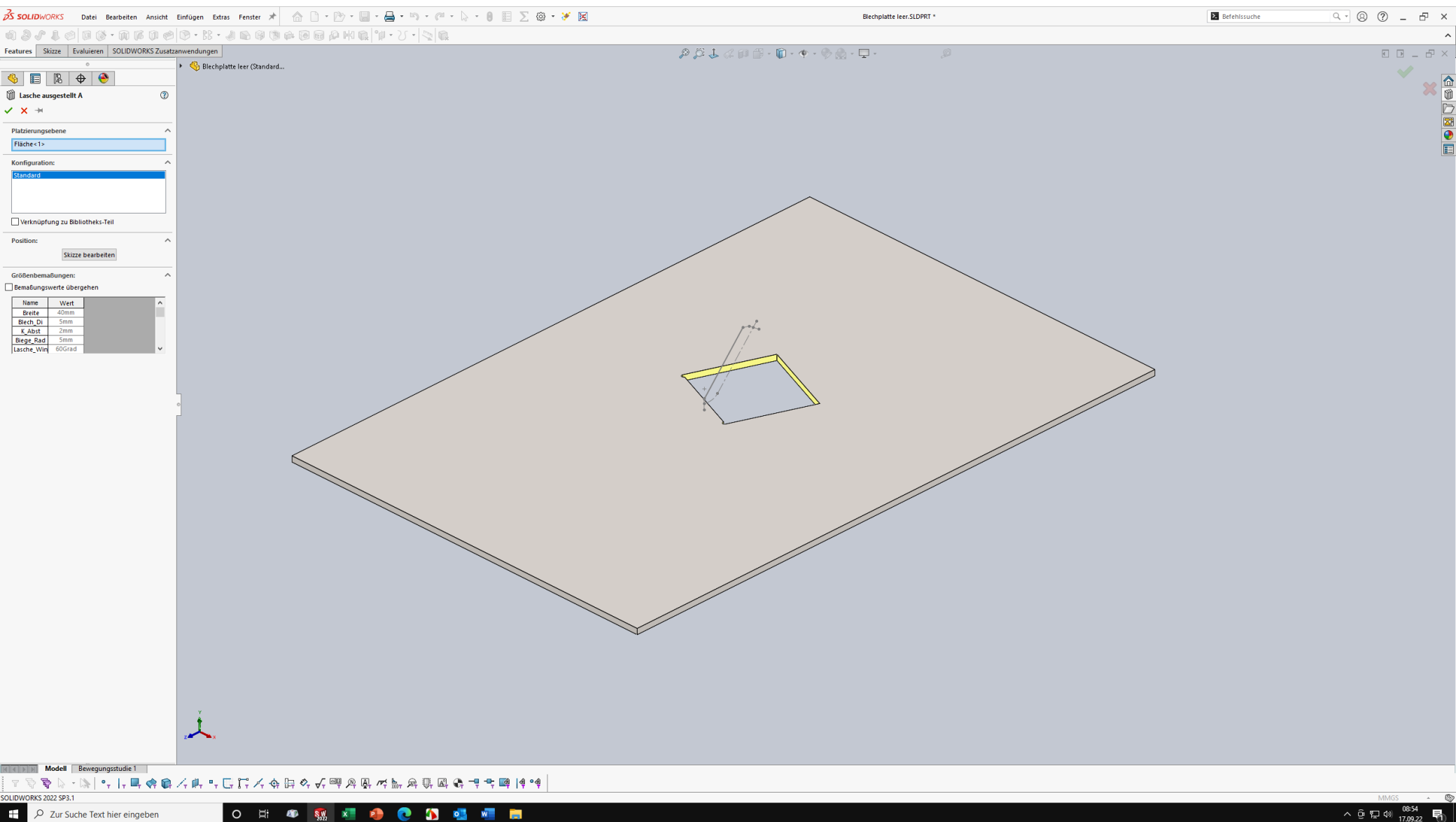
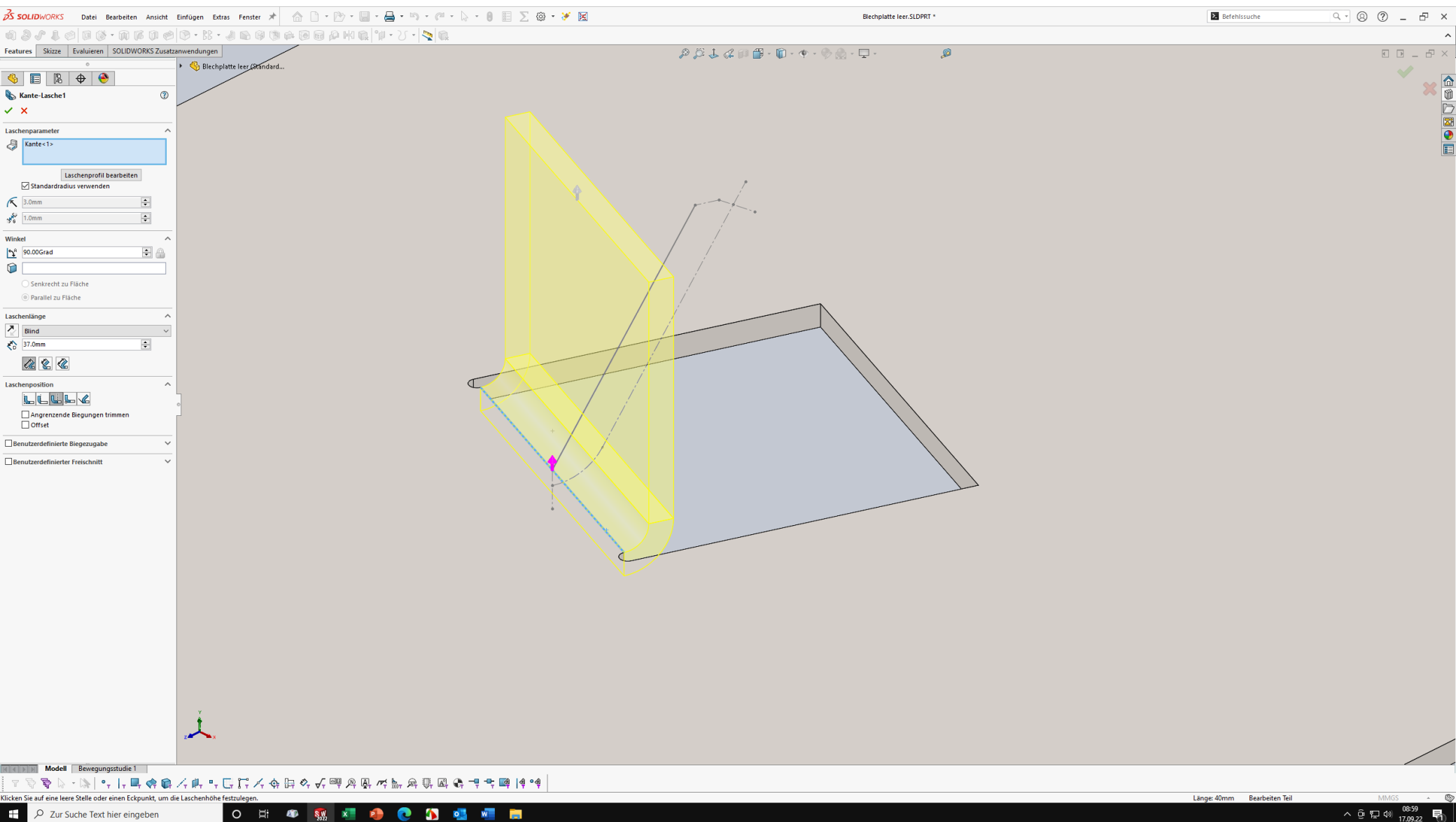


