

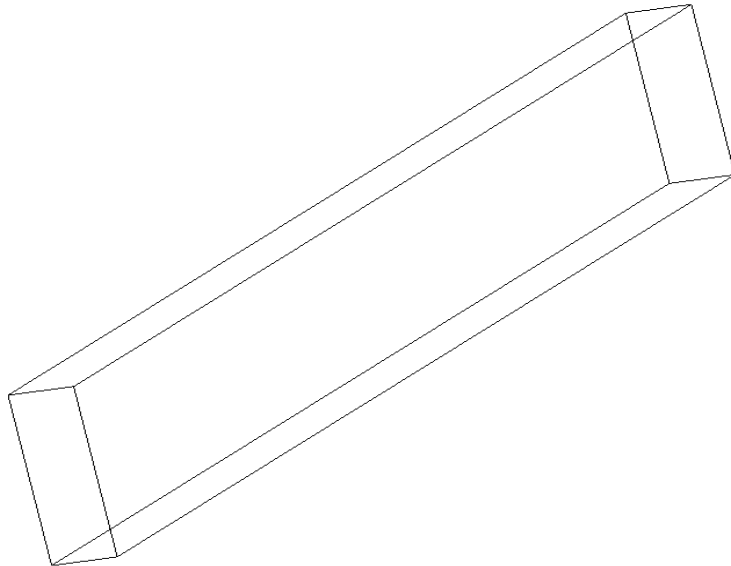
Teil 2

Doppelte Chaletverbindung:

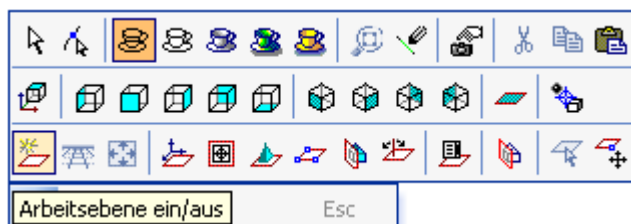


Zuerst einen Quader 60 / 185 / -2000 zeichnen.

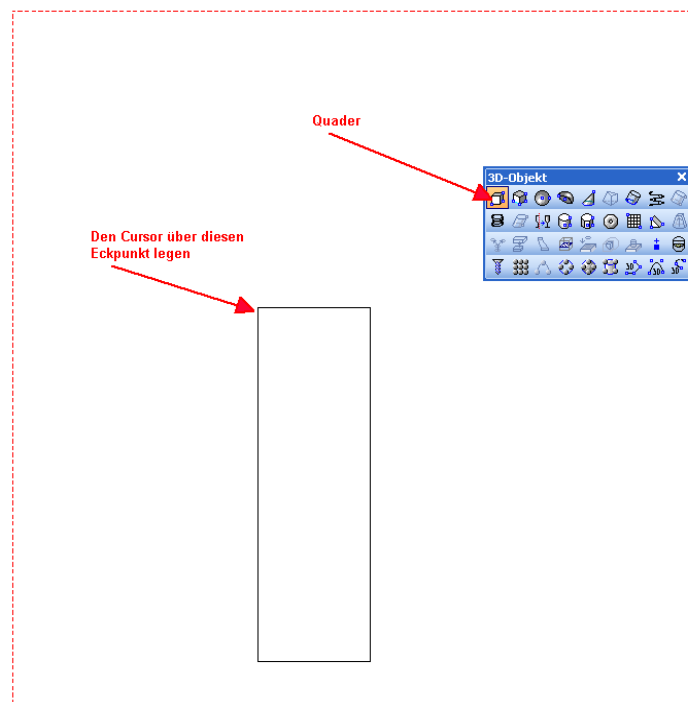
-2000 deswegen, damit er von der Arbeitsebene aus gesehen in die Zeichenebene hineinragt.



Jetzt Plan Modell und Arbeitsebene ein, damit wird die Arbeitsebene mit einem roten Rahmen angezeigt.

