



Engineering

HBB Engineering GmbH
Salzstraße 9
D-83454 Anger

Telefon +49 (0)8656-98488-0
Telefax +49 (0)8656-98488-88
Info@HBB-Engineering.de
www.HBB-Engineering.de

Arbeiten mit großen Baugruppen

Version: NX 10

9.2.2016

Ersteller: Christoph Kaltner

NX 10 verfügt über aktuellste Werkzeuge und Techniken, die das Arbeiten mit großen *Baugruppen* erleichtern.

Insignia_01.prt

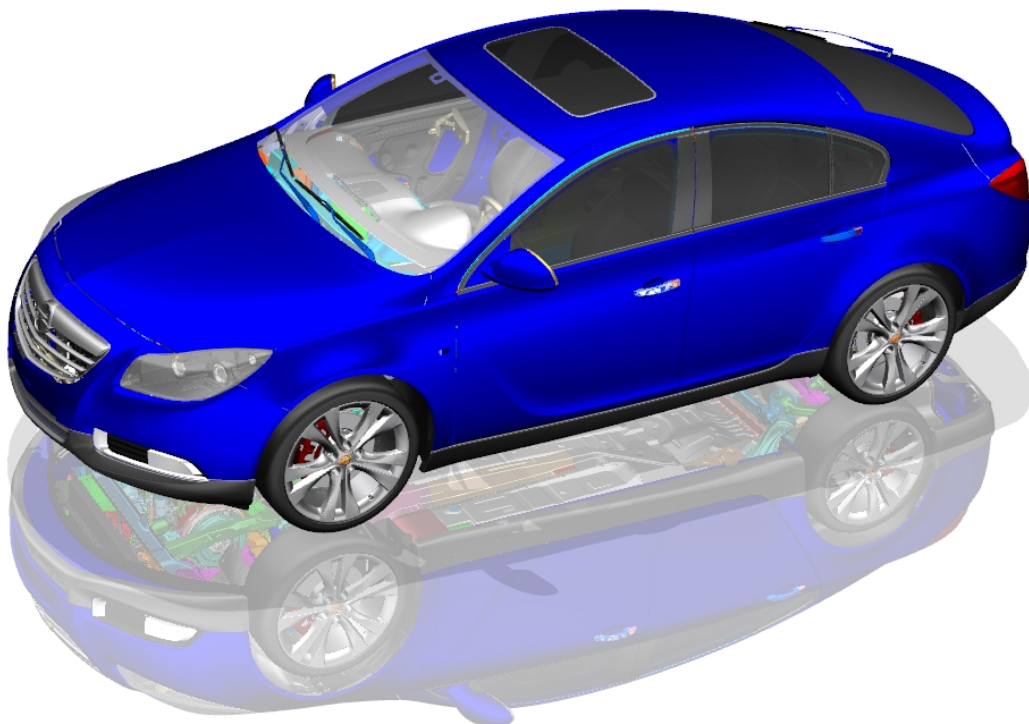
Um dies optimal nutzen zu können, sind einige empfohlene Vorgehensweisen zu beachten.

Hierfür müssen üblicherweise die Produktzyklen innerhalb einzelner Branchen individuell angepasst werden.

Die maximal mögliche Baugruppengröße, mit der gearbeitet werden kann, ist von vielen Faktoren abhängig.

Hierzu zählen u.a.:

- Die Größe des in Ihrer Workstation installierten Arbeitsspeichers
- Die Komplexität von jedem Baugruppenteil