# Ausgestellte Lasche erstellen

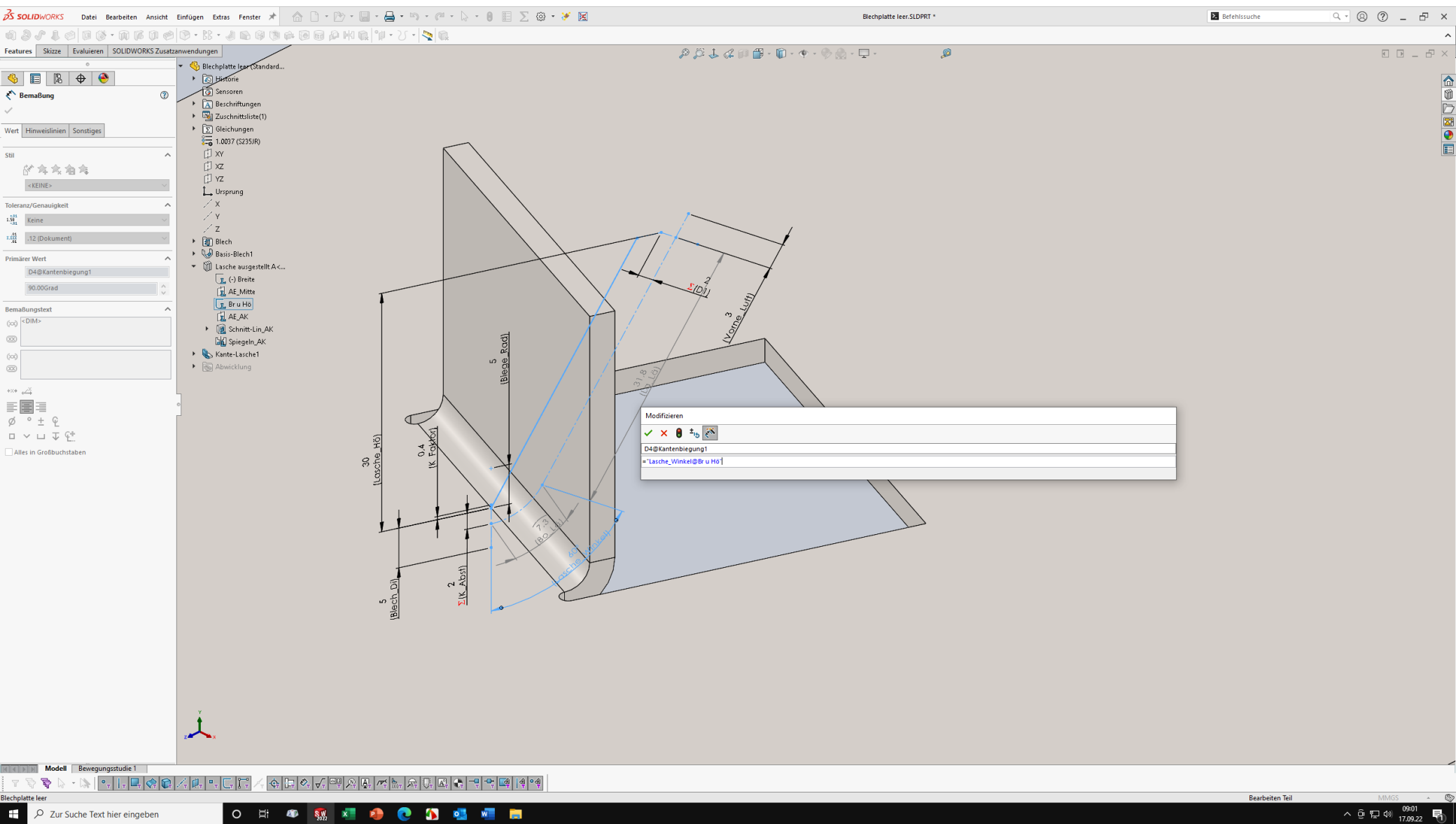
Bibliotheksfeature „Lasche ausgestellt A“ in Bauteil „Blech...“ ziehen und ablegen und bestätigen.



