

CUBE Version 2.0

Bearbeiter: Bernd Emmrich
Tel.: 09261 9648-6
Fax: 09261 9648-48
Email: bernd.emmrich@genero-online.de
Datum: 20.03.09

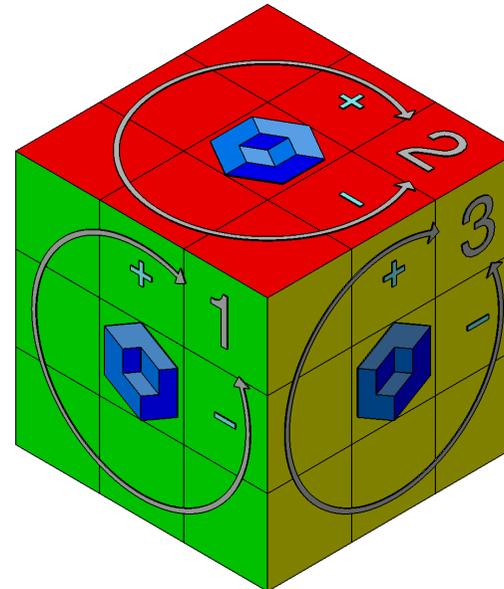


Genero

CAD / CAM
Produktentwicklung
Werkzeugkonstruktion
NC-Programmierung

Inhalt

1. Vorbereitungen
2. Makro hinzufügen und manuell starten
3. Hauptmenü
4. Steuerung
5. Symbolleiste erstellen



1. Vorbereitungen

Vor Beginn die Datei `Rechtshinweis.txt` im Ordner CUBE lesen

Den Ordner CUBE auf ein Laufwerk kopieren

(Es empfiehlt sich den CUBE Ordner auf ein lokales Laufwerk zu kopieren um einen gleichzeitigen Zugriff auf das VBA Projekt durch andere Benutzer zu verhindern, was evtl. zu Problemen bei der Makroausführung führen könnte.)

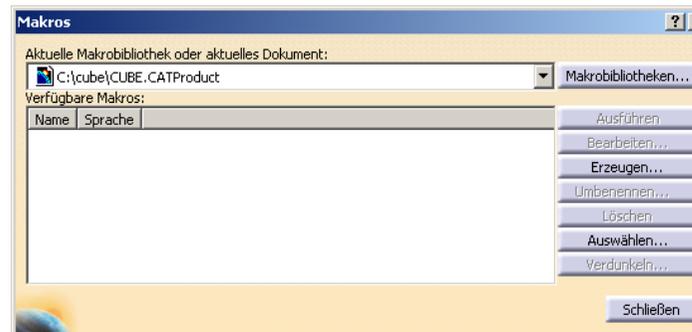
Das Produkt **CUBE.CATProdukt** öffnen (CUBE Version 2.0 kann ab Version R16 verwendet werden)



2. Makro hinzufügen und manuell starten

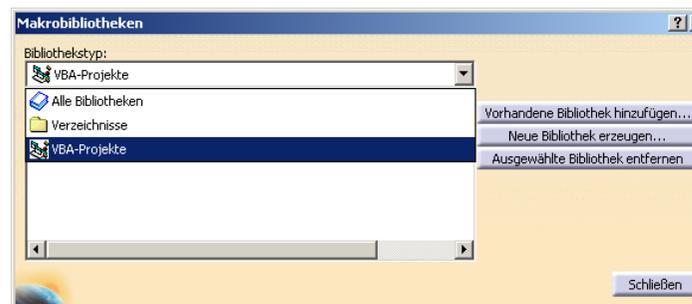
Über die Menüleiste **Tools -> Makro -> Makros...** auswählen

Es erscheint das Fenster Makros:



Den Button **Makrobibliotheken ...** auswählen

Es erscheint das Fenster Makrobibliotheken:



Im Pulldown Menü den Bibliothekstyp **VBA-Projekte** selektieren und anschließend den Button **Vorhandene Bibliothek hinzufügen ...** auswählen

