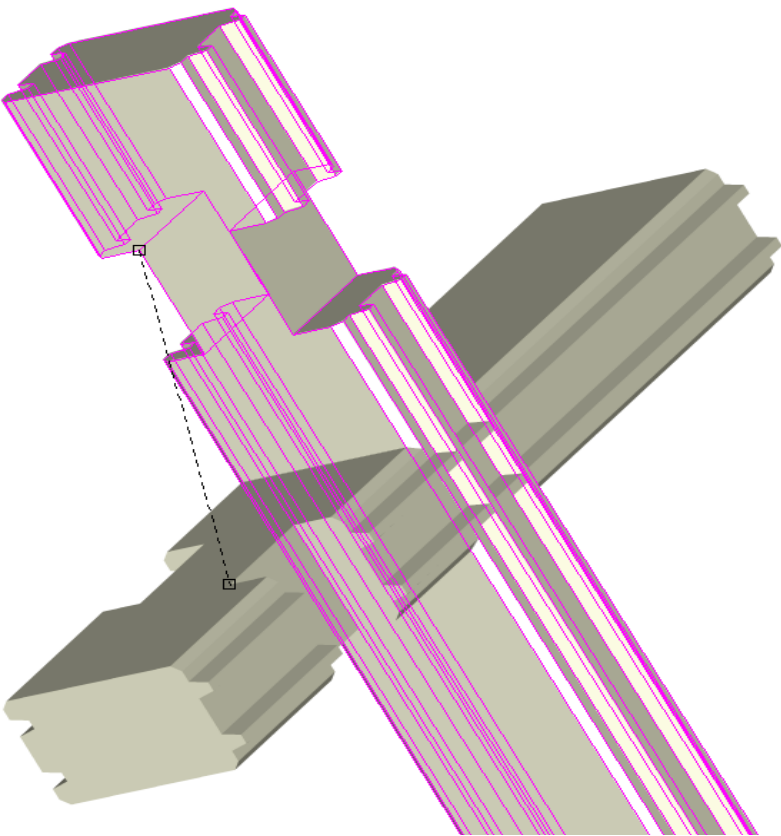
Vorläufiges Ergebnis...rechts überflüssiges gelöscht, einschliesslich der original Polylinie



