
 **Umgebungslicht** ?

✓ ✗ ↶ ↷

Grundlegend ^

Aktiviert in SOLIDWORKS

Farbe bearbeiten...

 Umgebungslicht:

0.5

 **Gerichtet1** ?

✓ ✗ ↶ ↷

Grundlegend ^

Aktiviert in SOLIDWORKS

Licht beim Ändern der Bühne beibehalten

Farbe bearbeiten...

 Umgebungslicht:

0.1

 Helligkeit:

0.2

 Spiegeleffekt:

0.2

Lichtposition ^


Mit Modell verknüpfen

 Longitude:

50Grad

 Latitude:

30Grad

 **Gerichtet2** ?


✓ ✗ ↶ ↷

Grundlegend ^


Aktiviert in SOLIDWORKS

Licht beim Ändern der Bühne beibehalten


Farbe bearbeiten...

 Umgebungslicht:

0.1

 Helligkeit:


0.2

 Spiegeleffekt:


0.2

Lichtposition ^


Mit Modell verknüpfen

 Longitude:

-80Grad

 Latitude:

20Grad

 **Gerichtet3** ?


✓ ✗ ↶ ↷

Grundlegend ^


Aktiviert in SOLIDWORKS

Licht beim Ändern der Bühne beibehalten


Farbe bearbeiten...

 Umgebungslicht:

0.1

 Helligkeit:


0.2

 Spiegeleffekt:


0.2

Lichtposition ^

Mit Modell verknüpfen

 Longitude:

170Grad

 Latitude:

30Grad