CUBE Version 2.0

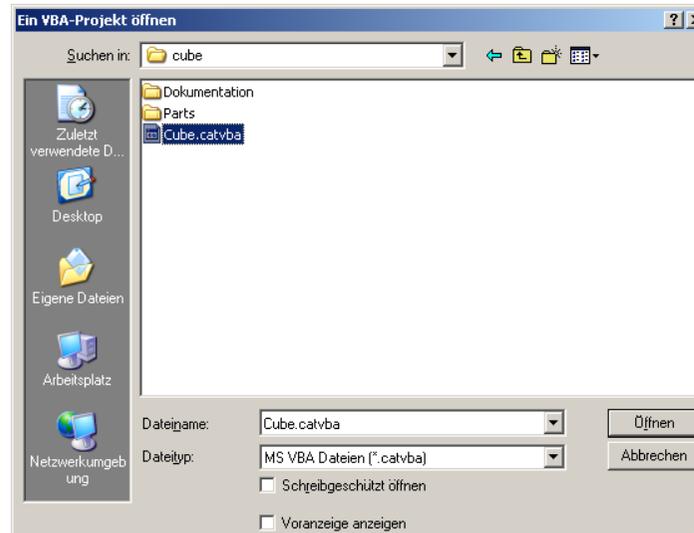
Bearbeiter: Bernd Emmrich
Tel.: 09261 9648-6
Fax: 09261 9648-48
Email: bernd.emmrich@genero-online.de
Datum: 20.03.09



Genero

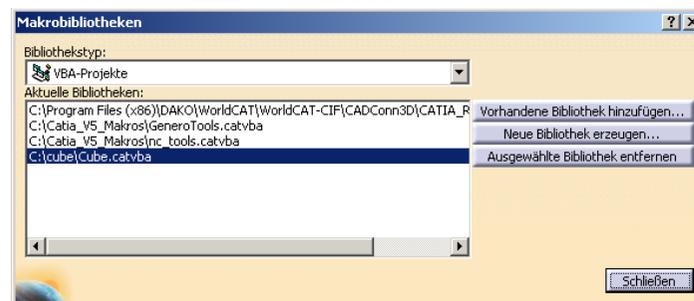
CAD / CAM
Produktentwicklung
Werkzeugkonstruktion
NC-Programmierung

Es erscheint das Fenster VBA-Projekt öffnen:



Die Datei **cube.catvba** auswählen

Es erscheint das Fenster Makrobibliotheken ergänzt um den Eintrag Cube.catvba:



Den Eintrag **cube.catvba** selektieren und Button **Schließen** auswählen

CUBE Version 2.0

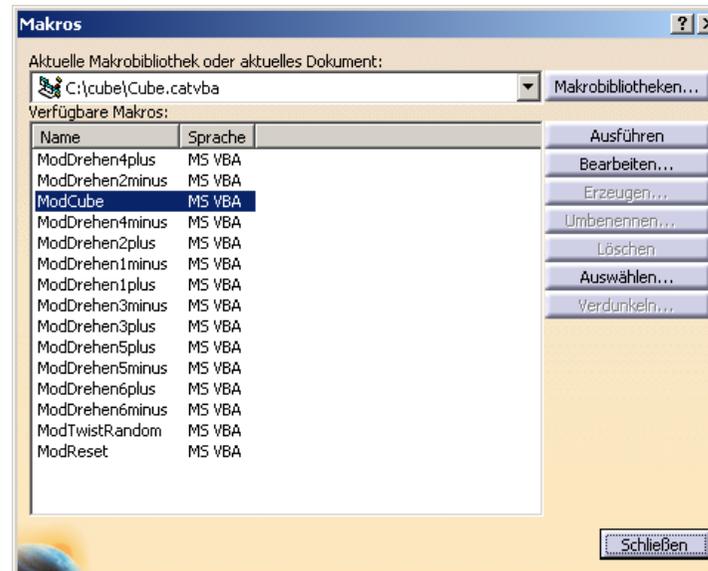
Bearbeiter: Bernd Emmrich
Tel.: 09261 9648-6
Fax: 09261 9648-48
Email: bernd.emmrich@genero-online.de
Datum: 20.03.09



Genero

CAD / CAM
Produktentwicklung
Werkzeugkonstruktion
NC-Programmierung

Es erscheint das Fenster Makros in dem die Module des VBA-Projektes Cube.catvba angezeigt werden:



Den Eintrag **ModCube** selektieren und Button **Ausführen** auswählen.

Das Hauptmenü wird gestartet (Vorausgesetzt das Produkt CUBE.CATProdukt ist bereits geöffnet und aktiv)

CUBE Version 2.0

Bearbeiter: Bernd Emmrich
Tel.: 09261 9648-6
Fax: 09261 9648-48
Email: bernd.emmrich@genero-online.de
Datum: 20.03.09



Genero

CAD / CAM
Produktentwicklung
Werkzeugkonstruktion
NC-Programmierung

3. Hauptmenü

- Neues Spiel: Startet neues Spiel
- Fortsetzen: Startet die Spielsteuerung wieder und wechselt in den 3D Bereich
- Reset: Setzt den Cubus zurück
- Info: Zeigt Nutzungshinweise an
- Ende: Programmausführung beenden