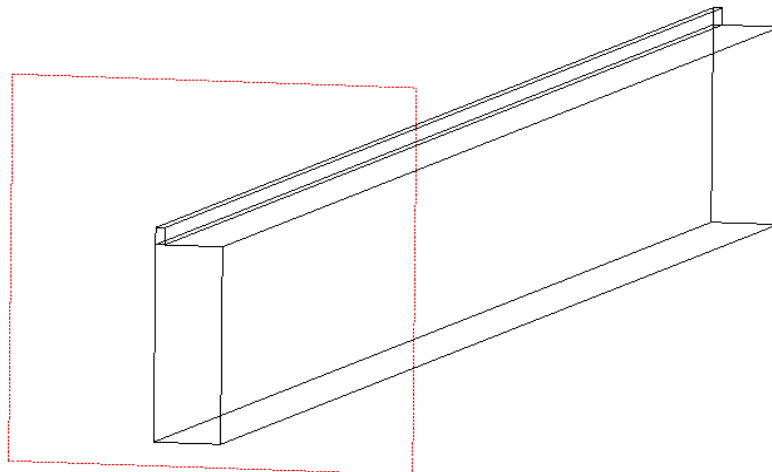


Es wird ein neuer Quader 8 / 16 / 2000 erstellt



Den Cursor auf den linken oberen Eckpunkt legen, „V“ drücken, damit wird die Ecke gefangen, dann Tab 8...tab 16...tab -2000