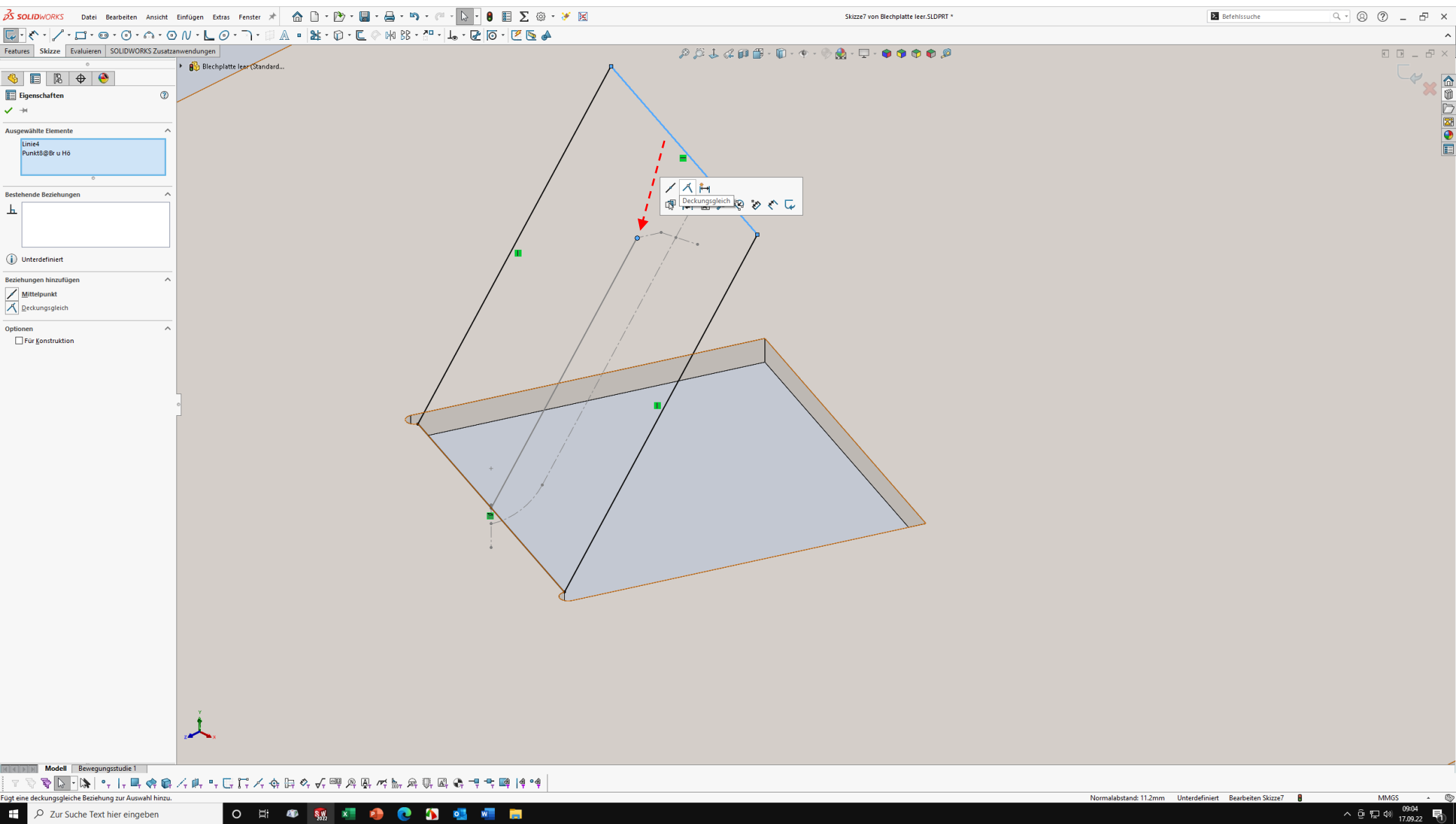
Blechfeature „Kante/Lasche“ auf Kante einfügen und bestätigen.