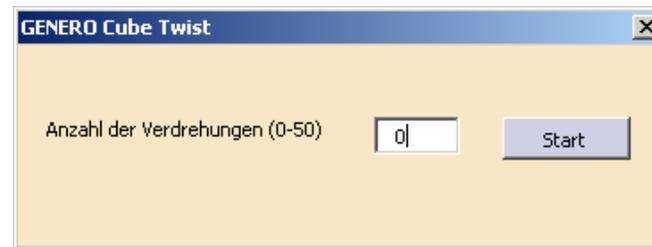
Den Button **Neues Spiel** auswählen

Bearbeiter: Bernd Emmrich
Tel.: 09261 9648-6
Fax: 09261 9648-48
Email: bernd.emmrich@genero-online.de
Datum: 20.03.09



4. Steuerung

Es erscheint das Fenster Genero Cube Twist:



Die gewünschte Anzahl der Verdrehungen eingeben und Button **Start** auswählen um zu beginnen.

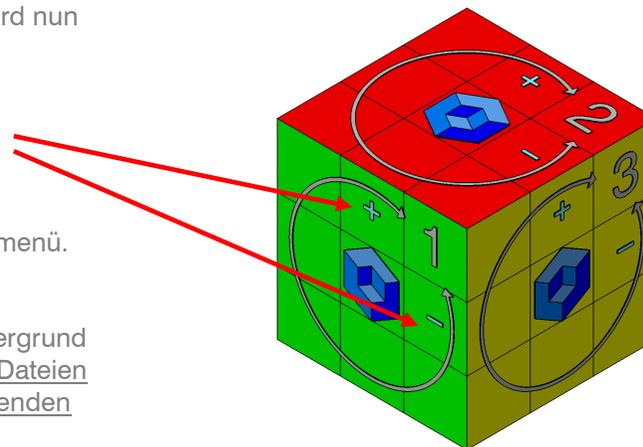
Tipp: Erst mal mit 3 Verdrehungen beginnen um die Spielsteuerung kennen zu lernen.

Die gewählte Anzahl der Verdrehungen wird nun erzeugt und die Spielsteuerung gestartet.

Durch Mausklick auf die Symbole + und - kann nun der Würfel in die dargestellte Richtung gedreht werden

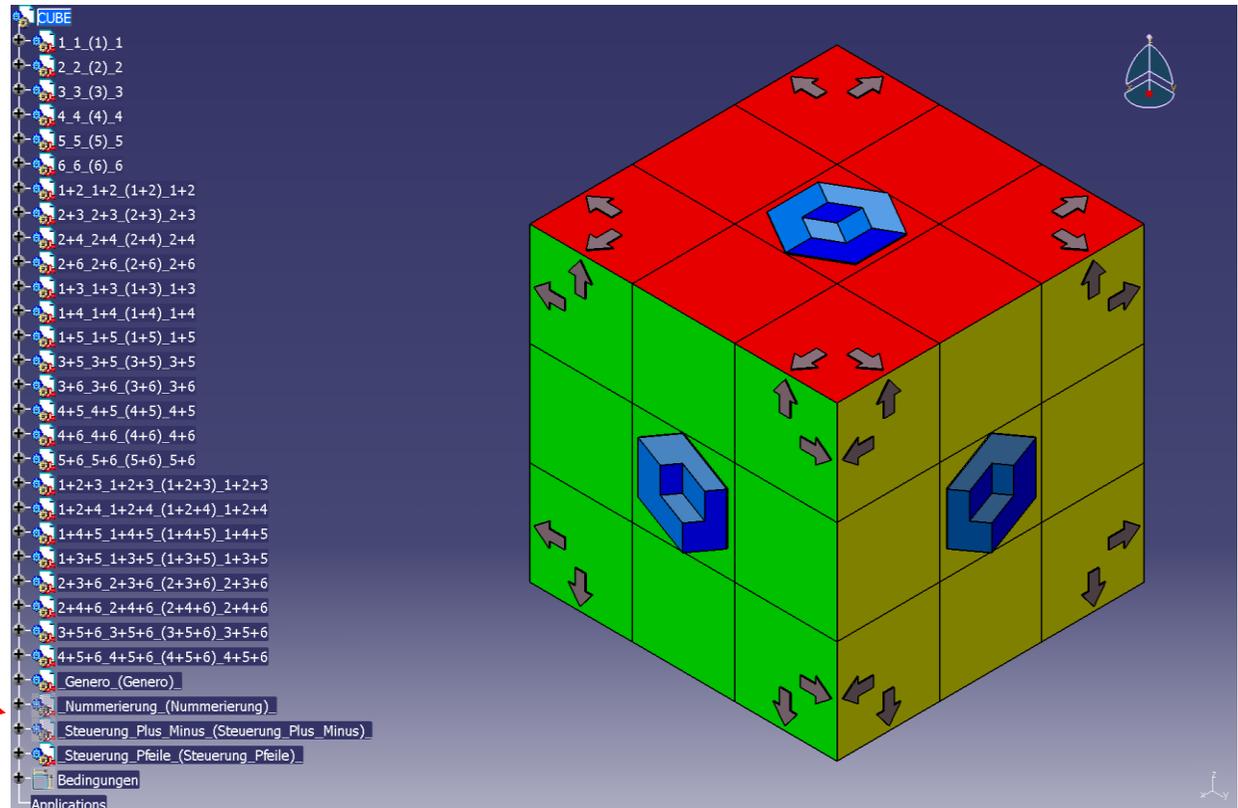
Mit **ESC** gelangt man zurück zum Hauptmenü.

