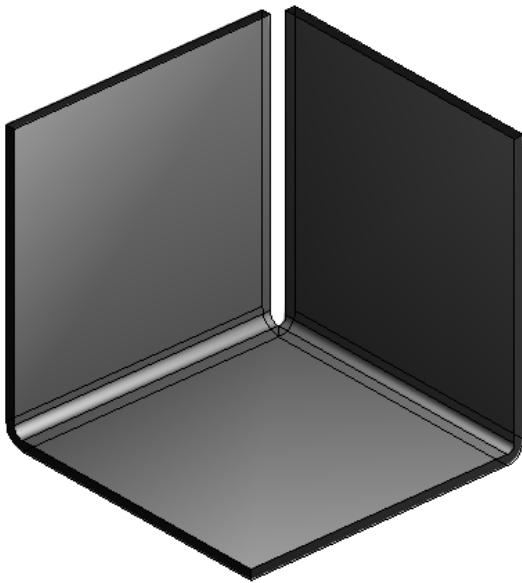


Polylinie erzeugen, Polylinie extrudieren, Lasche "Anfügen"



Jetzt "Blech abwickeln"