Kopie auswählen und Drehung Y 270 und Enter



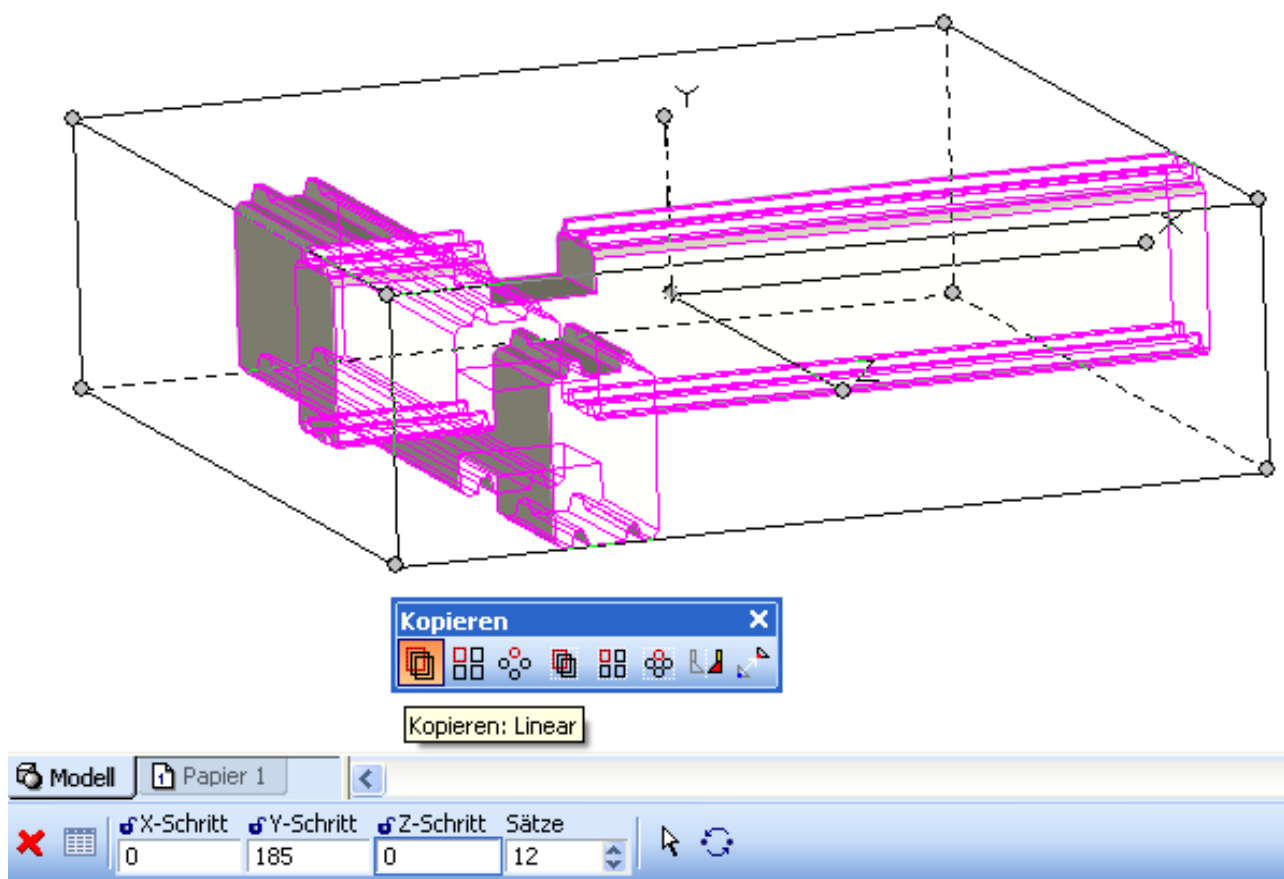
Durch 3 Punkte zusammensetzen auswählen



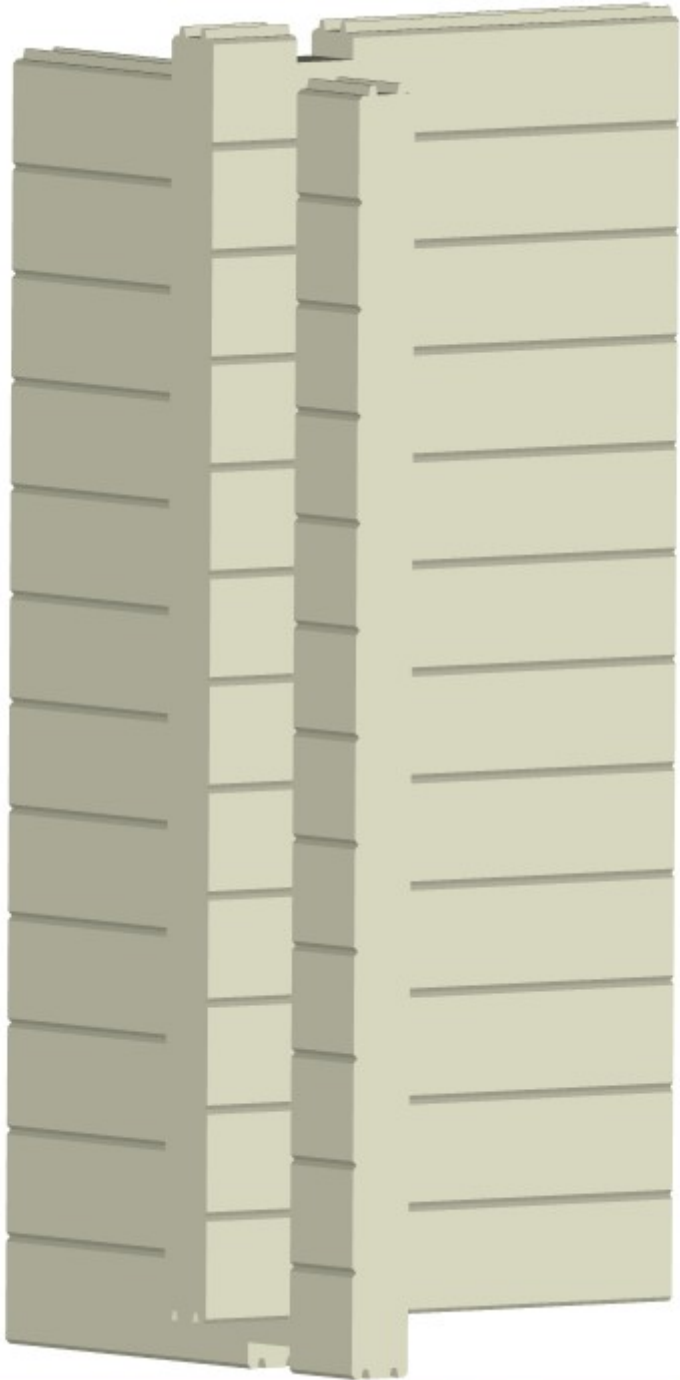
Beide Teile auswählen

Linear kopieren auswählen

Tab 0...Tab 185...Tab 0...Tab 12 eingeben. Das heisst, es werden 11 Kopien in y Richtung mit einer Länge von 185 gemacht.