DK auf Kantenbiegung und Maß mit „Lasche\_Winkel@Br u Hö“ verbinden.



Laschenskizze öffnen und Skizzenlinie mit Deckungsgleich auf Skizzenpunkt von „Br u Hö“ beziehen.



„Blech\_Di@Br u Hö“, „K\_Faktor@Br u Hö“ und „Biege\_Rad@Br u Hö“ mit Blechparameter verbinden.

SOLIDWORKS Datei Bearbeiten Ansicht Einfügen Extras Fenster

Blechplatte leer.SLDPRJT

Befehlsuche

Features Skizze Evaluieren SOLIDWORKS Zusatzanwendungen

Gleichungen, Globale Variablen und Bemaßungen

Name	Wert / Gleichung	Evaluiert zu	Kommentare
<b>Globale Variablen</b>			
Dicke	= 3	3mm	
<b>Features</b>			
<b>Gleichungen</b>			
"K_Abst@Br u Hö"	= "Blech_Di@Br u Hö" * "K_Faktor@Br u Hö"	1.5mm	
"D1@AK"	= "So_La@Br u Hö" - "La_La@Br u Hö" - "Vorne_Luft@Br u Hö"	40.6mm	
"D1@Br u Hö"	= "K_Abst@Br u Hö"	1.5mm	
"D4@Kantenbiegung1"	= "Lasche_Winkel@Br u Hö"	60grad	
"Blech_Di@Br u Hö"	= "Dicke"	3mm	
"K_Faktor@Br u Hö"	= "D2@Blech"	0.5mm	
"Biege_Rad@Br u Hö"	= "D1@Blech"	3mm	

Automatischer Neuaufbau Winkelgleichungseinheit Grad  Automatische Lösungsreihenfolge