Vorläufiges Resultat

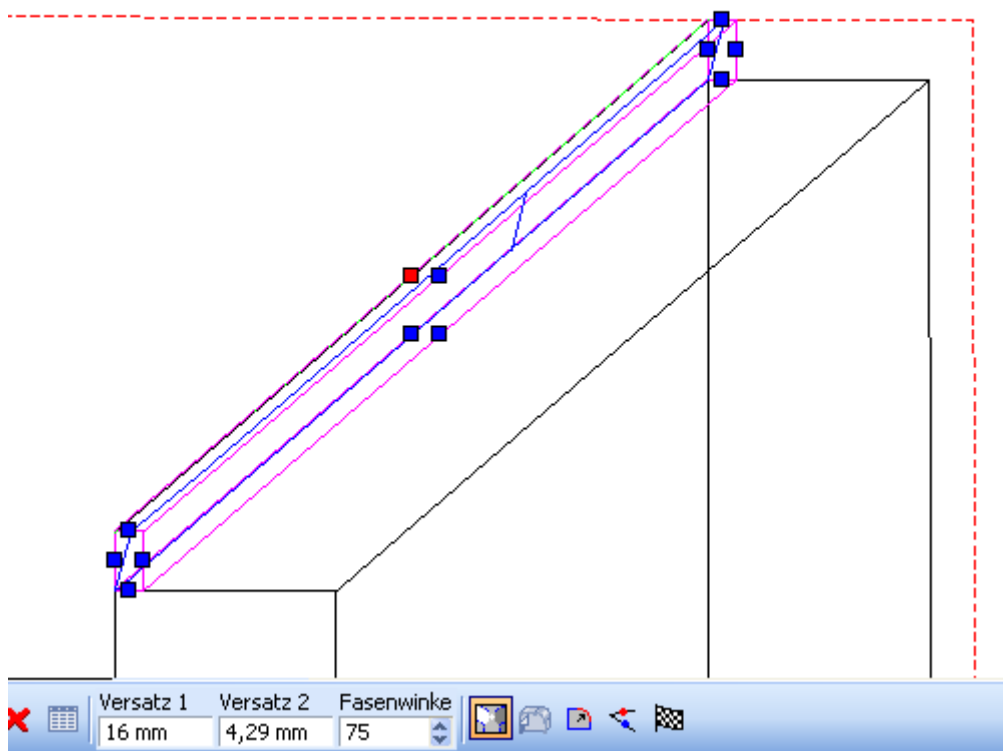


Fasen auswählen

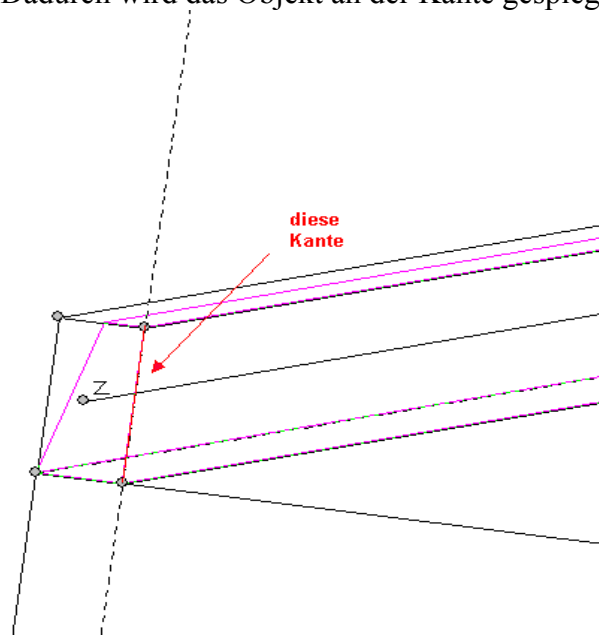


Zuletzt gezeichneten Quader auswählen und linke obere Kante auswählen und Eingaben wie Bild machen.

RMT und Beenden



Objekt mit Auswahlwerkzeug auswählen Spiegeln Befehl auswählen.und markierte Kante zweimal mit „N“ fangen. Dadurch wird das Objekt an der Kante gespiegelt.

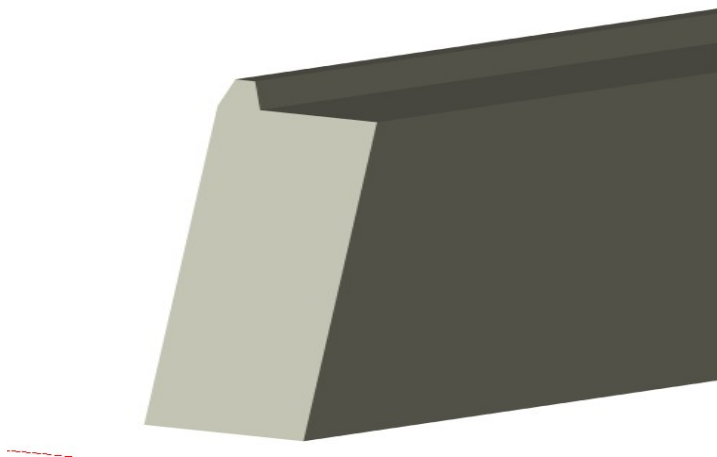


Boolesche Vereinigung auswählen

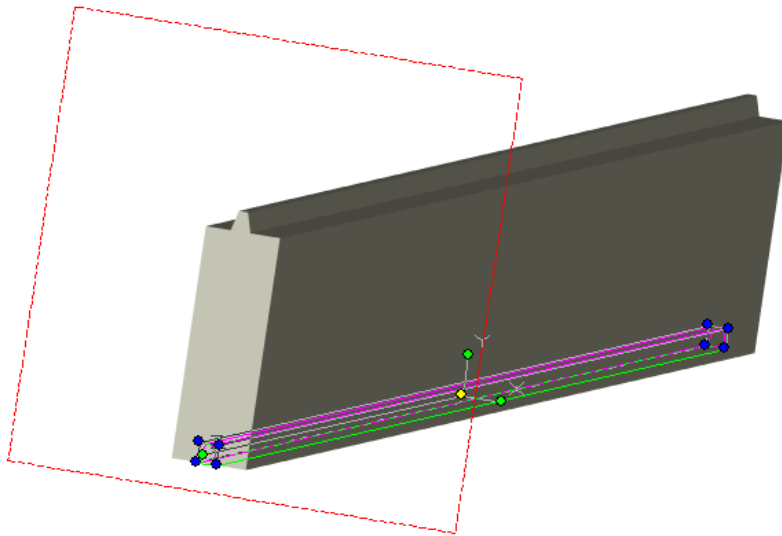


und beide „Keile“ zu einem Zapfen vereinen.

