

# Inhaltsverzeichnis

## Updatekurs NX12 nach NX1953

Umfang der gesamten Schulungsunterlage: 343 Seiten

### Gateway

•	NX-Oberfläche, (NX Layout)	1
•	zusätzliches Hilfe-Fenster, (Help Window)	2
•	Einstellungen für Visualisierung, (Visualization Preferences)	2
•	Anzeigen und Ausblenden, (Show and Hide)	3
•	Automatische Änderung des aktiven Teils zulassen, (Allow Automatic Work Part Change)	2
•	WAVE-Link Veraltet-Status, (WAVE Link Out of Date Status)	3
•	Befehle vorhersagen, (Predict Commands)	2
•	Begrüßungsseite, (Welcome Page)	3
•	Visueller Assistent, (Visual Assistant)	2
•	Hilfe, (First Assist)	2
•	Auswahl, (Selection)	2
•	Auswahlfilter, (Quick Pick)	2
•	Visualisierung, (Visualization)	2

•	Punkt, (Point)	3
•	Ausdrücke, (Expressions)	1
•	Attribute, (Attributes)	4
•	Messen, (Measure)	4
•	Hochauflösendes Bild exportieren, (Export High Resolution Image)	1
•	MDL Files, Material Definition Language	1
•	Plakettenaufkleber, (Decal Sticker)	1
•	NX-Oberfläche, (NX Layout)	3
•	Linienstil, (Line Style)	1
•	QuickPick, Auswahl	2
•	Farbpalette, (Color Palette)	2
•	Szenenvoreinstellungen, (Scene Preferences)	1
•	Messen, (Measure)	6
•	NX-Oberfläche, (NX Layout)	1
•	Öffnen und Speichern unter, (Open / Save As)	1
•	QuickPick, Auswahl	1
•	Auswahl-Szenen-Leiste, (Selection Scene Bar)	1
•	Ansichts-Triade, (View Triad)	1
•	Objektdarstellung, (Object Display)	1
•	Attribute, (Attributes)	1

## Skizze

•	Geometrische Zwangsbedingungen, (Geometric Constraints)	1
•	Skizze, (Sketch)	2
•	Skizze, (Sketch)	6
•	Skizze (Sketch), Neue Skizze	1

## Konstruktion

•	Bezugs-KSYS, (Datum CSYS)	3
•	Virtuelle Kurve extrahieren, (Extract Virtual Curve)	2
•	Schnappschuss, (Snapshot)	2
•	Importieren und Exportieren von konvergierenden Körpern, (Import /Export Convergent Bodies)	2
•	Glatte Facettenkörper, (Smooth Facet Body)	1
•	Facettenkörper neu vernetzen, (Remesh)	3
•	Konstruktions-Befehle für konvergierende Körper, (Modeling Features for Convergent Bodies)	3
•	Bearbeitung von unterteilten Facettenkörpern, (Multi-Face Mesh Editing)	1
•	Gitter, (Lattice)	4
•	Gitter-Editor, (Unit Cell Editor)	3
•	Gitter verbinden, (Connect Lattices)	2
•	Gitter filtern, (Filter Lattice)	2
•	Schattenkurve, (Shadow Curve)	2
•	Verstärken, (Thicken)	1
•	Gestaltete Ecke, (Styled Corner)	1

• Bohrung füllen, (Fill Hole)	3
• Texturmodellierung, (Texture Modeling)	9
• Netz morphen, (Morph Mesh)	6
• Fläche einpassen, (Fit Surface)	4
• PMI Voreinstellungen (Preferences)	2
• PMI / Ebene für Bemaßung/Beschriftung	2
• PMI Farbmarkierung für Beschriftung	1
• PMI Bohrungscallout	1
• PMI Hinweis, (Note)	2
• PMI Schnitte	1
• PMI Vergleich	3
• PMI PDF Export	5
• Fase, (Chamfer)	4
• Bohrung, (Hole)	5
• Formelement / Fläche mustern, (Pattern Feature / Face)	2
• Parametertabellen, (Parameter Tables)	8
• Konstruktionsgruppe, (Design Group)	9
• Verzögern und Aktualisieren, (Delay / Update)	2
• Axialfläche vergrößern, (Radiate Face)	4
• Netz aus Wolke, (Mesh from Cloud)	3
• Facettenkörper kombinieren, (Combine Facet Bodies)	2
• Gitter, (Lattice)	3

