

# Benutzerhandbuch



## PowerSelector



Die Funktion *PowerSelector* wird zum Auswählen und Aufheben der Auswahl mehrerer Elemente auf unterschiedliche Weise verwendet.

Mit Hilfe der Attribut-Registerkarten im Einstellungsfenster *PowerSelector* können Sie Elemente nach einem oder mehreren Attributen auswählen: Ebene, Farbe, Strichart, Strichstärke, Typ oder Klasse. Oder aber Sie wählen die Elemente graphisch aus, und die aktive Attributgruppe wird als hervorgehobene Gruppe oben im Listenfeld jeder Registerkarte hervorgehoben.

Sie können der Gruppe zusätzliche Attribute hinzufügen, indem Sie auf weitere (nicht hervorgehobene) Attribute klicken. Wenn ein Element mit diesem Attribut vorhanden ist, wird es in die Gruppe aufgenommen. Ebenso können Sie ein Attribut aus der Gruppe entfernen, indem Sie auf ein hervorgehobenes Attribut klicken. Indem Sie die Registerkarten wechseln, können mit den Hinzufügen oder Entfernen weiterer Attribute für die Auswahlgruppe fortfahren. Wenn Sie eine Reihe von Attributen hervorgehoben haben, können Sie bei gedrücketer <Strg>-Taste auf ein hervorgehobenes Attribut klicken, und die Auswahl aller anderen hervorgehobenen Attribute wird aufgehoben.

Zur Handhabung komplexer Elemente, z. B. Zellen, die mehrere Attribute in einer einzelnen Kopie enthalten können, wendet *PowerSelector* eine einfache Auswahllogik an. Die Attribute "Ebene", "Farbe", "Strichart", "Strichstärke" und "Klasse" finden einfache Elemente innerhalb eines komplexen Elementes und wirken sich dann auf das gesamte komplexe Element aus. Da das Attribut "Typen" nur genaue Entsprechungen unterstützt, ist es bei komplexen Elementen im allgemeinen nicht besonders nützlich, da diese normalerweise aus verschiedenen Elementtypen bestehen. Beispielsweise würde eine aus zwei roten Linien und zwei blauen Kreisen bestehende Zelle bei einer Suche nach roten Elementen gefunden, aber nicht bei einer Suche nach Kreisen.



Funktionseinstellung	Effekt
Methode	<p>Mit dieser Option wird die Auswahlmethode festgelegt.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Einzeln</b> — Die Auswahl wird graphisch pro Element durchgeführt, wie mit der normalen Funktion <i>Elementauswahl</i>. Wenn Sie einen Datenpunkt eingeben, aber ein Element auslassen, wird die Methode "Block" aktiviert.</li> <li>• <b>Block - Innen</b> — Es werden alle Elemente innerhalb des definierten Blocks ausgewählt.</li> <li>• <b>Block - Überlappung</b> — Es werden alle Elemente innerhalb des definierten Blocks und alle ihn überlappenden Elemente ausgewählt.</li> <li>• <b>Polygonfläche - Innen</b> — Es werden alle Elemente innerhalb der definierten Polygonfläche ausgewählt.</li> <li>• <b>Polygonfläche - Überlappung</b> — Es werden alle Elemente innerhalb der definierten Polygonfläche und alle sie überlappenden Elemente ausgewählt.</li> <li>• <b>Linie</b> — Die Elemente werden durch Definieren einer Linie ausgewählt, welche die Elemente schneidet.</li> </ul>
Modus	<p>Mit dieser Option wird der Effekt der Funktion eingestellt:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Hinzufügen</b> — Mit dieser Option werden Elemente ausgewählt.</li> <li>• <b>Abziehen</b> — Mit dieser Option wird die Auswahl von Elementen aufgehoben.</li> <li>• <b>Invertieren</b> — Mit dieser Option wird der Auswahlstatus eines Elementes umgeschaltet (wählt nicht ausgewählte Elemente aus und hebt die Auswahl von ausgewählten Elementen auf).</li> <li>• <b>Neu</b> — Mit dieser Option wird die aktuelle Auswahlgruppe gelöscht und eine neue Gruppe begonnen.</li> <li>• <b>Alle löschen/auswählen</b> — Mit dieser Option wird die Auswahl aller Elemente rückgängig gemacht, oder es werden alle Elemente ausgewählt, wenn aktuell keine Elemente ausgewählt sind.</li> </ul>
Attribut-Registerkarten	<p>Durch Klicken auf das Symbol "Auswahlinformationen anzeigen" wird das Funktionseinstellungsfeld erweitert und zeigt die Attribut-Registerkarten an.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Eb (Ebene)</b> — Hier können Sie die gewünschten Ebenen aus einer Liste auswählen (1 bis 63 sowie jegliche ggf. vorhandenen benannten Ebenen).</li> <li>• <b>Fa (Farbe)</b> — Hier können Sie die gewünschten Farben aus einer Liste auswählen (0 bis 254 sowie "Nach Ebene").</li> <li>• <b>SA (Strichart)</b> — Hier können Sie die gewünschten Stricharten aus einer Liste auswählen (0 bis 7 sowie ggf. vorhandene benutzerdefinierten Stricharten).</li> <li>• <b>SS (Strichstärke)</b> — Hier können Sie die gewünschten Strichstärken aus einer Liste auswählen (0 bis 31 sowie "Nach Ebene").</li> </ul>