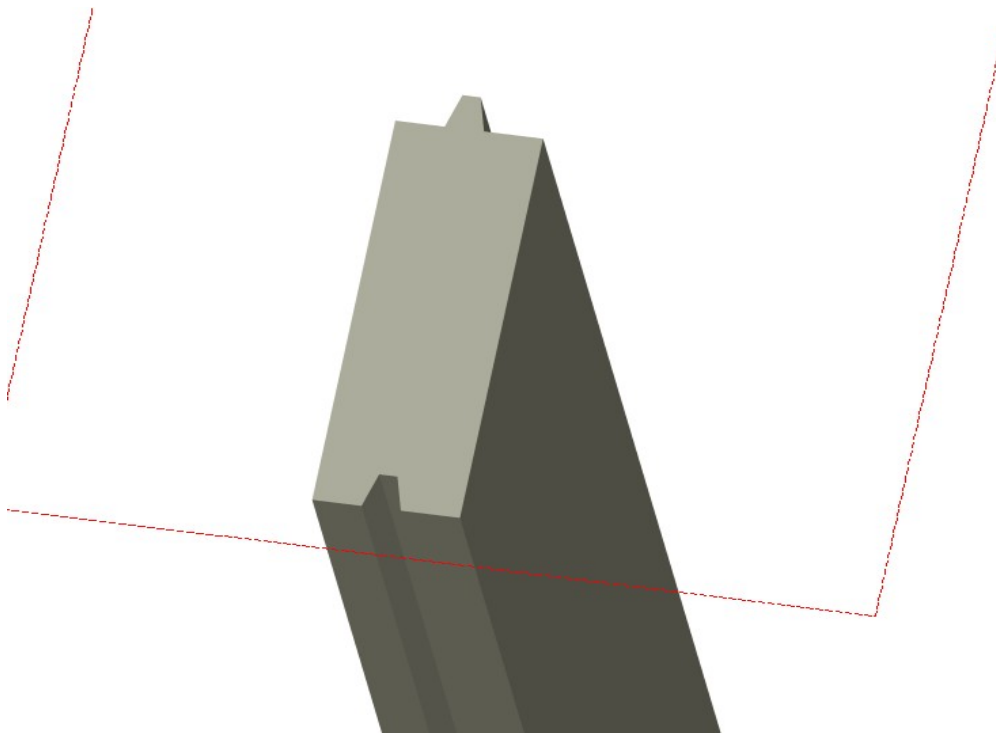
Vorläufiges Resultat gerendert. (Einstellungen siehe Teil 1)



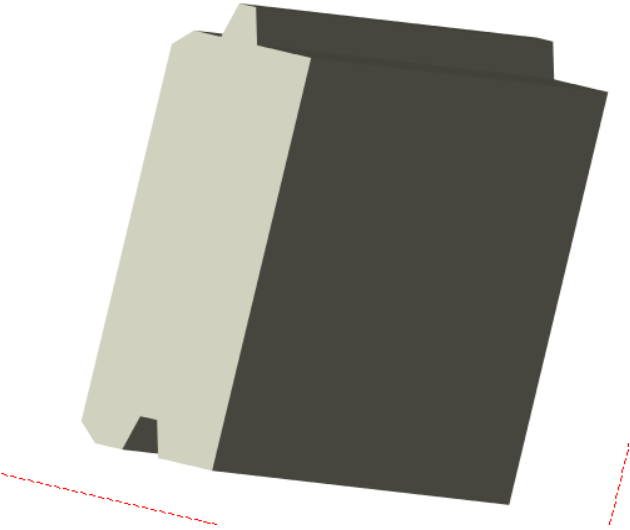
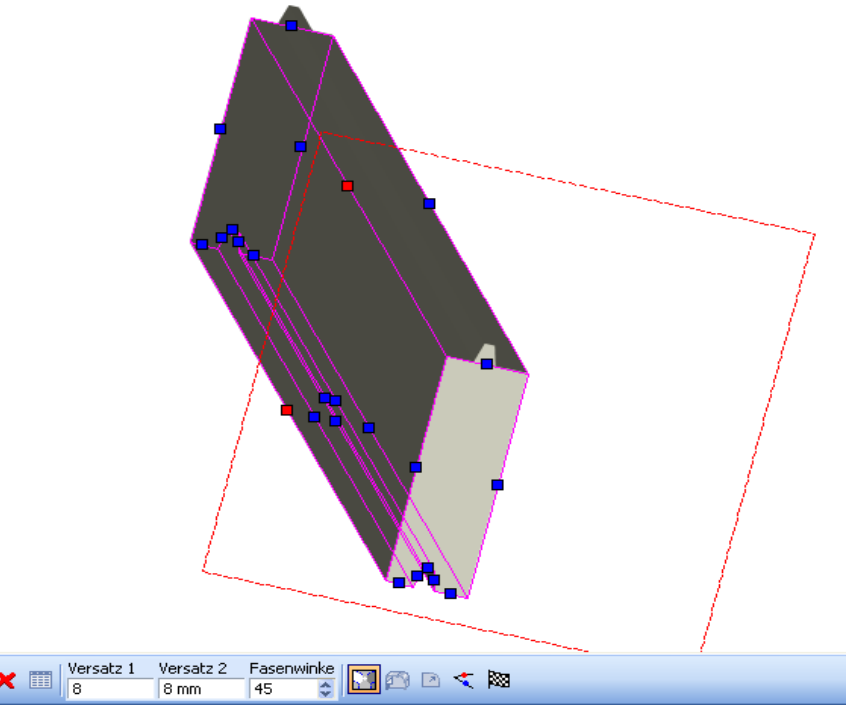
Zapfen auswählen.und mit Delta X 20 nach rechts verschieben und mit Kopie und Delta Y -185 nach unten kopieren.