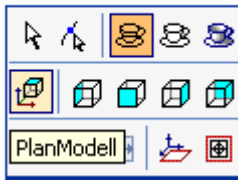


Vorläufiges Resultat

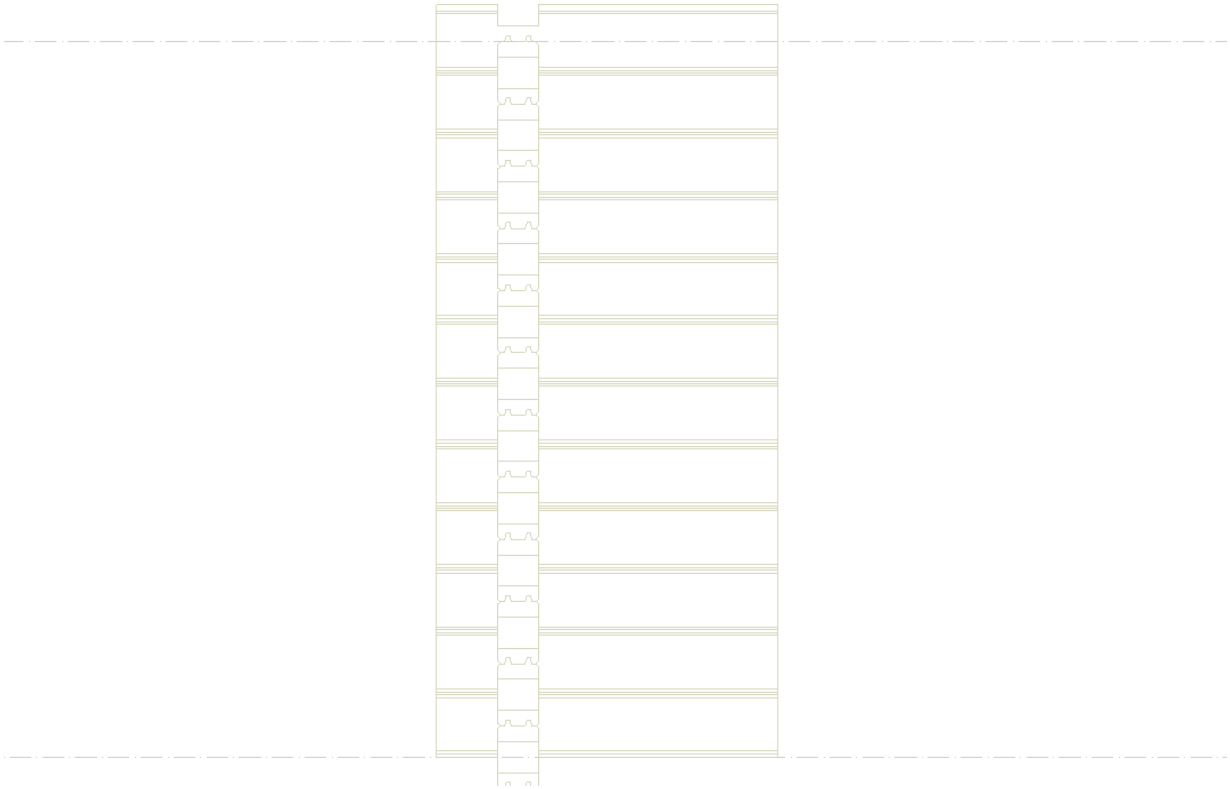


Oben und Unten überstehende Profile entfernen:

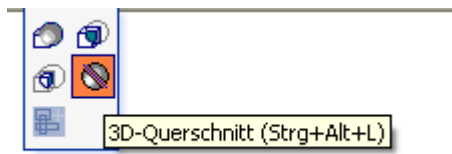
Plan Modell



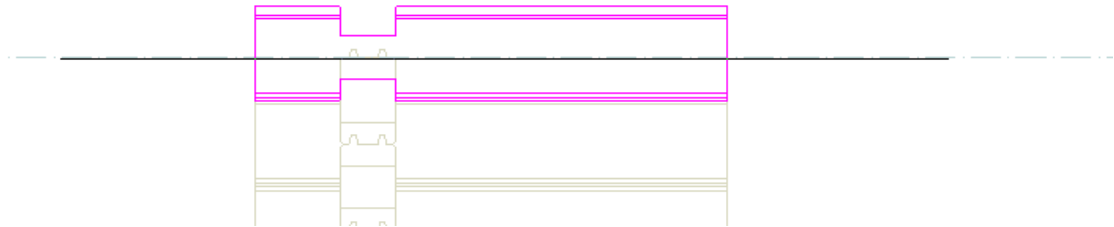
Horizontale Hilfslinien ziehen



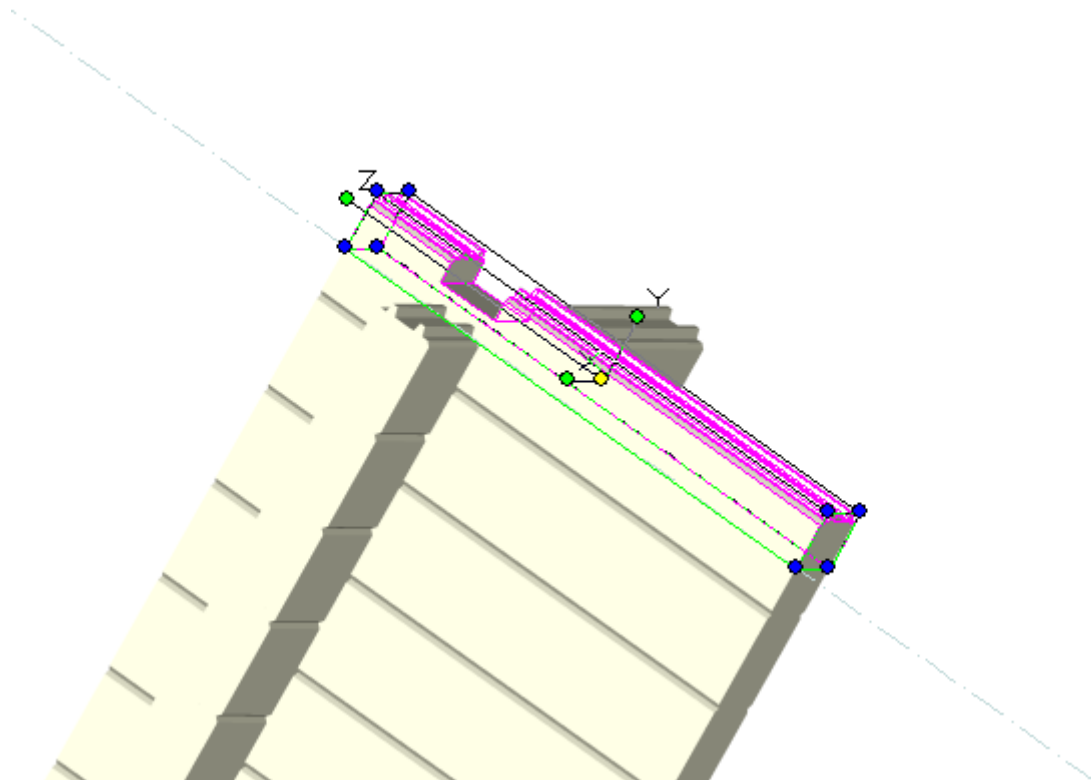
3D- Querschnitt auswählen



Zu schneidendes Objekt auswählen und mittels „N“ Fang die Hilflinie auswählen.

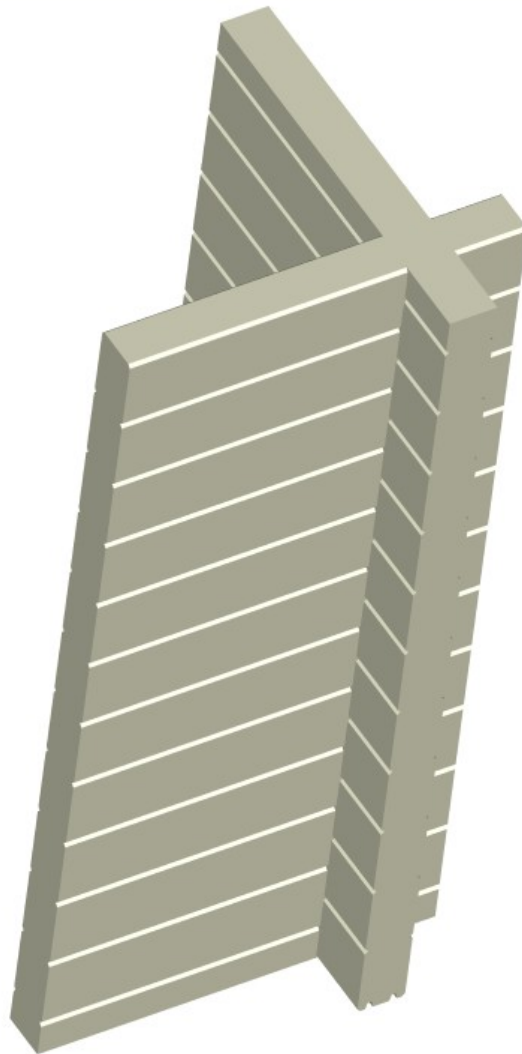


Oberes Teil auswählen und löschen



Das Gleiche unten wiederholen.

Vorläufiges Resultat



Um mehr räumliche Tiefe zu erhalten, wird noch ein Punktlicht eingefügt.

