



## AutoCAD-Tool : LAYERDELETE

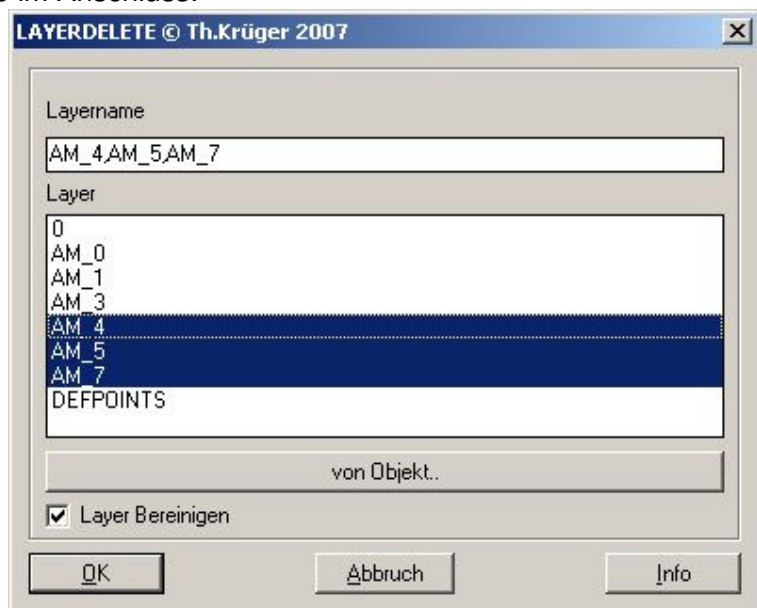
Name: LAYERDELETE  
Anwendung: Löschen von Objekten auf den angegebenen Layern aus der Zeichnung (auch innerhalb von verschachtelten Blöcken) mit Bereinigen der Layerdefinition  
AutoCAD: ab AutoCAD Release 2000  
Befehle: LAYERDELETE  
Datei: layerdelete.vlx

### Beschreibung

Das Tool **LAYERDELETE** durchscant die Zeichnung und ermittelt alle Objekte der angegebenen Layer und löscht diese im Anschluss.

Beim Durchsuchen der Zeichnung werden alle Layouts, genauso wie Objekte in Blöcken berücksichtigt. Nach dem Löschen der Objekte wird auf Wunsch versucht, die Layerdefinition auch aus der Zeichnung zu entfernen.

Die Auswahl der zu löschenden Layer erfolgt durch Eingabe der Layernamen in einer Editbox. Alternativ steht die Übernahme aus einer Liste mit allen in der Zeichnung gefundenen Layern zur Verfügung. Auch eine Übernahme des Layers von einem durch Anpicken in der Zeichnung gewählten Objektes ist möglich.



### Installation:

Zur Installation sollte die Lispdatei in ein Supportverzeichnis von Autocad kopiert werden. Nach dem Laden, z.B. mit Drag&Drop aus dem Windows-Explorer in die aktuelle Zeichnung oder mit dem Befehl „\_appload“, kann das Programm dann mit der Eingabe von **LAYERDELETE** aufgerufen werden. Eine Integration in ein Menü oder der Programmaufruf per Buttonmakro sind natürlich auch möglich.



## **Lizenzbestimmungen**

Es wird darauf hingewiesen, dass nach dem Stand der Technik es nicht möglich ist, Computersoftware so zu erstellen, dass sie in allen Kombinationen und Anwendungen fehlerfrei arbeitet. Vertragsgegenstand ist daher nur eine im Sinne der Beschreibung und Benutzungsanleitung grundsätzlich brauchbare Software.

### *1. COPYRIGHT*

Die SOFTWARE wird in Form einer kompilierten Datei dem Endanwender überlassen. Die SOFTWARE ist ein urheberrechtlich geschütztes Programm, das Urheberrecht liegt beim Programmierer. Ein Anspruch auf Herausgabe des Quellcodes besteht nicht. Die SOFTWARE darf nicht verändert, dekompiert, disassembliert, entschlüsselt, extrahiert oder irgendwie anderweitig verändert werden. Die SOFTWARE oder Teile davon dürfen nicht an Dritte vermietet, verkauft, weiterlizenzieren oder sonst in irgendeiner Form ohne ausdrückliche Genehmigung des Programmierers weiter vermarktet werden.

### *2. NUTZUNGSERLAUBNIS.*

Der Käufer der Software ist berechtigt, die SOFTWARE zeitlich uneingeschränkt zu nutzen.

### *3. AKTUALISIERUNG.*

Der Autor ist nicht verpflichtet, Updates für diese SOFTWARE bereitzustellen.

### *4. SCHLUSSBESTIMMUNGEN:*

Für diese LIZENZ gelten die gesetzlichen Bestimmungen Deutschlands