Boolesche Differenz auswählen.und den Zapfen vom Quader abziehen, es entsteht die Nut.

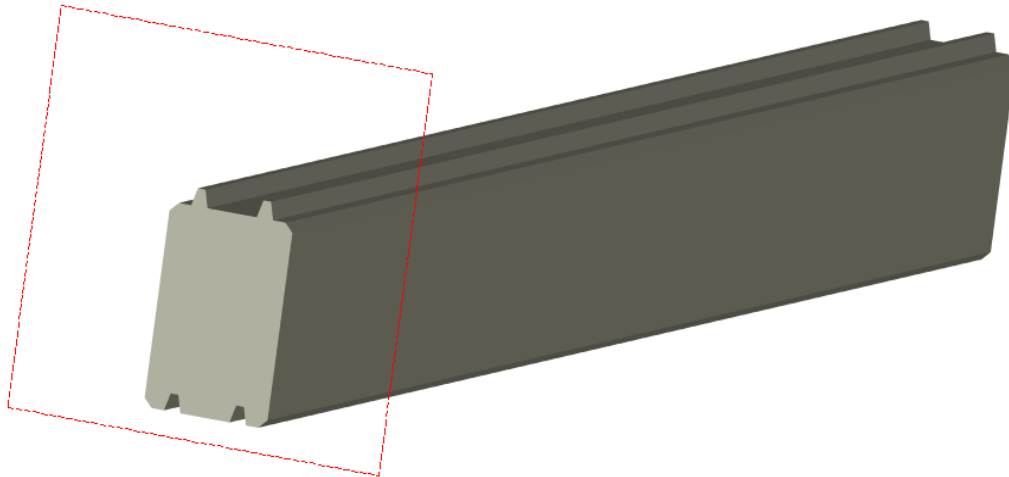


Kanten Fasen.