Link zu externer Datei

OK  
Abbrechen  
Importieren...  
Exportieren...  
Hilfe

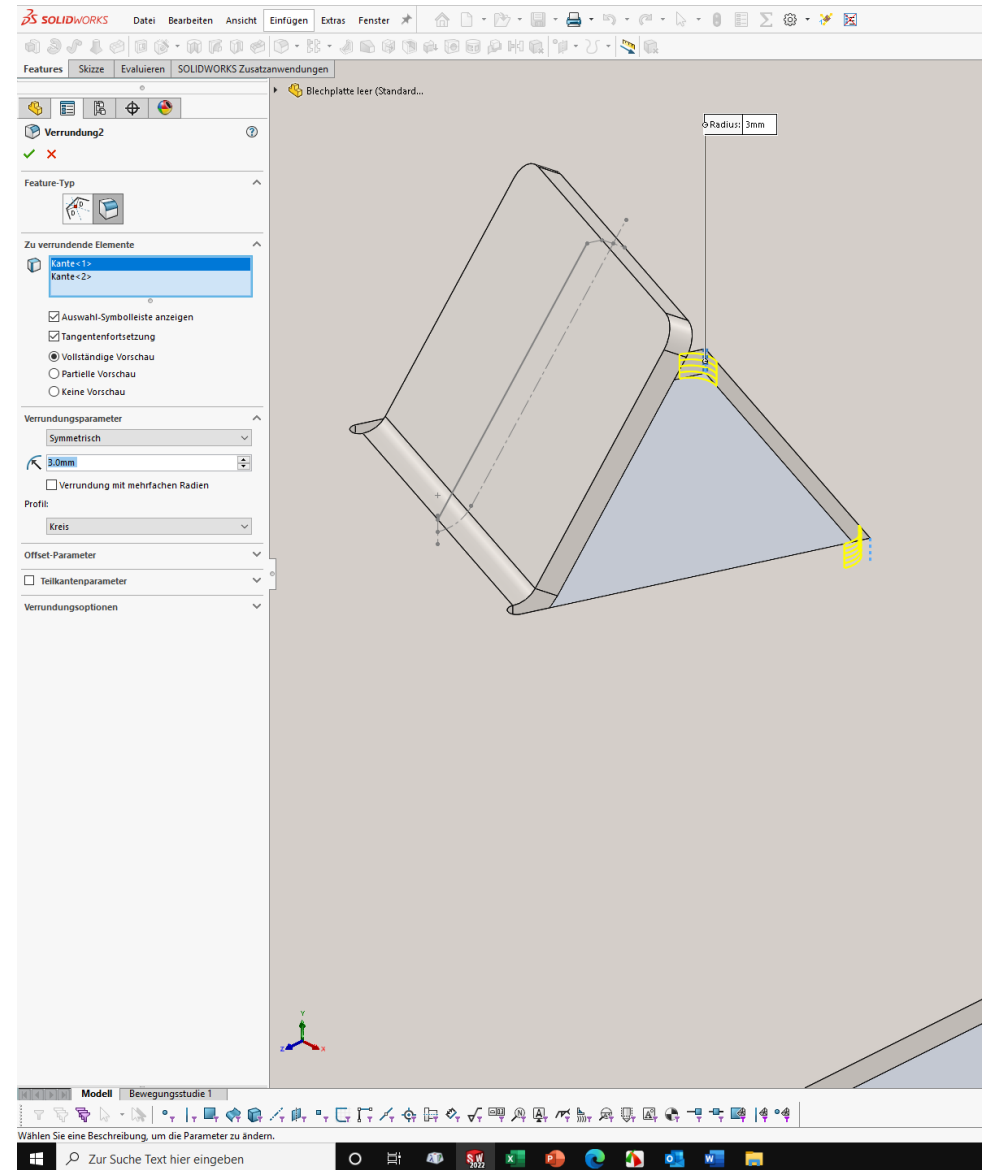
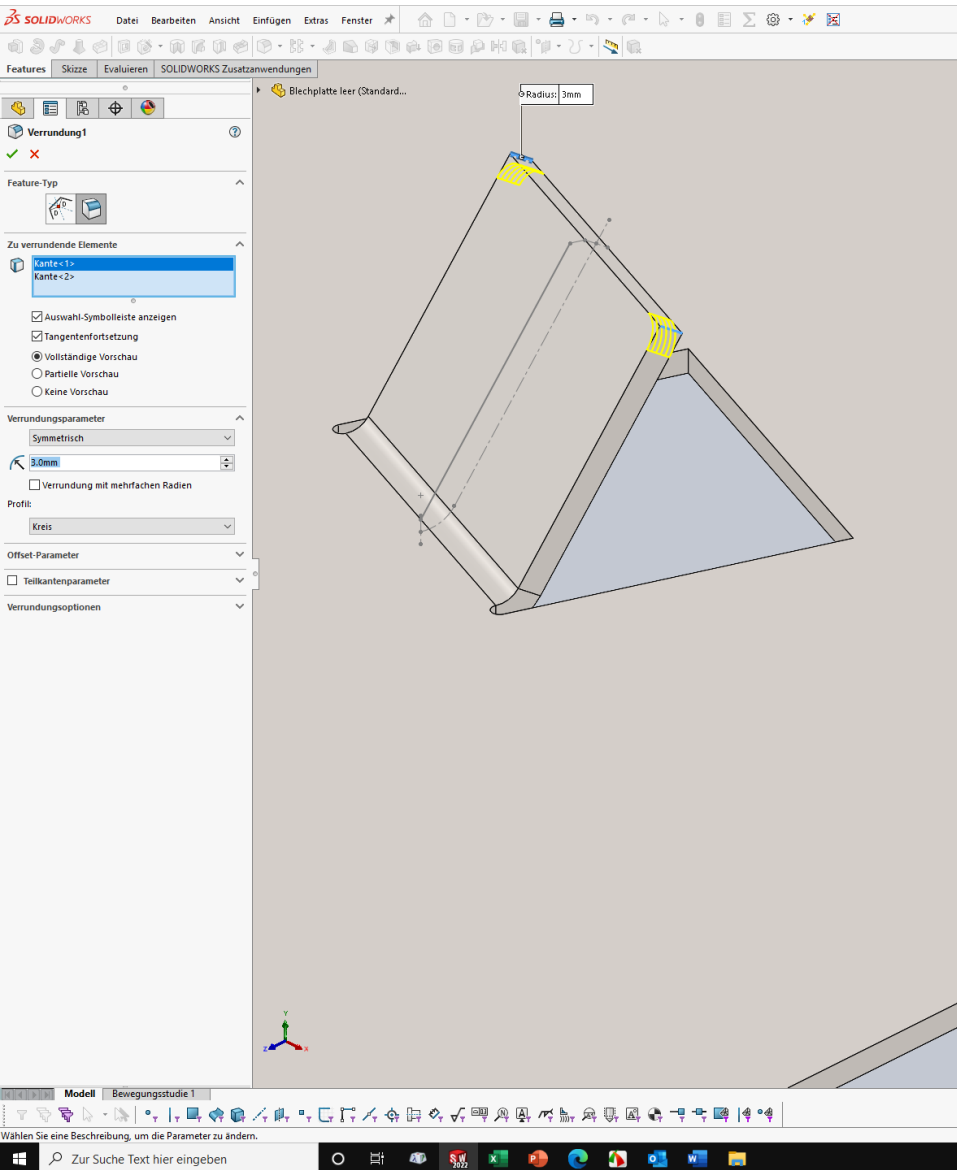
Modell Bewegungsstudie 1

