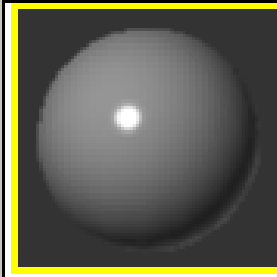




Verfügbare Materialien in Zeichnung



Global



Material-Editor - Global

Typ:

Realistisch



Vorlage:

Glas - lichtdurchlässig



Farbe:

Nach Objekt

Glanz:

65

Opazität:

100

Lichtbrechungsindex:

1.500

Transluzenz:

65

Selbstillumination:

0

Luminanz:

Zweiseitiges Material

Maps - Global

Streufarben-Map

Map-Typ:

Texture-Map



Bild wählen

Opazitäts-Map

Map-Typ:

Texture-Map



MATERIALIEN