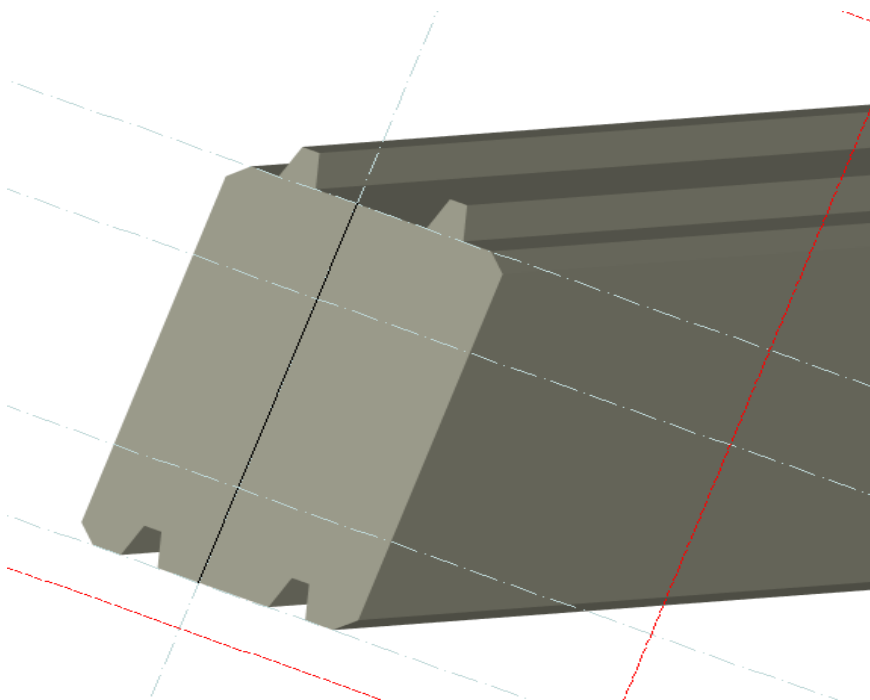


Den Quader mit der Nut und den Zapfen 3D Vereinen, das Ganze spiegeln und nochmal vereinen..

