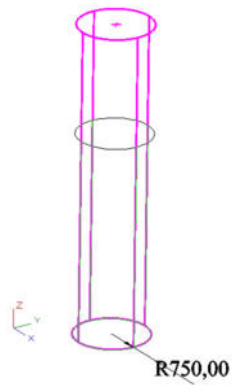


**Zylinder erstellt und mit dem Bearbeitungswerkzeug ausgewählt.**

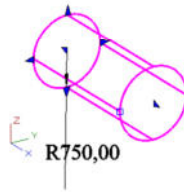


**Pfeil für die Änderungen der Höhe angewählt.**

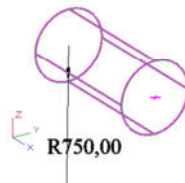


**Zylinder auf gewünschte Höhe gezogen.**

**Hat wie gewohnt funktioniert!**



Zylinder um 90° gekippt und mit dem Bearbeitungswerkzeug ausgewählt.



Pfeil für die Änderungen der Höhe angewählt.



Zylinder auf gewünschte Höhe gezogen.

Nichts passiert! Es funktioniert erst wenn ich die Arbeitsebene auf den Zylinder lege, so dass die Höhe des Zylinders wieder auf der Z-Achse geändert wird und nicht wie hier im Beispiel auf der X-Achse.