0 Inhaltsverzeichnis

1.Ladeoptionen für große Baugruppen (Assembly Load Options).....	5
2.Leichtgewicht anzeigen (Show Lightweight).....	7
2.1 Leichtgewicht einstellen.....	7
2.2 Leichtgewicht anzeigen (Show Lightweight).....	9
2.3 Leichtgewicht löschen.....	11
3.Repräsentationen (Representations).....	13
4.Leichtgewicht in der Zeichnung	15
5.Funktionen aus der Werkzeugleiste Baugruppen (Assemblies).....	17
5.1 Komponente suchen (Find Component).....	17
5.2 Komponente öffnen (Open Components)	17
5.3 Nach Nähe öffnen (Open by Proximity).....	18
5.4 Produktumriss (Product Outline).....	20
6.Referenz Sets (Reference Sets).....	22
7.Zonen (Zones).....	23
7.1 Zone definieren.....	24
7.2 Beispiel für Automatische Zonenerzeugung (Auto-Generate Zones).....	25
7.3 Beispiel für manuelle Zonenerzeugung (Feldzone erzeugen)	27
7.4 Beispiel für eine Ebenenzone.....	28
8.Komponentengruppen (Filter)	29
8.1 Komponentengruppenzonen	29
8.2 Komponentengruppenebenen.....	32
8.3 Sonstige Komponentengruppen.....	33
8.3.1 Komponentengruppe (Filter) für Komponente.....	33
8.3.2 Komponentengruppe (Filter) für Attribute.....	35
8.4 Komponentengruppierung ausschließen.....	37
9.Schnitt (Section).....	40
9.1 Schnittebene (Section Plane).....	40
9.2 Offset.....	41
9.3 Einstellungen anzeigen (Display Settings).....	42
9.4 Abdeckeinstellungen (Cap Settings).....	43

9.5 Schnittkurveneinstellungen (Section Curve Settings).....	44
9.6 2D-Ansichtseinstellungen (2D Viewer Settings).....	45
9.7 Schnittrihen-Einstellungen (Section Series Settings)	47
9.8 Neuer Schnitt (New Section).....	48
10. Verbundenes Äußeres (Linked Exterior).....	49
11. Baugruppe aufwickeln (Wrap Assembly).....	53
12. Erweiterte Kollisionsprüfung.....	59

Zusätzliche Merkblätter und Buchauszüge:

1. Komponente suchen und einpassen
2. Lesezeichen (Bookmarks)
3. Wiederverwendungsbibliothek (Reuse Library)
4. Zwangsbedingungen organisieren
5. Zwangsbedingung auf höheres Level anheben
6. WAVE-Links aufbrechen
7. Unterdrücke von Updateaktionen
8. Beschleunigungen bei der Zeichnungserstellung und beim Zeichnungsupdate
9. Anordnungen (Arrangements)
10. Repräsentation (Representation), Dateiverkleinerung
11. Repräsentation (Representation), Leichtgewicht (Lightweight)

Wichtig:

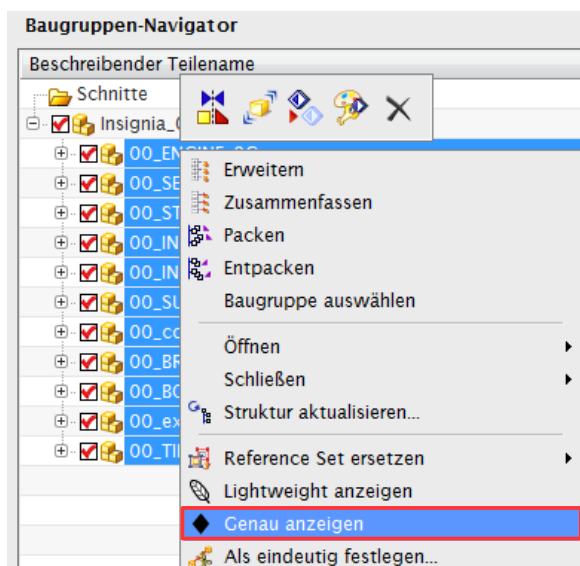
Um alle Funktionen ausführen zu können, müssen die *Komponenten auf Genau anzeigen* gesetzt werden.

Dies gelingt über die Menüleiste oder mit <MB3> auf die *Komponenten* bzw. Unterbaugruppen.



*Baugruppen >
Kontextkontrolle >
Genau anzeigen*

*Assemblee >
Context Control >
Show Exact*



(siehe 2. Leichtgewicht anzeigen)