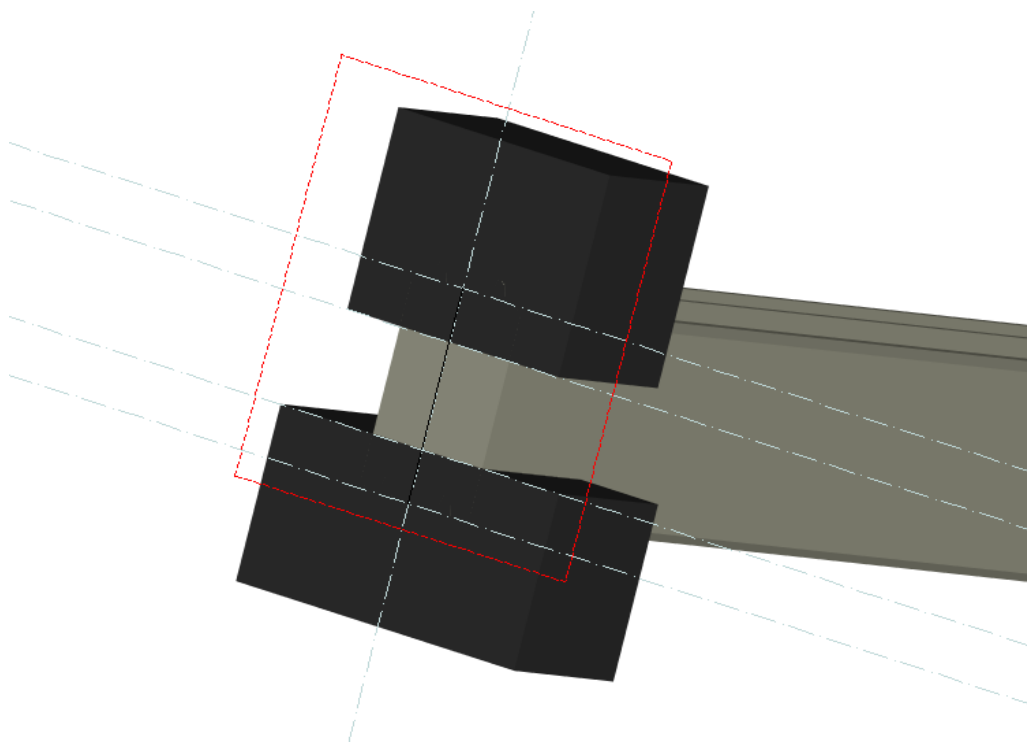
Resultat



Aufteilung siehe Teil 1

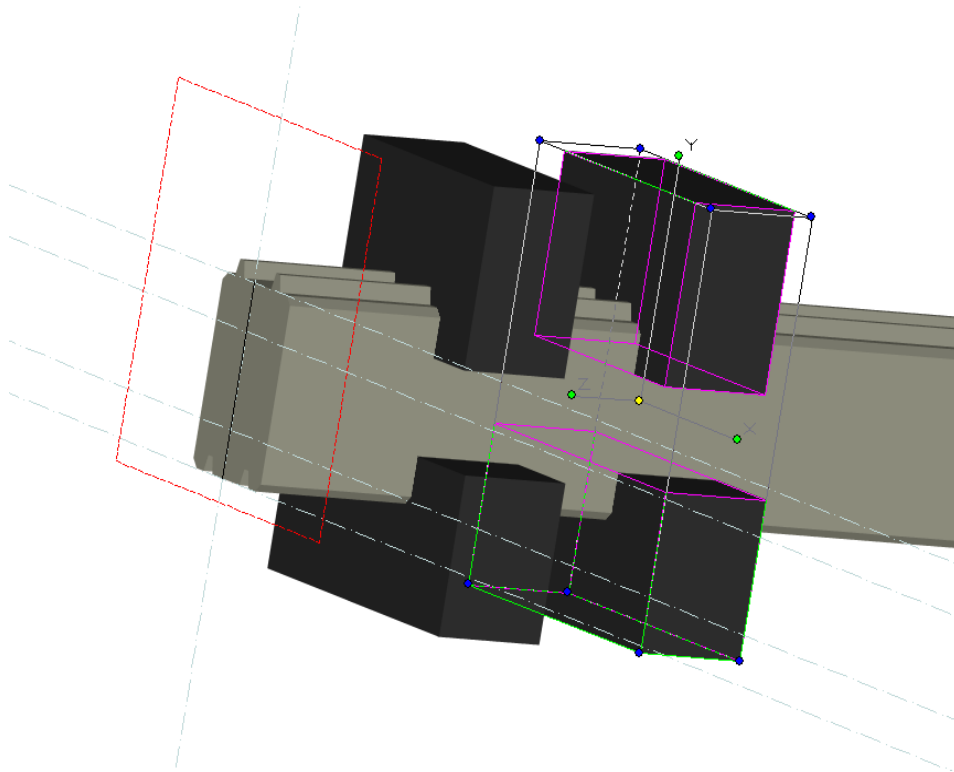


Zwei Quader mit Tiefe 120 zeichnen.

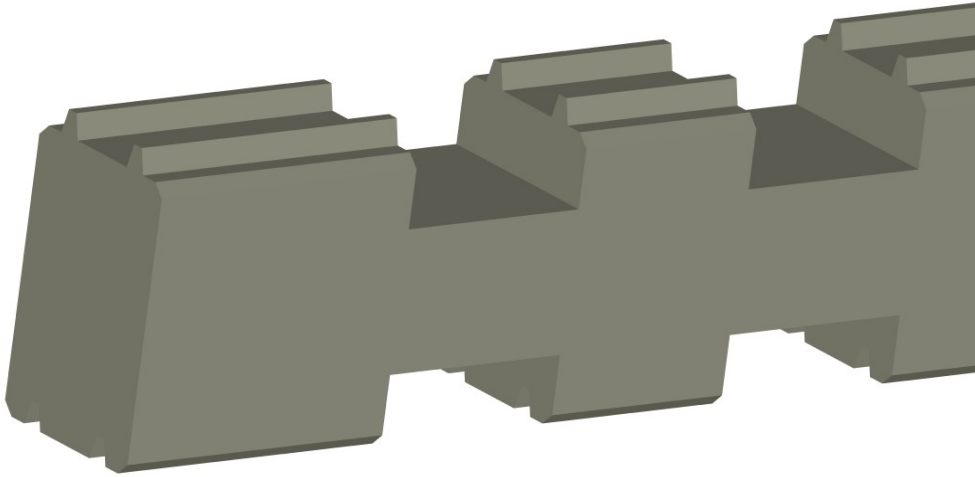


Quader mit Delta Z -180 und anschliessend Kopie und Delta Z -240 verschieben.

