

Die oben beschriebene Methode klappte auch in älteren NX-Versionen (z.B. NX 4, NX 5 oder NX 6). Seit NX 7.5 gibt es eine neue Möglichkeit Bilder auf Flächen zu „kleben“.

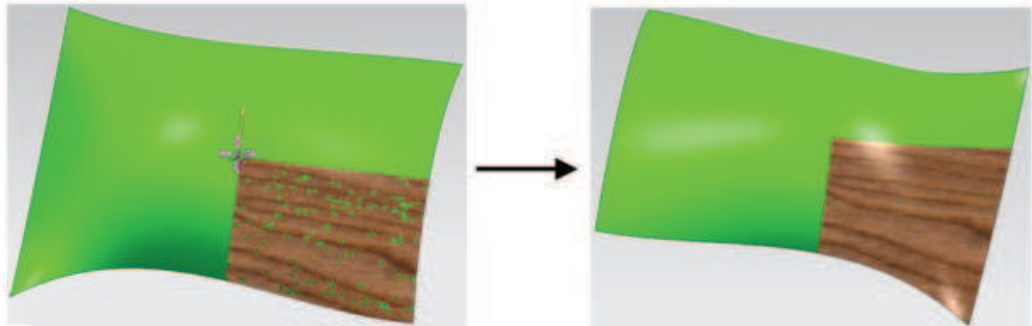


## 7 Plakette (Decal)

*Ansicht > Visualisierung > Plakette*

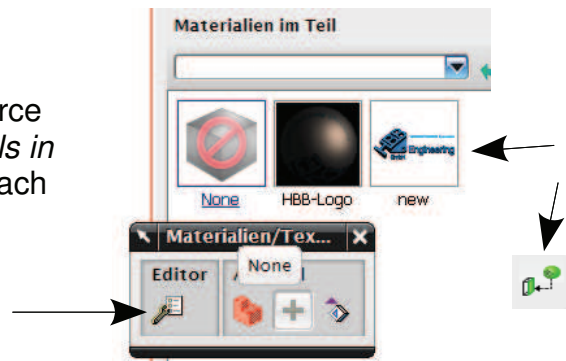
*View > Visualization > Decal*

- Bringt ein Bild auf Körper oder Körperflächen
- Die Format \*.tif, \*.jpg, \*.png werden unterstützt
- Die Bilder sind nur in der Arbeitsansicht *Studio* zu sehen (Studio-Lizenz erforderlich) (<MT3> > *Darstellungsart > Studio*, <MT3> > *Rendering Style > Studio*)
- Den *Ursprung* mit <MB1> angeben.



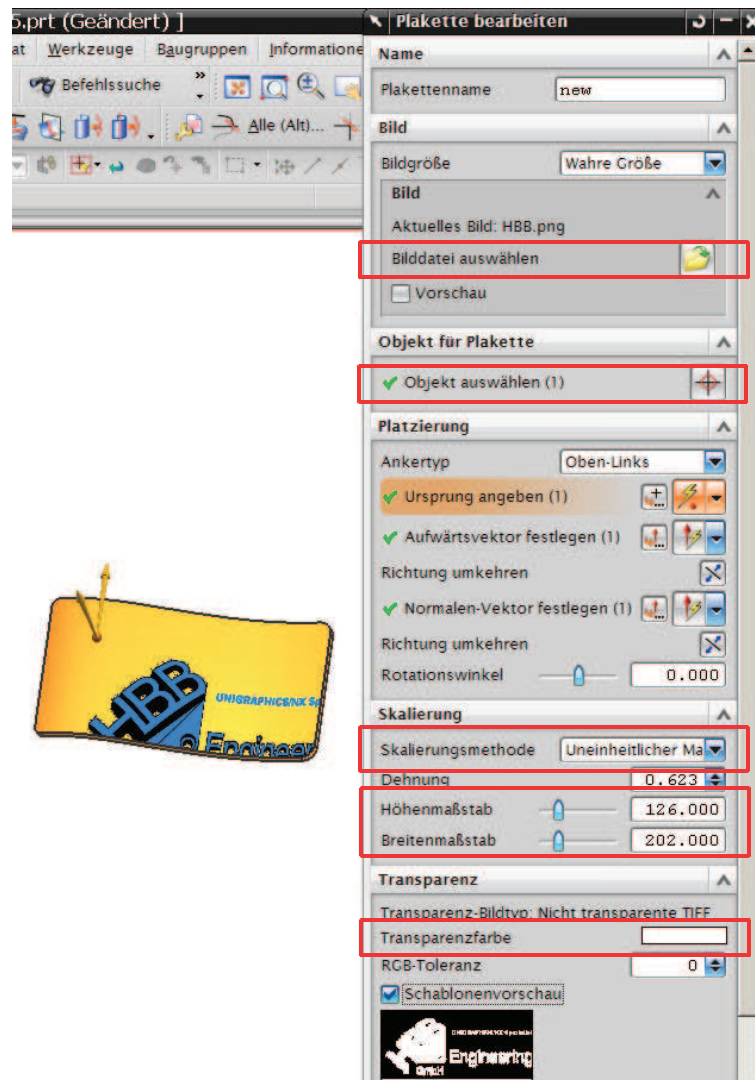
**Tipp:** Falls Fehler (Löcher) wie im linken Bild auftreten, hilft die Änderung der *Transparenzfarbe!*

Zur nachträglichen Bearbeitung gelangen Sie über die die Resource Bar „*Materialien im Teil*“ (*Materials in Part*) und dann Funktion *Editor* nach der Auswahl der entsprechenden Materials!



Wenn die *Skalierungsmethode* auf *Uneinheitlicher Maßstab* umgestellt wird, kann man bei *Höhen-* und *Breitenmaßstab* die echten Maße angeben (hier die Kantenlängen der Vierecksfläche).

Weitere Einstellungen, wie *Rotationswinkel* oder *Dehnung* (*Rotation Angle*, *Aspect Ratio*) sind schneller ausprobiert, als beschrieben.



Ergebnis