•	Texturmodellierung, (Texture Modeling)	4
•	Subtrahieren und Schnittmenge, (Subtract / Intersect)	1
•	Extrudieren, (Extrude)	3
•	Bohrung, (Hole)	2
•	Gewinde, (Thread)	2
•	Formelement mustern, (Pattern Feature)	2
•	Teilefamilien, (Part Families)	3
•	Bohrungsgröße ändern, (Resize Hole)	3
•	Fläche löschen, (Delete Face)	1
•	Texturmodellierung, (Texture Modeling)	1
•	Facettenkörper schneiden, (Snip Facet Body)	1
•	Körpergitter, (Body Lattice)	1
•	Gitter und Stabdicke, (Lattice / Rod Thickness)	1
•	Gitter begrenzen, (Clip Lattice)	2
•	Gitter verbinden, (Connect Lattices)	1
•	Cage aus Facettenkörper, (Cage from Facet Body)	2
•	X-Form, Design	2
•	Volumenanalyse, (Mass Properties)	2
•	Schnittanalyse, (Section Analysis)	1
•	PMI-Bemaßungen, (PMI Dimensions)	2
•	PMI-Bohrungs- und Gewinde-Callout, (PMI Hole and Thread Callout)	1
•	Algorithmische Funktion (Algorithmic Feature), Geometrische Muster	4

•	Verbesserungen beim Vereinigen (Unite Enhancements), Multisolid Feature	2
•	Verbesserungen im Flächenbereich (Sheet Body Enhancements), Zusammenfügen	2
•	Mustergröße anpassen (Resize Pattern), Wiedererkennung von Formelementen in Parasolids	3
•	X-Form Verbesserungen (X-Form enhancement), Symmetrieebene	1
•	Suchen im Teile-Navigator, (Searching in the Part Navigator)	2
•	Gitter Verbesserungen (Lattice Enhancements), Gleichförmiger Würfel	2
•	Teilfamilien Verbesserungen (Part Families Enhancements), Vorschau-bild für jedes Mitglied der Teilfamilie	2

## *Baugruppen*

•	Neue Baugruppenzwangsbedingungen, (Assembly Constraints)	3
•	Minimal Laden, (Minimally Load)	3
•	Baugruppenzwangsbedingungen, (Assembly Constraints)	5
•	Navigaturreihenfolge, (Navigator Order)	2
•	Minimal Laden, (Minimally Load)	1
•	Volumenanalyse, (Mass Properties)	5
•	Baugruppeneinstellungen, (Assemblies Preferences)	1
•	Komponente hinzufügen, (Add Component)	2
•	Baugruppenzwangsbedingungen, (Assembly Constraints)	1
•	Volumenanalyse, (Mass Properties)	2
•	Explosionen, (Explosions)	1
•	Baugruppe vereinfachen (Simplify Assembly), Vereinfachter Körper	2
•	Verbesserungen bei der Explosionsdarstellung einer Baugruppe (Explosion Enhancements)	1

•	Parts verfolgen (Follow Parts), Multi-user design notifications	2
•	Ähnliche Komponenten ein / ausblenden (Show / Hide Similar Components), Ähnlichkeits-Engine	3
•	Vorlagen für Neue Komponente und Neue übergeordnete Baugruppe (New Component and New Parent Assembly templates)	2
•	WAVE-Link Verbesserungen (WAVE Geometry Linker enhancements), Links zu unabhängiger Geometrie ohne Baugruppenstruktur	2
•	Neues Schema (New Scheme), Farbvarianten	6

## *Zeichnungserstellung*

•	Bild einfügen, (Insert Image)	1
•	Kurve trimmen, (Trim Curve) Legacy	2
•	Stückliste, (Parts List)	2
•	Bohrungs-Callout, (Hole Callout)	2
•	Symbole in der Texteingabe, (Symbols in the Text Input)	2
•	Stückliste, (Parts List)	4
•	Bemaßung, (Dimension)	1
•	Bohrungscallout (Hole Callout)	2
•	Stückliste (Parts List) Erweiterung	2
•	Symbole in Texteingabe (Symbols in the Text Input)	2
•	Bemaßungen, (Dimensions)	2
•	Bohrungs- und Gewinde-Callout, (Hole and Thread Callout)	1
•	Zeichnungsunterstützung für Konvertierende Körper (Drafting Support for Convergen Bodies), Bemaßung	2
•	Verbesserungen bei der Referenzbemaßung (Reference dimension enhancement), Wert	1
•	Bohrungs- und Gewinde-Callout Verbesserungen (Hole and Thread Callout enhancements), Fase (Chamfer)	3

## Blech

•	Vertiefung, ( Dimple)	1
•	Versteifung, (Gusset)	2
•	Abwicklung, (Flat Pattern)	3
•	Flansch, (Flange)	1
•	Vertiefung und Flanschbohrung, (Dimple and Drawn Cutout)	2
•	Ecke verbinden und Dreifache Biegungsecke, (Closed Corner and Three Bend Corner)	3
•	Abwicklung exportieren, (Export Flat Pattern)	2
•	Ecke verbinden, (Closed Corner)	2
•	Verbesserung bei der Funktion „Aufreißen“ (Rip Enhancements)	1
•	Integration der Materialbibliothek (Integration of Material Library)	3
•	Körper vergleichen (Compare Body), Analyse	6