

Spiegeln

Komponente spiegeln



In dieser Übung wird eine Komponente gespiegelt, d. h., sie wird bezüglich einer Ebene sym



- ◆ Folgende Komponenten können gespiegelt werden: Bohrungen, Wände, Wände an Kanten (ausgenommen versteifende Rippen), Stempel, Muster und bereits gespiegelte Komponenten
- ◆ Die zum Spiegeln ausgewählte Komponente muss auf einer einzigen ebenen Wand liegen
- ◆ Es ist unerlässlich, dass das Spiegelbild auf dem Teil liegt. Ist dies nicht der Fall, kann die



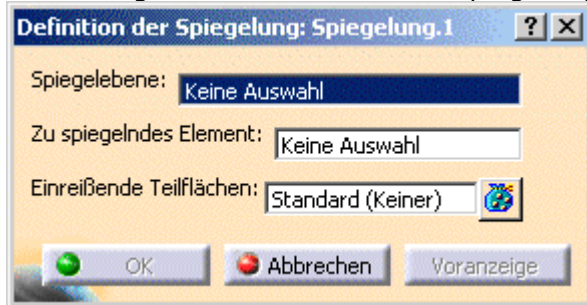
Das Dokument [NEWMirror01.CATPart](#) öffnen.

Auf der Wand werden eine Aussparung und ein neu begrenzter Flansch (Schulter) angezeigt



1. **Spiegeln**  anklicken.

Das Dialogfenster 'Definition der Spiegelung' wird angezeigt.

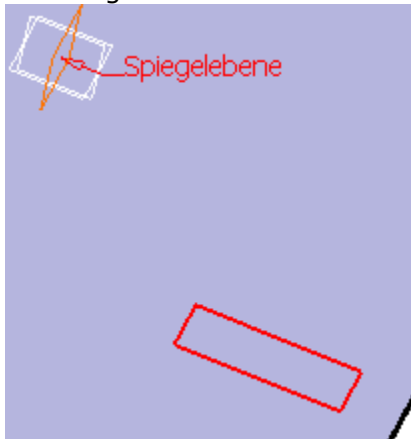


2. Die zu spiegelnde Komponente auswählen. In diesem Beispiel wird 'Cut Out.1' ('Aussc

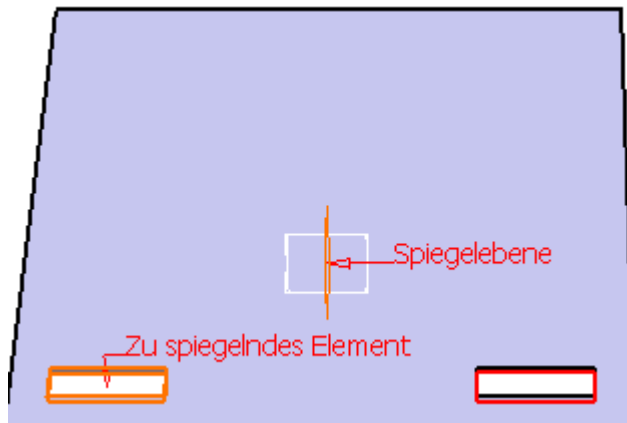


3. Im 3D-Fenster die zx-Ebene auswählen (siehe folgende Abbildung).

Die ausgewählte Ebene und eine Voranzeige des zu spiegelnden Ausschnitts werden a



4. **Voranzeige** anklicken, damit der gespiegelte Ausschnitt dargestellt wird.

