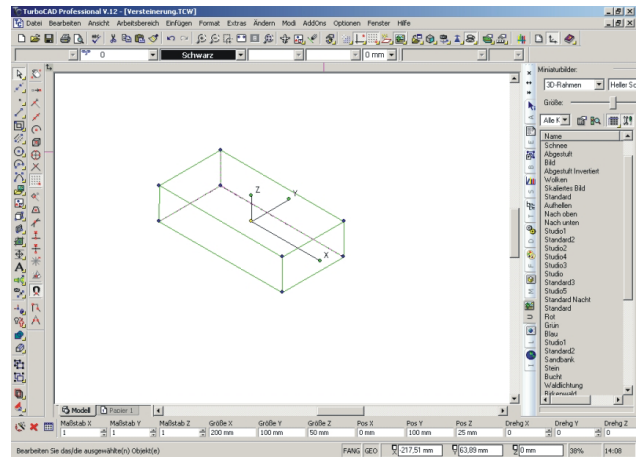


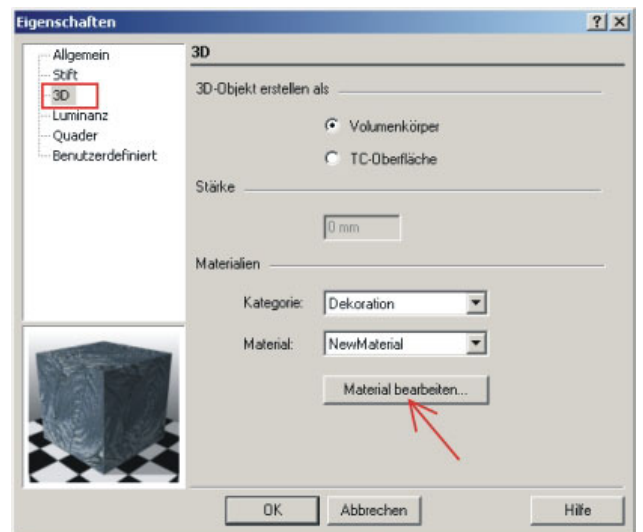
Tutorial für TurboCAD® PROFESSIONAL ab Version 11

Erstellung neuer Materialien unter Nutzung von Bilddateien

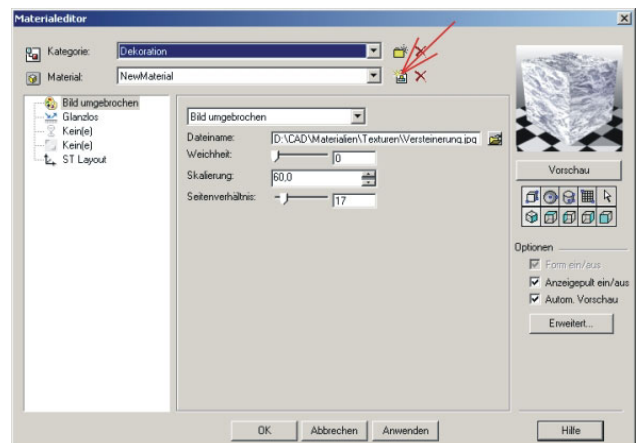
1. Erstellung eines 3D-Körpers oder Auswahl eines vorhandenen 3D-Körpers, der mit dem neuen Material versehen werden soll



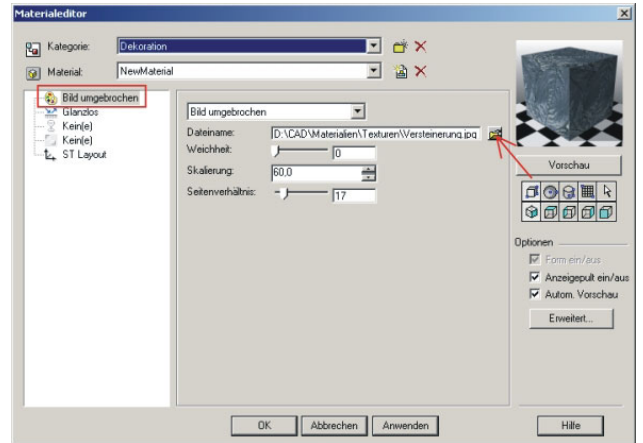
2. Wechseln in das Menü "Eigenschaften" im Menü "Format" oder im Kontext-Menü. Auswahl Untermenü "3D". "Material bearbeiten" anklicken.



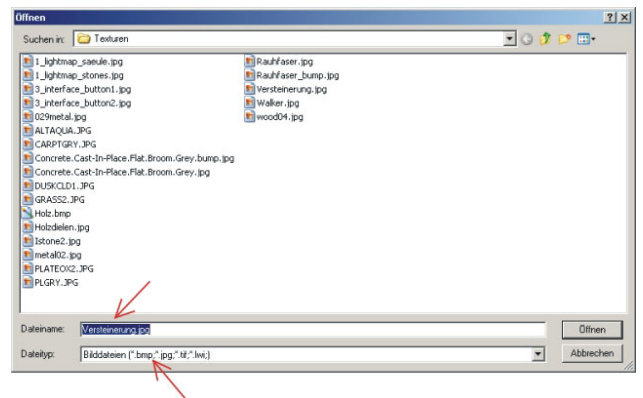
3. Knopf "Neues Material" drücken. Namen für Material eingeben und bestätigen.



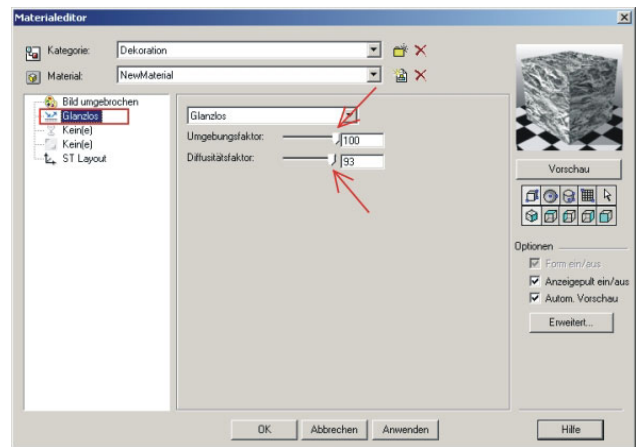
4. Auswahl Untermenü "Muster"
Auswahl "Bild umgebrochen"
Bilddatei auswählen



Die ausgewählte Datei muß in einem der unterstützten Formate vorliegen.



5. Auswahl Untermenü "Reflexion"
Als Einstellung zunächst "Glanzlos" wählen
und Umgebungsfaktor auf 100 setzen.



6. Auswahl Untermenü "Umbruch"
ST-Layout erlaubt die Skalierung und Verschiebung des Musters auf der Oberfläche.
Einstellung der Skalierung und der Verschiebung des Bildes auf der Oberfläche.
Nach Einstellung mit "OK" bestätigen.
Materialeeditor und Eigenschaftsmenü jeweils mit "OK" beenden.