Blechplatte leer

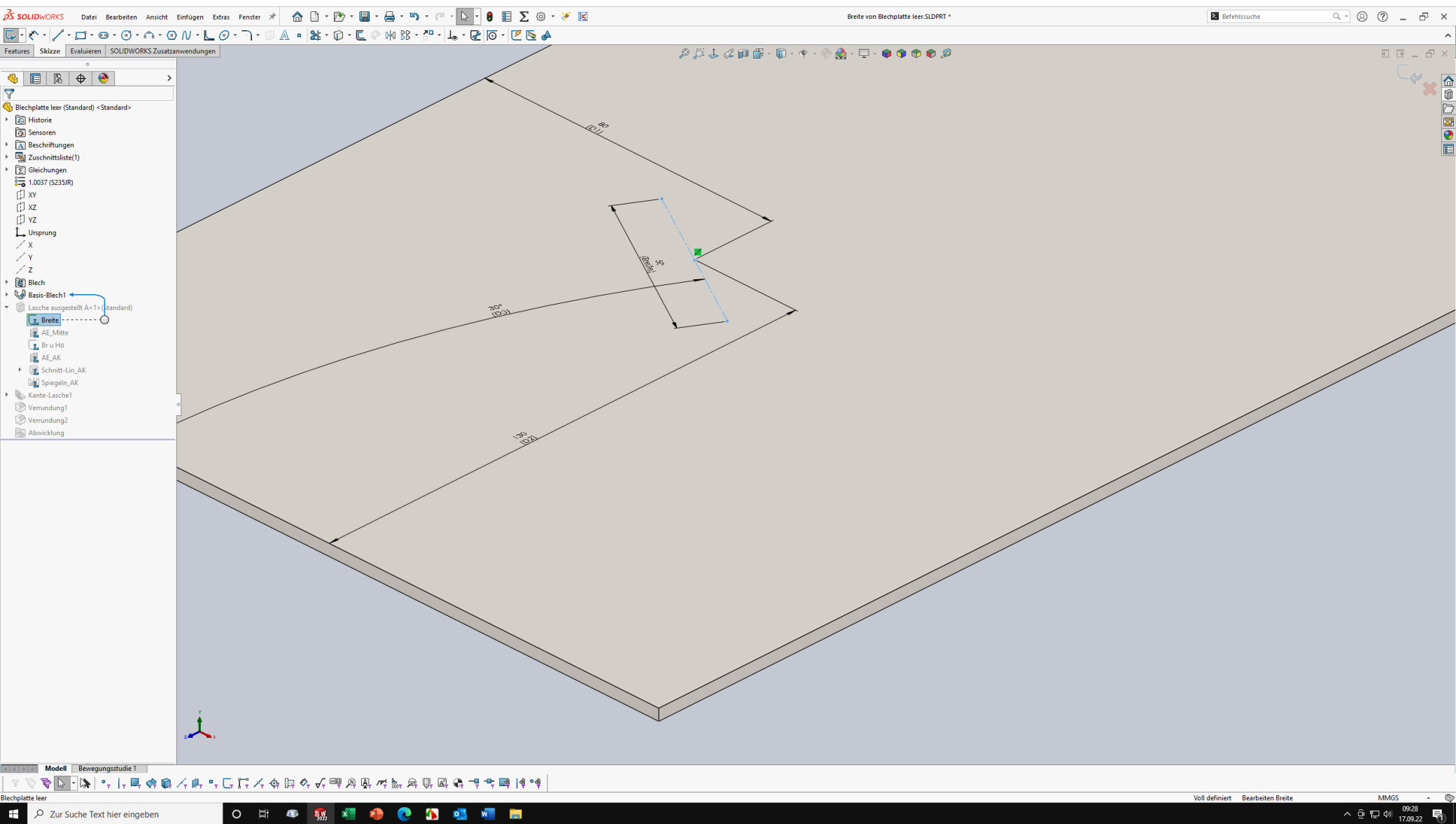
Zur Suche Text hier eingeben

MMGS 09:12 17.09.22

Bei Bedarf Ecken verrunden.