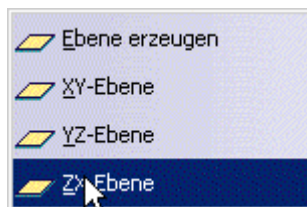


Eine Spiegelebene kann auf drei Arten ausgewählt werden:

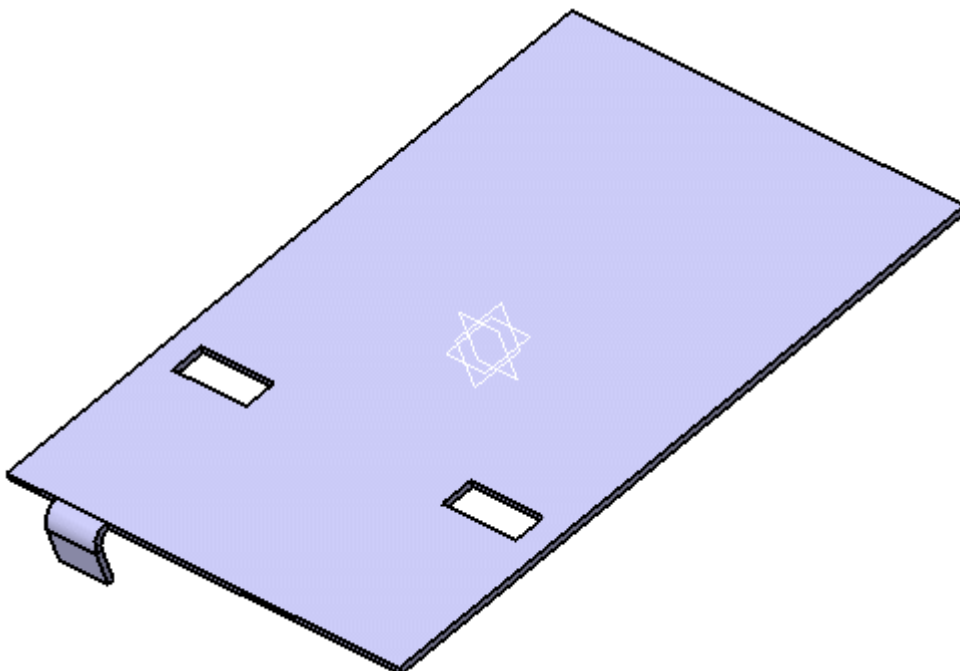
- ◆ im 3D-Fenster (wie in diesem Beispiel);
- ◆ im Dialogfenster 'Definition der Spiegelung' durch Anklicken des Feldes **Spiegel**




- ◆ durch Klicken mit der rechten Maustaste im 3D-Bereich.



5. **Ok** anklicken, damit der gespiegelte Ausschnitt erzeugt wird.




 Die gespiegelte Komponente wird im Strukturbaum angezeigt.

Wurde die Spiegelebene durch ein Anklicken mit der rechten Maustaste ausgewählt Ebenenkomponente angezeigt. Sollte diese Komponente geändert werden müsste geöffnet werden.

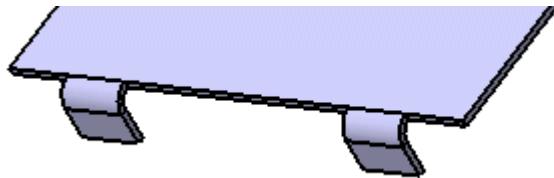
Wurde die Spiegelebene durch ein Anklicken mit der rechten Maustaste ausgewählt **Spiegelung** ein Symbol angezeigt, über das die Ebene ggf. geändert werden kann


6. 'Flange.3' ('Flansch.3') auswählen.


7. Das Symbol **Spiegeln**  anklicken und die zx-Ebene auswählen.
Der zu spiegelnde Flansch wird angezeigt.



8. **Voranzeige** anklicken, wenn der gespiegelte Flansch dargestellt werden soll, und dann




 Wird ein Flansch gespiegelt, ist es unerlässlich, dass das Spiegelbild auf einer Kai

 Die Zeichnungen gespiegelter Stempel und Biegungen können mit denen der urs

Teil spiegeln

 Das Dokument [NEWMirror02.CATPart](#) öffnen.

 Das Spiegeln eines Teils ist nur in der Abwicklung möglich.

 1. **Spiegeln**  anklicken.

