

```

/*****
/* Syntax der Konvertierungsdatei                               Stand 04.01.2010 */
/*****
/* [ ] : optional                                             */
/* { } : beliebig wiederholt                                  */
/* |   : alternativ                                            */
/* < > : Konstante                                           */
/*                                           */
/* program :                                                 */
/*   { statement } "END"                                       */
/*                                           */
/* statement :                                               */
/*   "REPLACE" <codenr> "BY" <codenr> { "," <codenr> "BY" <codenr> } ";"
/*   "DELETE" <codenr> { "," <codenr> } ";"
/*   "DELETE" "UNKNOWN" "REFERENCE" ";"
/*   "ADD" <codenr> "," <bedeutung> "," <vorbelegung> ";"
/*   "ADD" "MAKRO" <codenr> "," <bedeutung> "," <vorbelegung>
/*   [ "," <x> "," <y> ] ";"
/*   "SET" "DEFAULT" <codenr> "," <vorbelegung> ";"
/*   "SET" "MEANING" <codenr> "," <bedeutung> ";"
/*   "IF" (expression) { statement }
/*     { "ELSE_IF" (expression) { statement } }
/*     [ "ELSE" { statement } ]
/*     "ENDIF"
/*   "SYMBOL" "IGNORE" ";"
/*   "COMPRESS" ";"
/*   "FREEZE" ";"
/*   ";"
/*   / * kommentar * /
/*
/* expression :
/*   term { "OR" | "|" term }
/*
/* term :
/*   factor { "AND" | "&&" factor }
/*
/* factor :
/*   ( expression )
/*   "NOT" | "!" factor
/*   "EXIST" "(" <codenr> ")"
/*   "NEWER" "(" <datum> ")"
/*   "CONVERT" "SYMBOLS" | "SHEETS"
/*   comparison
/*
/* comparison :
/*   <string>  "==" | "!=" | "<" <string>
/*   <ganzzahl> "==" | "!=" | "<" <ganzzahl>
/*
/* string :
/*   "SYMBOLNAME" | "SYMBOLKOMMENTAR" | "SYMBOLDATUM" |
/*   "SYMBOLKLASSE1" | "SYMBOLKLASSE2" |
/*   <bedeutung> | <codeinhalt> | <stringkonstante>
/*
/* bedeutung :
/*   "MEANING" "(" <codenr> ")"
/*
/* codeinhalt :
/*   "VALUE" "(" <codenr> ")"
/*
/* ganzzahl :
/*   "SYMBOLTYP" | <zahlenkonstante>
/*
/* codenr :          Zahlenkonstante von 0..32767
/* symboltyp :       Zahlenkonstante von 1..1000
/*
/* bedeutung :       Stringkonstante mit 0..20 Zeichen
/* vorbelegung :     Stringkonstante mit 0..80 Zeichen
/* symbolname :       Stringkonstante mit 1..16 Zeichen
/* symbolklasse1 :    Stringkonstante mit 0..32 Zeichen
/* symbolklasse2 :    Stringkonstante mit 0..32 Zeichen
/* datum :           Stringkonstante dd.mm.yy oder dd.mm.yyyy
/*
/*****