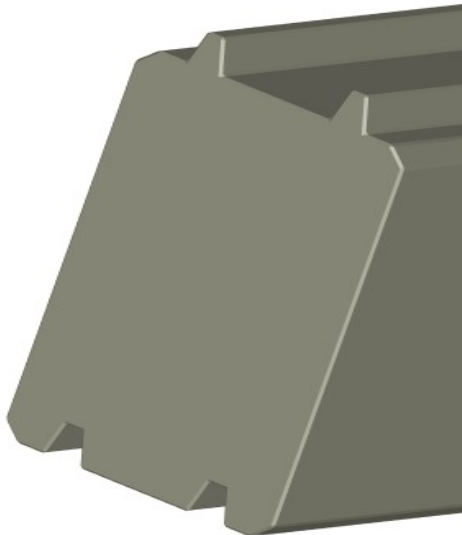
Vorläufiges Resultat



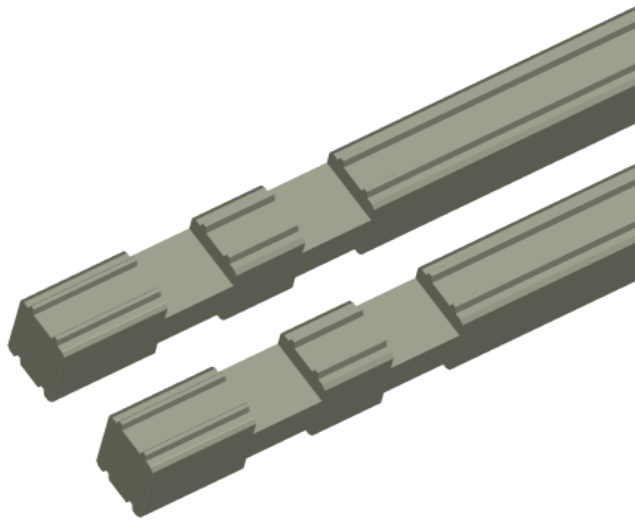
Boolsche Differenz



Noch an der Stirnfläche leicht anfasen



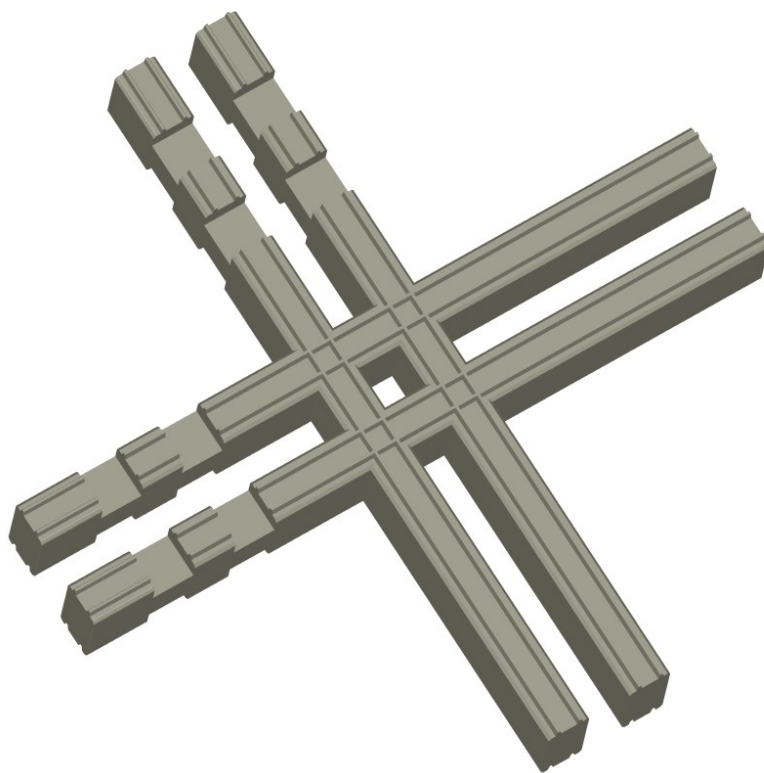
Kopie und Delta X 240



Beide Boolisch vereinen.

Kopie und Drehung Y 270

Vorläufiges Resultat



Die restlichen Schritte analog Teil 1