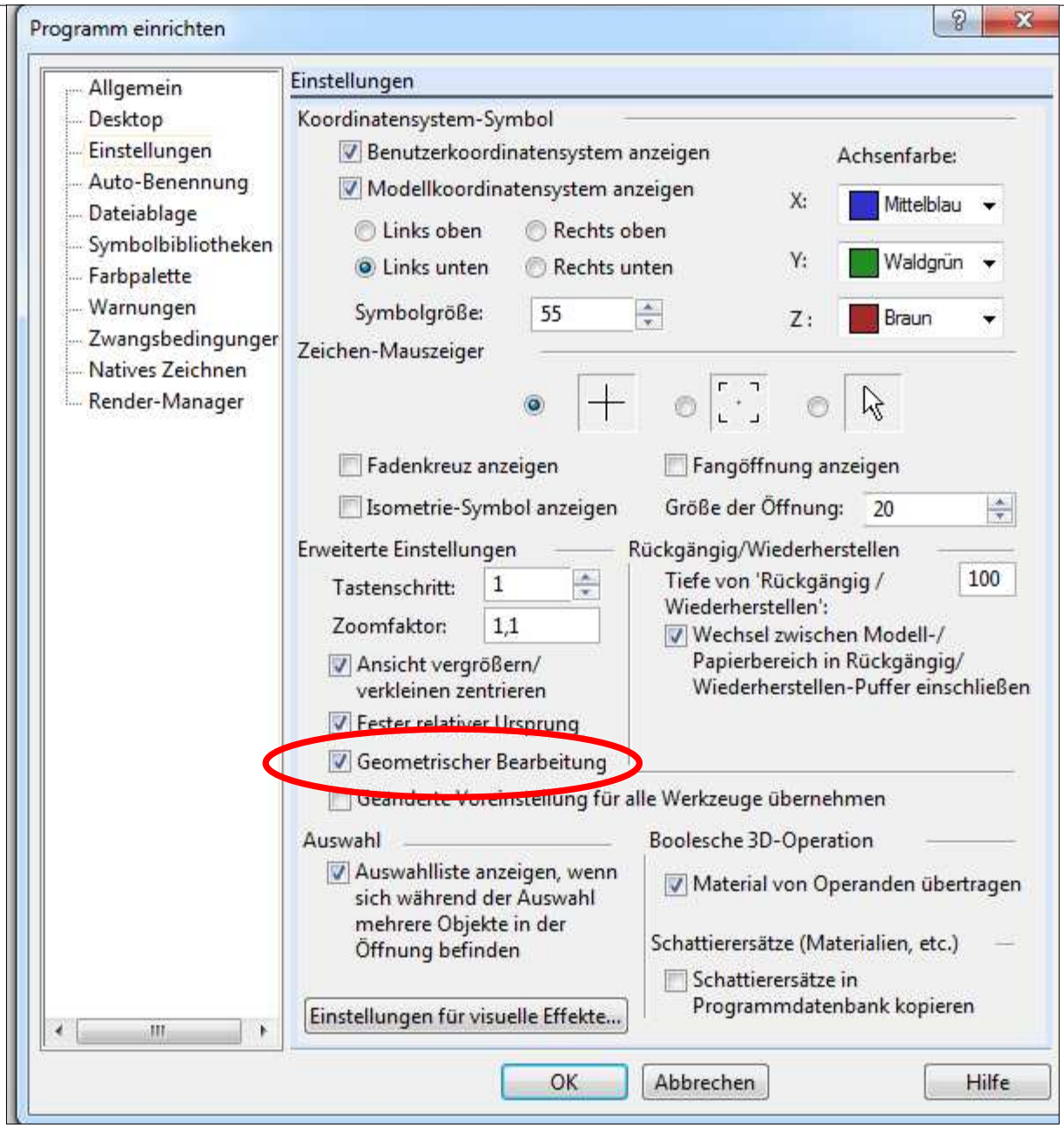
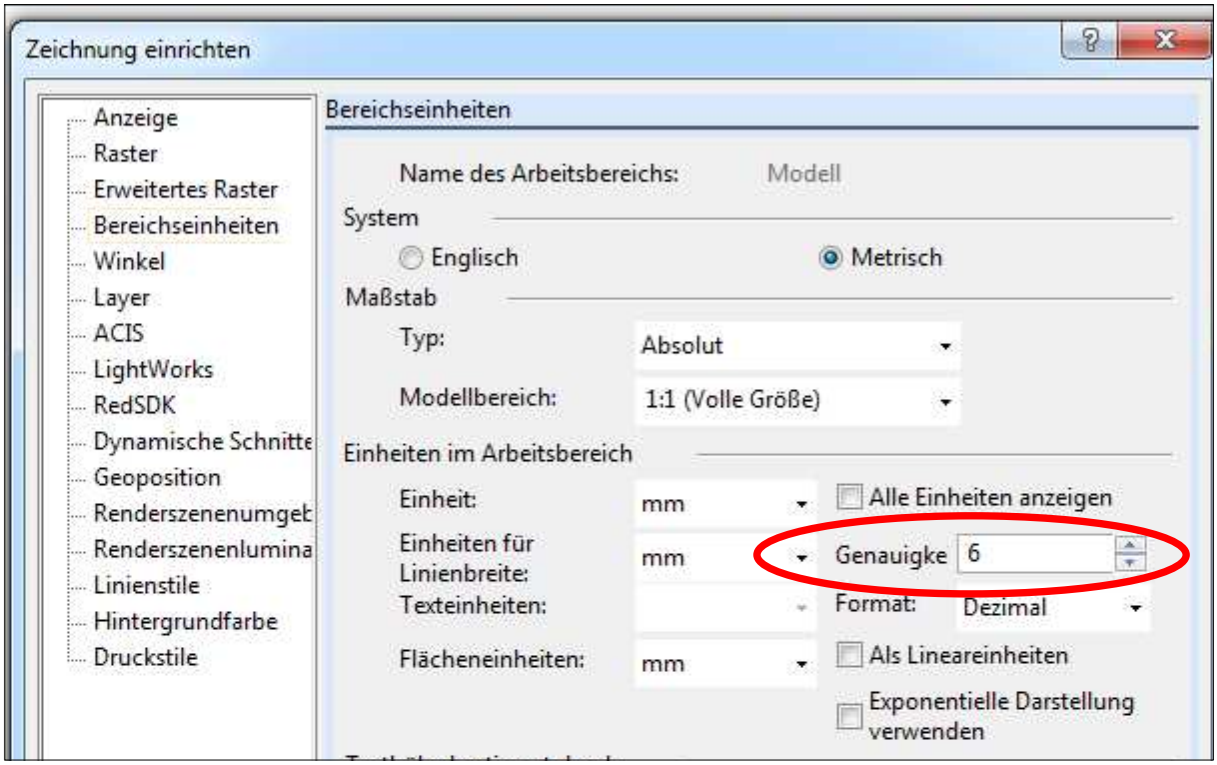

Programm einrichten
Allgemein
Desktop
Einstellungen
Auto-Benennung
Dateiablage
Symbolbibliotheken
Farbpalette
Warnungen
Zwangsbedingungen
Natives Zeichnen
Render-Manager
Einstellungen
Koordinatensystem-Symbol
Benutzerkoordinatensystem anzeigen
Modellkoordinatensystem anzeigen
Links oben
Rechts oben
Links unten
Rechts unten
Symbolgröße:
55
Achsenfarbe:
X:
Mittelblau
Y:
Waldgrün
Z:
Braun
Zeichen-Mauszeiger
Fadenkreuz anzeigen
Fangöffnung anzeigen
Isometrie-Symbol anzeigen
Größe der Öffnung:
20
Erweiterte Einstellungen
Tastenschritt:
1
Zoomfaktor:
1,1
Ansicht vergrößern/ verkleinen zentrieren
Fester relativer Ursprung
Geometrischer Bearbeitung
Rückgängig/Wiederherstellen
Tiefe von 'Rückgängig / Wiederherstellen':
100
Wechsel zwischen Modell-/ Papierbereich in Rückgängig/ Wiederherstellen-Puffer einschließen
Geänderte Voreinstellung für alle Werkzeuge übernehmen
Auswahl
Auswahlliste anzeigen, wenn sich während der Auswahl mehrere Objekte in der Öffnung befinden
Boolesche 3D-Operation
Material von Operanden übertragen
Schattierersätze (Materialien, etc.)
Schattierersätze in Programmdatenbank kopieren
Einstellungen für visuelle Effekte...
OK
Abbrechen
Hilfe


Zeichnung einrichten
Anzeige
Raster
Erweitertes Raster
Bereichseinheiten
Winkel
Layer
ACIS
LightWorks
RedSDK
Dynamische Schnitte
Geoposition
Renderszenenumgeb
Renderszenenlumina
Linienstile
Hintergrundfarbe
Druckstile
Bereichseinheiten
Name des Arbeitsbereichs:
Modell
System
Englisch
Metrisch
Maßstab
Typ:
Absolut
Modellbereich:
1:1 (Volle Größe)
Einheiten im Arbeitsbereich
Einheit:
mm
Alle Einheiten anzeigen
Einheiten für Linienbreite:
mm
Genauigke
6
Texteinheiten:
Format:
Dezimal
Flächeneinheiten:
mm
Als Lineareinheiten
Exponentielle Darstellung verwenden