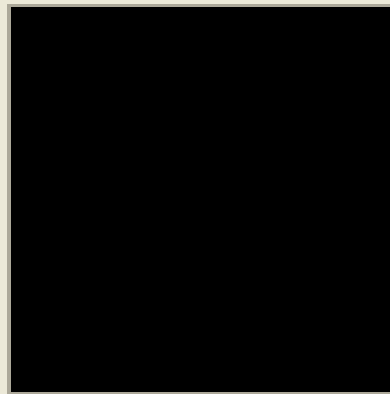


# Materialien



Materialien:

\*GLOBAL\*  
BLUE GLASS  
WHITE GLASS



Voransicht

Kugel

Materialbibliothek...

Wählen <

Ändern...

Duplizieren...

Neu...

Standard

Zuweisen <

Lösen <

Nach ACl...

Nach Layer...

OK

Abbrechen

?