Während der Spielsteuerung läuft im Hintergrund das VBA Makro. Vor dem Öffnen anderer Dateien unbedingt die Spielsteuerung mit ESC beenden und das Programm über das Hauptmenü verlassen!



Alternativ kann die Drehung auch mit Pfeilen gesteuert werden:

Hierzu im Strukturbaum die Teile Nummerierung und Steuerung_Plus_Minus verdecken und das Teil Steuerung_Pfeile anzeigen.





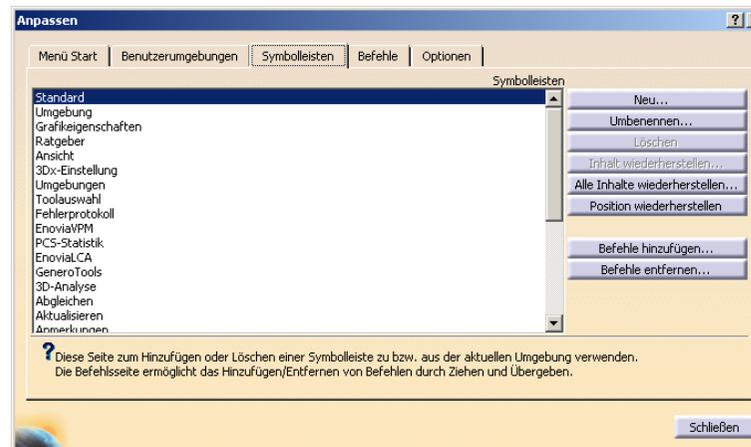
5. Symbolleiste erstellen

Will man das Programm über ein Icon starten, muss eine benutzerdefinierte Symbolleiste erstellt werden.

Voraussetzung: Über die Menüleiste **Tools -> Makro -> Makros...** wurde das Makro **cube.catvba** ausgewählt.

Über die Menüleiste **Tools -> Anpassen...** auswählen.

Es erscheint das Fenster Anpassen:



Die Registerkarte **Symbolleisten** selektieren und Button **Neu** auswählen.

Es erscheint das Fenster Neue Symbolleiste:



Einen Namen für die Symbolleiste eingeben und mit **OK** bestätigen.

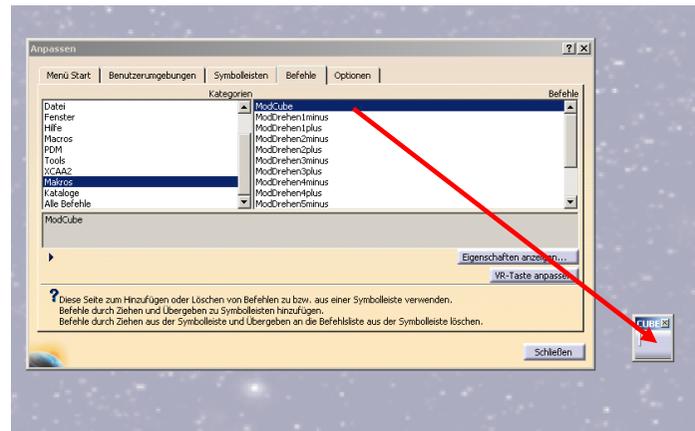
Die neue Symbolleiste wird erzeugt und angezeigt (evtl. wird die Leiste auch neben den bereits vorhandenen Symbolleisten angezeigt und ist nur schwer zu erkennen oder ist durch das Fenster **Anpassen** verdeckt).

Im Fenster **Anpassen** nun zur Registerkarte **Befehle** wechseln.

Im linken Fenster **Makros** selektieren

Im rechten Fenster erscheinen nun die einzelnen Module.

Mit Drag + Drop das Modul **ModCube** auf die Symbolleiste ziehen.



Das Makro wurde mit einem Standard-Icon der Symbolleiste hinzugefügt.

Über **Eigenschaften verdecken...** kann das Fenster **Anpassen** erweitert werden.

Hier kann dem Icon ein anderes Symbol zugeordnet werden.