```

```
/*-----*/
/* Beispiele */
/*-----*/
/*   if ((symboltyp == 1) or (symbolname == "X*)) */
/*     replace 123 by 4, 125 by 19; */
/*   else_if (symbolname != "SF_DIN") */
/*     delete 1009; */
/*   else */
/*     add 999,"Neuer Dialog",""; */
/*   endif */
/*   end */
/*-----*/
```

```

/*****
/* Beschreibung der Einzelkommandos
/*****
/* Alle Einzelkommandos werden durch Semikolon abgeschlossen.
/*
/* Das Script endet mit END
/*
/* Kommentare stehen in / * ... * / und sind verschachtelbar.
/*
/* Einzige Kontrollstruktur ist die IF-Anweisung : (S/P)
/*
/*     IF (...)
/*         ...
/*     ELSE_IF(...)
/*         ...
/*     ELSE
/*         ...
/*     ENDIF
/*
/*     ELSE_IF und ELSE sind optional.
/*
/* In der Bedingung für IF bzw. ELSE_IF stehen logische Ausdrücke.
/* Logische Ausdrücke sind :
/*
/* - Vergleich zweier Strings (==,!=)
/*
/*     - Vergleich des Symbolnamens mit einem String
/*     - Vergleich des Symbolkommentars mit einem String
/*     - Vergleich der Symbolklasse1 mit einem String
/*     - Vergleich der Symbolklasse2 mit einem String
/*     - Vergleich des Symboldatums mit einem String
/*
/*     IF (SYMBOLNAME == "SF_DIN") ... (S/P)
/*     IF (SYMBOLKOMMENTAR == "") ... (S)
/*     IF (SYMBOLKLASSE1 == "Klemme") ... (S)
/*     IF (SYMBOLDATUM == "01.01.1995") ... (S)
/*
/* - Vergleich der Bedeutung einer Codenummer mit einem String
/*
/*     IF (MEANING(1006) == "BMK") ... (S)
/*
/* - Vergleich des Inhalts einer Codenummer mit einem String
/*
/*     IF (VALUE(1006) == "?") ... (S/P)
/*
/* - Vergleich zweier Zahlen (==,!=)
/*
/*     - Vergleich des Symboltyps mit ein Zahl
/*
/*     IF (SYMBOLTYP != 7) ... (S/P)
/*
/* - Test ob Codenummer vorhanden ist
/*
/*     IF (EXIST(1006)) ... (S/P)
/*
/* - Vergleich des Symbolerstellungdatum mit einem Referenzdatum
/*
/*     IF (NEWER("1.1.95")) ... (S)
/*
/* - Abfrage ob Symbole oder Zeichnungen konvertiert werden
/*
/*     IF (CONVERT SYMBOLS) (S/P)
/*     IF (CONVERT SHEETS) (S/P)
/*
/* Alle logischen Ausdrücke lassen sich logisch verknüpfen mit
/* OR, AND und NOT. AND ist hierbei höherwertiger als OR.
/*
/*     IF ((SYMBOLTYP == 7) OR NOT EXIST(1006)) ... (S/P)
/*
/* Alle logischen Ausdrücke können beliebig geklammert werden.
/*
/* Ersetzen von Codenummern :
/*
/*     REPLACE 105 BY 17, 99 BY 16, 407 by 4711; (S/P)
/*
/* Löschen von Codenummern :
/*
/*     DELETE 99, 102, 999; (S/P)

```

```

/* */
/* Löschen von Dialogen mit unbekanntem Referenzen : */
/* */
/* DELETE UNKNOWN REFERENCE; (S) */
/* */
/* Zufügen von Dialogen : */
/* */
/* ADD 1009, "Bedeutung", "Vorbelegung"; (S) */
/* */
/* Zufügen von Makros : */
/* */
/* ADD MAKRO 90, "Bedeutung", "Vorbelegung", 0.0, 0.0; (S) */
/* */
/* Ändern der Bedeutung : */
/* */
/* SET MEANING 1009, "Neue Bedeutung"; (S) */
/* */
/* Ändern der Vorbelegung : */
/* */
/* SET DEFAULT 1009, "Neue Vorbelegung"; (S/P) */
/* */
/* Überspringen des Symbols */
/* */
/* SYMBOL IGNORE; (S) */
/* */
/* Zusammenschieben der Dialoge */
/* */
/* COMPRESS; (S) */
/* */
/* Einfrieren aller Texte */
/* */
/* FREEZE; (P) */
/* */
/*****

```

(S) : Nur für Ausgabe der Symboldatei
(P) : Nur für Ausgabe der Zeichnungsdatei
(S/P) : Sowohl für Ausgabe der Symboldatei als auch der Zeichnungsdatei

Änderungen :

04.01.2010 Fehlende Semikolons ergänzt