

Anordnungen – Verschiedene Zustände in der Baugruppe (Arrangements)

Assembly, Zustände

Um verschiedene Zustände darstellen zu können, benötigt man *Anordnungen (Arrangement)*. Mit diesen ist es möglich, die *Zwangsbedingungen (Constraints)* und die Sichtbarkeit von *Komponenten (Components)* zu steuern.

Damit *Anordnungen* die *Baugruppe (Assembly)* steuern können, müssen die *Zwangsbedingungen* dafür umgestellt werden. Dies kann entweder direkt in den *Anwenderstandards (Customer Defaults)* eingestellt sein oder man führt die Funktion über den *Baugruppennavigator (Assembly Navigator)* aus, <MB3> auf die *Zwangsbedingung, Anordnungsspezifisch (Arrangement Specific)*.



Baugruppen >
Anordnungen

Assemblies >
Arrangements

Normale Darstellung

Umstellen

Aktives Teil

- + Ausrichten (KOLBEN_NX9, ...)
- + Touch (KOLBEN_NX9, ZYLI...)
- + Fixieren (ZYLINDER_NX9)
- + Touch (KOLBEN_NX9, ZYLI...)

Aktives Teil

- + Ausrichte
- + Touch (KOLBEN_NX9, ZYLI...)
- + Fixieren (
- + Touch (K

Für Anordnungen definiert

Aktives Teil

- + Ausrichten (KOLBEN_NX9, ...)
- + Touch (KOLBEN_NX9, ZYLI...)
- + Fixieren (ZYLINDER_NX9)
- + Touch (KOLBEN_NX9, ZYLI...)

Unterdrücken

Ausblenden

Löschen

Verbundene Geometrie laden

Anordnungsspezifisch

Informationen