- Ty (Typ) — Hier können Sie die gewünschten Elementtypen aus einer Liste auswählen.
- Kl (Klasse) — Hier können Sie die gewünschten Elementklassen aus einer Liste auswählen.

**In einer rechtwinkligen Fläche enthaltene oder sie überlappende Elemente auswählen:**

1. Wählen Sie die Funktion *PowerSelector* aus.
2. Wählen Sie im Funktionseinstellungsfeld die folgenden Symbole aus: Methode - "Block" und Modus - "Hinzufügen" (+).  
Ist "Block" auf "Innen" eingestellt, hat der Block eine durchgezogene Umrandung und wird von keiner gestrichelten Linie durchlaufen.



Ist "Block" auf "Überlappung" eingestellt, hat der Block eine gestrichelte Umrandung und wird von einer gestrichelten Linie durchlaufen.



3. (Optional:) Zum Wechseln zwischen "Innen" und "Überlappung" wählen Sie das Symbol mit Hilfe der Tastenkombination oder dem Zeiger erneut aus.
4. Geben Sie einen Datenpunkt ein, um die erste Ecke des Blocks zu definieren.
5. Verschieben Sie den Zeiger, bis der dynamisch angezeigte Block die auszuwählenden Elemente enthält oder überlappt.
6. Geben Sie einen zweiten Datenpunkt ein, um den Block zu schließen.

**In einer polygonalen Fläche enthaltene oder sie überlappende Elemente auswählen:**

1. Wählen Sie die Funktion *PowerSelector* aus.
2. Wählen Sie im Funktionseinstellungsfeld die folgenden Symbole aus: Methode - "Polygonfläche" und Modus - "Hinzufügen" (+).
3. (Optional:) Zum Wechseln zwischen "Innen" und "Überlappung" wählen Sie das Symbol mit Hilfe der Tastenkombination oder dem Zeiger erneut aus.
4. Legen Sie einen Datenpunkt fest, um die erste Ecke der Polygonfläche zu definieren.
5. Geben Sie weitere Datenpunkte ein, bis die Polygonfläche die auszuwählenden Elemente enthält oder überlappt.
6. Geben Sie einen letzten Datenpunkt ein, um die Polygonfläche zu schließen.

**Elemente auswählen, die eine Linie schneiden:**

1. Wählen Sie die Funktion *PowerSelector* aus.
2. Wählen Sie im Funktionseinstellungsfeld die folgenden Symbole aus: Methode - "Linie" und Modus - "Hinzufügen" (+).



3. Geben Sie einen Datenpunkt ein, um die Linie zu beginnen.
4. Geben Sie einen Datenpunkt ein, um die Linie zu beenden.  
Es werden alle von der Linie berührten Elemente ausgewählt.