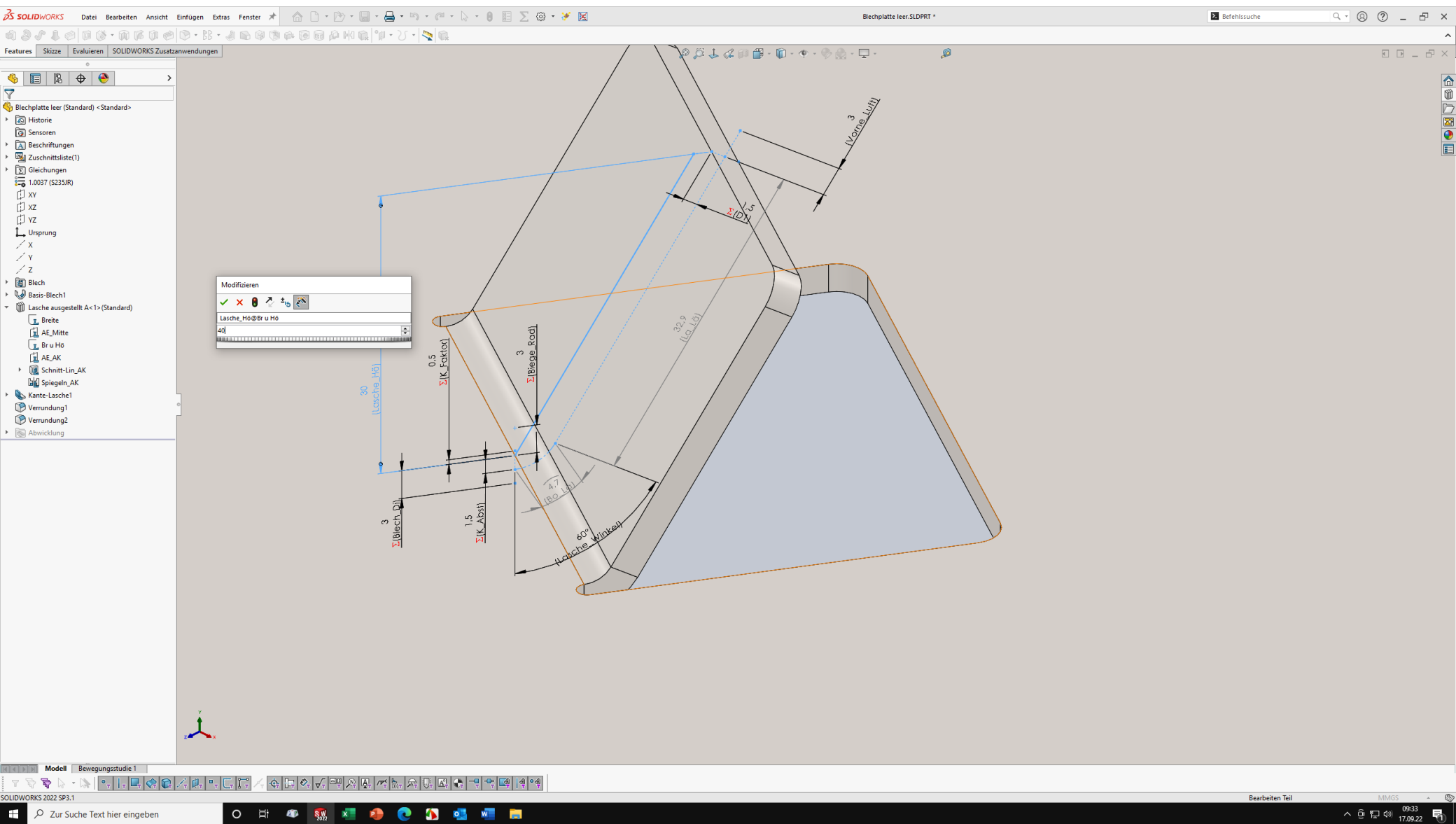


Position, Ausrichtung und Breite der Lasche in Skizze „Breite“ bestimmen.



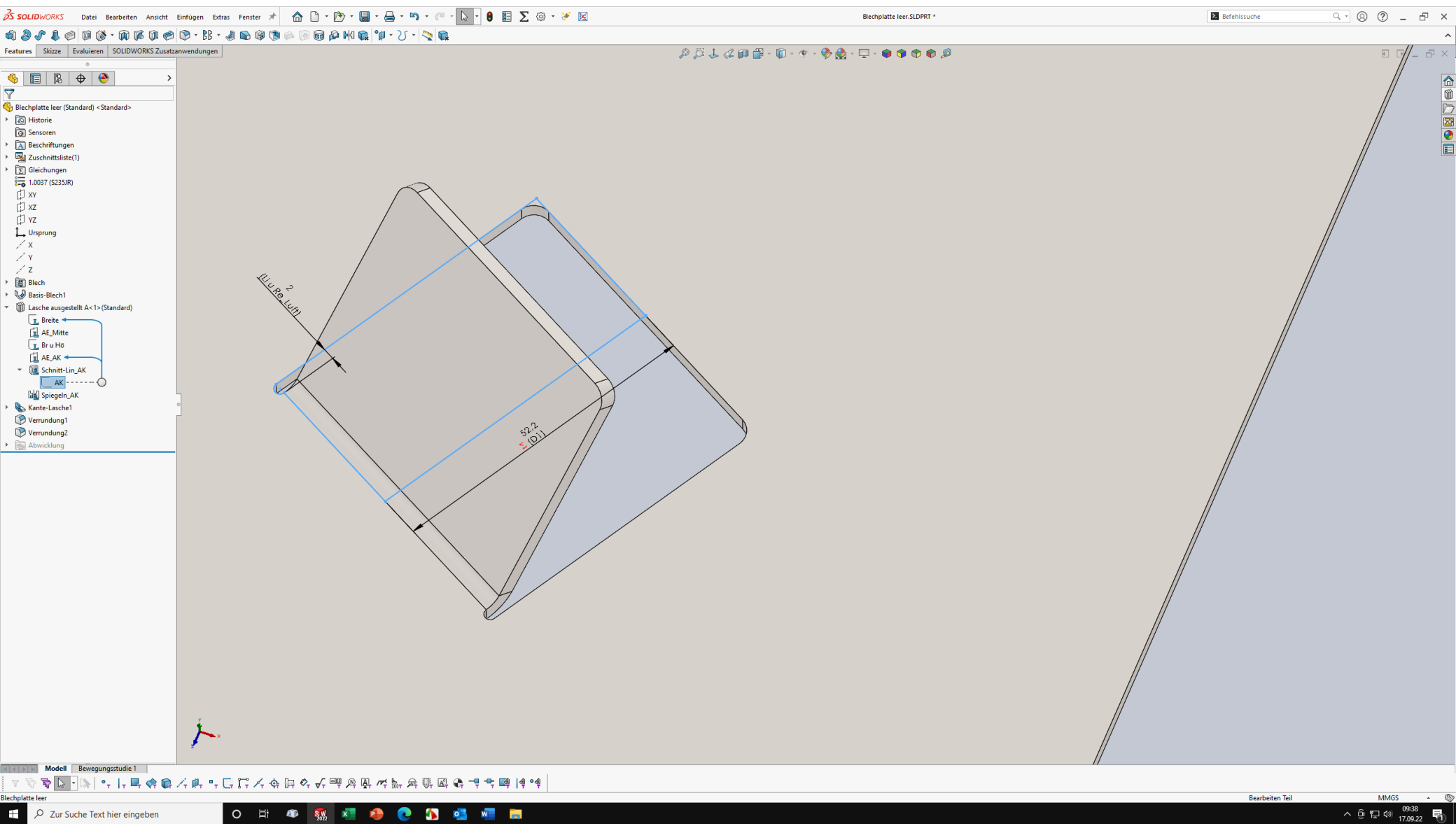
Höhe, Winkel und Luft vorne in Skizze „Br u Hö“ bestimmen.

