

Ändern | Wände

Eigenschaften

Basiswand
STB 30.0 WD 12.0

Wände (1) Typ bearbeiten

Abhängigkeiten

Basislinie	Wandachse
Abhängigkeit unten	Fundamente
Versatz unten	0,0000
Unterkante ist fixiert	<input type="checkbox"/>
Verlängerungsabstand unten	0,0000
Abhängigkeit oben	Bis Ebene: Decke über KG
Nicht verknüpfte Höhe	3,0000
Versatz oben	0,0000
Oberkante ist fixiert	<input type="checkbox"/>
Verlängerungsabstand oben	0,0000
Raubegrenzung	<input checked="" type="checkbox"/>
Für Körper	<input type="checkbox"/>

Tragwerk

Tragwerk	<input type="checkbox"/>
Berechnungsmodell aktivieren	<input type="checkbox"/>
Tragwerksverwendung	Nichttragend

Abmessungen

Länge	12,7449
Fläche	39,001 m ²
Volumen	16,149 m ³

ID-Daten

Kommentare	
Kennzeichen	

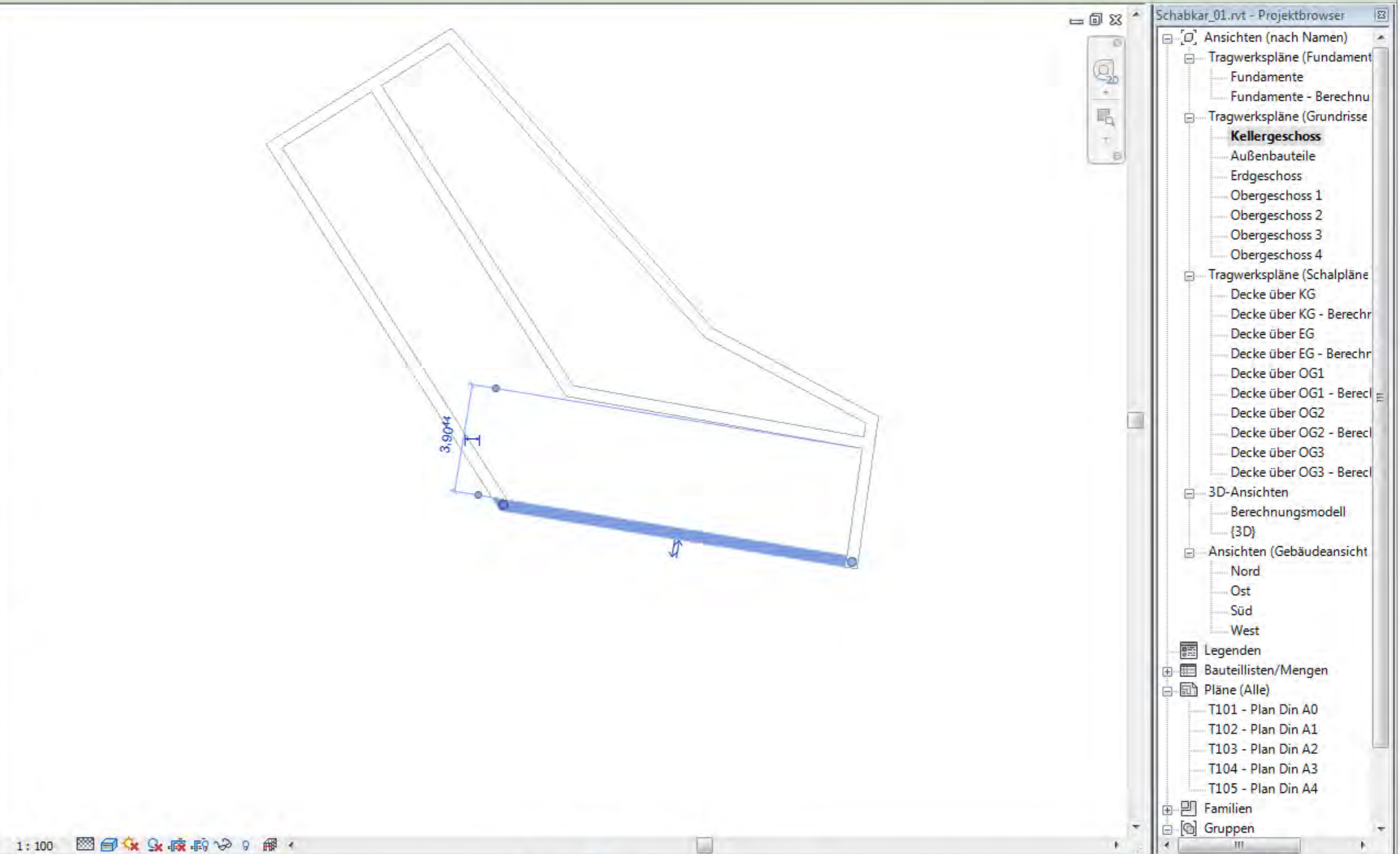
Phasen

Phase erstellt	Neue Konstruktion
Phase abgebrochen	Keine

Brandschutz

Brandschutzanforderung	
------------------------	--

[Hilfe zu Eigenschaften](#) Anwenden



Schabkar_01.rvt - Projektbrowser

- Ansichten (nach Namen)
 - Tragwerkspläne (Fundament)
 - Fundamente
 - Fundamente - Berechnung
 - Tragwerkspläne (Grundrisse)
 - Kellergeschoss**
 - Außenbauteile
 - Erdgeschoss
 - Obergeschoss 1
 - Obergeschoss 2
 - Obergeschoss 3
 - Obergeschoss 4
 - Tragwerkspläne (Schalpläne)
 - Decke über KG
 - Decke über KG - Berechnung
 - Decke über EG
 - Decke über EG - Berechnung
 - Decke über OG1
 - Decke über OG1 - Berechnung
 - Decke über OG2
 - Decke über OG2 - Berechnung
 - Decke über OG3
 - Decke über OG3 - Berechnung
 - 3D-Ansichten
 - Berechnungsmodell
 - {3D}
 - Ansichten (Gebäudeansicht)
 - Nord
 - Ost
 - Süd
 - West
 - Legenden
 - Bauteillisten/Mengen
 - Pläne (Alle)
 - T101 - Plan Din A0
 - T102 - Plan Din A1
 - T103 - Plan Din A2
 - T104 - Plan Din A3
 - T105 - Plan Din A4
 - Familien
 - Gruppen

Zur Auswahl klicken, TABULATOR für andere Auswahl, STRG zum Hinzufügen, UMSCHALT zum Aufheben der Auswa

Basisvorlage

Drücken & ziehen 1

Du kannst beim Erstellen der Wand in der Optionsleiste (nach der Installation standardmäßig unterhalb der Multifunktionsleiste) festlegen, ob die Wand in die Höhe oder Tiefe gehen soll und das muss halt zur