**Elemente über ihre Attribute auswählen:**


1. Wählen Sie die Funktion *PowerSelector* aus.
2. Wählen Sie im Funktionseinstellungsfeld das folgende Symbol aus: Modus - "Hinzufügen" (+).
3. Klicken Sie im Funktionseinstellungsfeld auf das Symbol "Auswahlinformationen anzeigen".
4. Wählen Sie die gewünschte Attribut-Registerkarte als Auswahlkriterium aus.
5. Klicken Sie im Listenfeld "Attribute" auf die Attribute, die dem Auswahlkriterium hinzugefügt werden sollen.  
Wenn Elemente mit diesen Attributen in der Zeichnungsdatei vorhanden sind, werden die Attribute hervorgehoben und oben in der Liste angezeigt, und die Elemente werden ausgewählt. Wenn Sie ein Attribut auswählen, das keinem Element in der Zeichnungsdatei entspricht, wird das Attribut nicht hervorgehoben.

**Zusätzliche Elemente auswählen oder die Auswahl einiger Elemente auf Grundlage ihrer Attribute rückgängig machen:**

1. Wählen Sie die Funktion *PowerSelector* aus.
2. Wählen Sie im Funktionseinstellungsfeld die folgenden Symbole aus: Methode - "Block" und Modus - "Hinzufügen" (+) oder "Abziehen" (-).
3. (Optional:) Zum Wechseln zwischen "Innen" und "Überlappung" wählen Sie das Symbol mit Hilfe der Tastenkombination oder dem Zeiger erneut aus.
4. Geben Sie einen Datenpunkt ein, um die erste Ecke des Blocks zu definieren.
5. Verschieben Sie den Zeiger, bis der dynamisch angezeigte Block die auszuwählenden Elemente (oder die Elemente, deren Auswahl rückgängig gemacht werden soll) enthält oder überlappt.
6. Geben Sie einen zweiten Datenpunkt ein, um den Block zu schließen.  
Elemente, die innerhalb des Blocks mit dem Kriterium übereinstimmen, werden ausgewählt.
7. Klicken Sie im Funktionseinstellungsfeld auf das Symbol "Auswahlinformationen anzeigen".
8. Wählen Sie die gewünschte Attribut-Registerkarte aus.  
Die Attribute, die in der Auswahlgruppe (Block) vorhanden sind, werden hervorgehoben und oben im Listenfeld angezeigt.
9. Um die Auswahl von Elementen mit bestimmten Attributen aufzuheben, klicken Sie auf das hervorgehobene Attribut.


Das Attribut wird nicht länger hervorgehoben dargestellt und die Auswahl der Elemente, die über dieses Attribut verfügen, wird aufgehoben.


### Tastatureingabe: POWERSELECTOR


 Für Benutzer, die es vorziehen, wurden Methode und Modus der Tastatur zugewiesen. Beachten Sie, daß links- und rechtshändige Konfigurationen gleichzeitig verfügbar sind.

Beispielsweise bestimmen die Methodentasten <Q >oder <U >die Methode "Einzel", <W >oder <I >die Methode "Block", <E >oder <O >die Methode "Polygonfläche" und <R >oder <P >die Methode "Linie", wobei die Groß-/Kleinschreibung unbeachtet bleibt.

Funktionseinstellung	Zugriffstaste
Methode	Einzel – <Q> oder <U> Block – <W> oder <I> Polygonfläche – <E> oder <O> Linie – <R> oder <P>
Modus	Hinzufügen – <A> oder <J> Abziehen – <S> oder <K> Invertieren – <D> oder <L> Neu – <F> oder <:> Alle löschen/auswählen – <G> oder <’> (Beachten Sie, daß mit der <Leertaste> auch die Auswahl aller Elemente aufgehoben wird.)

 Sie können eine mit *PowerSelector* vorgenommene Auswahl rückgängig machen, indem Sie die Tastenkombination <CTRL-Z > oder die Option Bearbeiten > Rückgängig machen verwenden.

 Sie können die Benutzervoreinstellung *Bearbeitungsziehungspunkte deaktivieren* einstellen, um ausgewählte Elemente hervorgehoben statt mit Aktivpunkten anzuzeigen.

 Um zwischen den Modi "Innen" und "Überlappung" zu wechseln, wählen Sie das Symbol "Block" oder "Polygonfläche" mit Hilfe der Tastenkombination oder dem Zeiger aus.