Wenn die Laschenlänge maßgebend sein soll, dann „Lasche\_Hö“ auf gesteuert und „La\_Lä“ auf steuernd schalten.

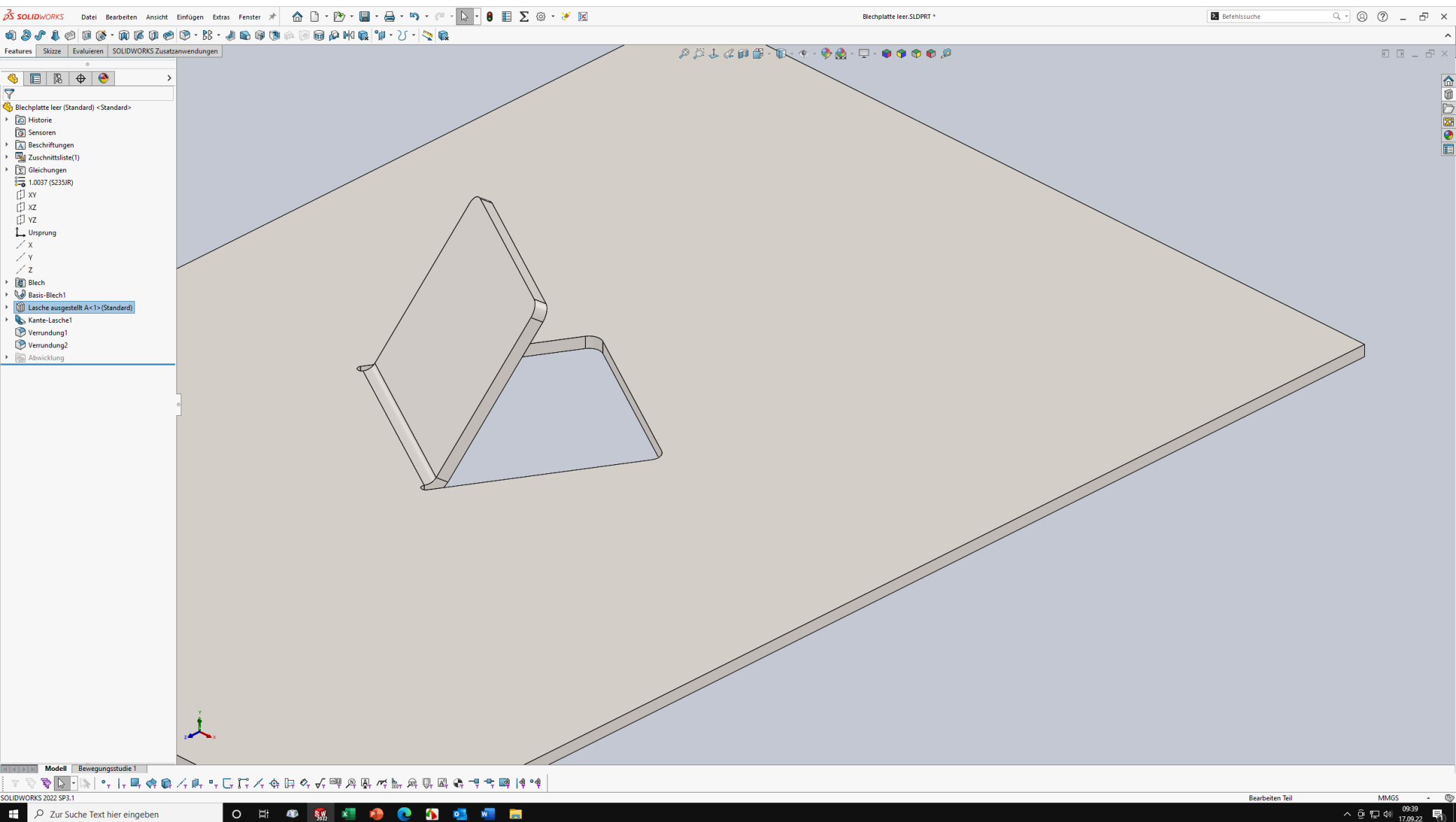




Luft links und rechts in Skizze „AK“ bestimmen.



Lasche ist fertig bestimmt und an die Blechparameter angepasst.



Bei der Abwicklung wird die ausgestellte Lasche mit abgewickelt.