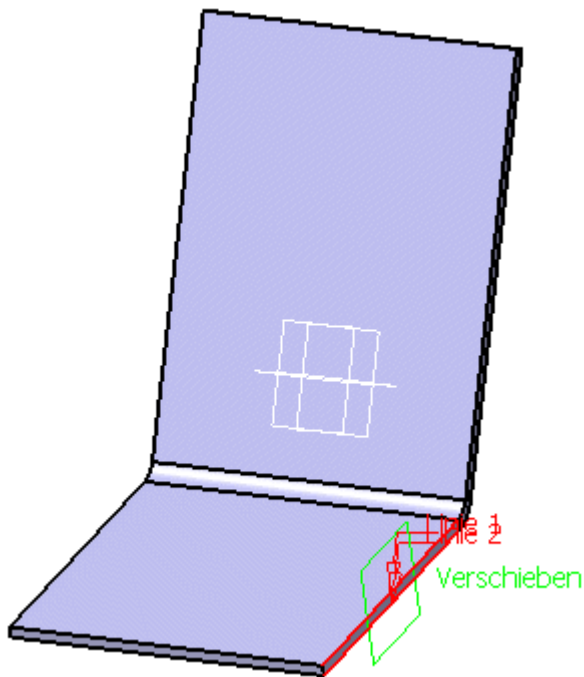
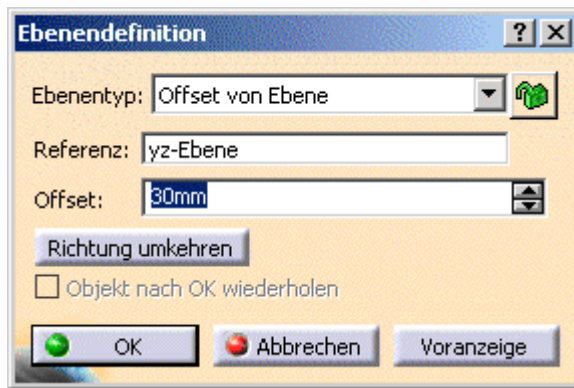
Das Dialogfenster 'Definition der Spiegelung' wird angezeigt.

2. Das Feld **Spiegelebene** mit der rechten Maustaste anklicken und **Ebene erzeugen** ausw

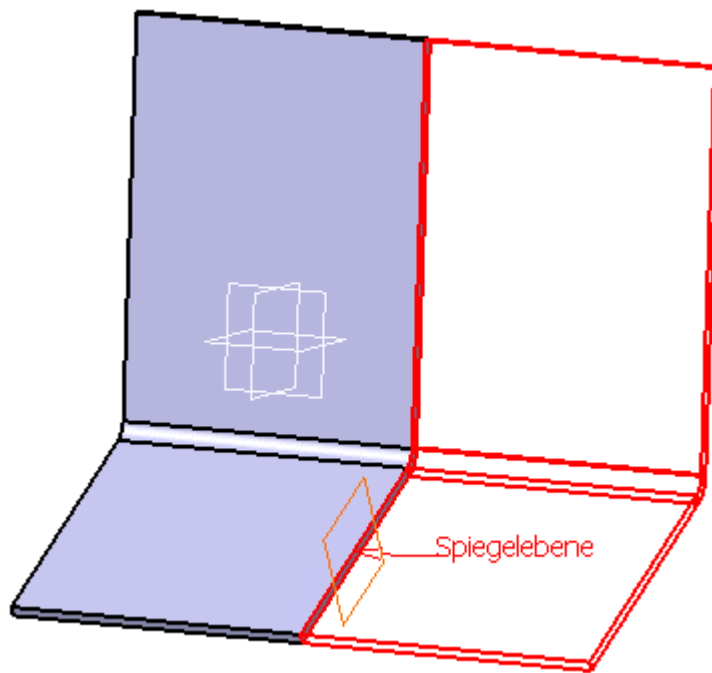


 Es ist auch möglich, eine seitliche Teilfläche eines Teils als Symmetrieebene des

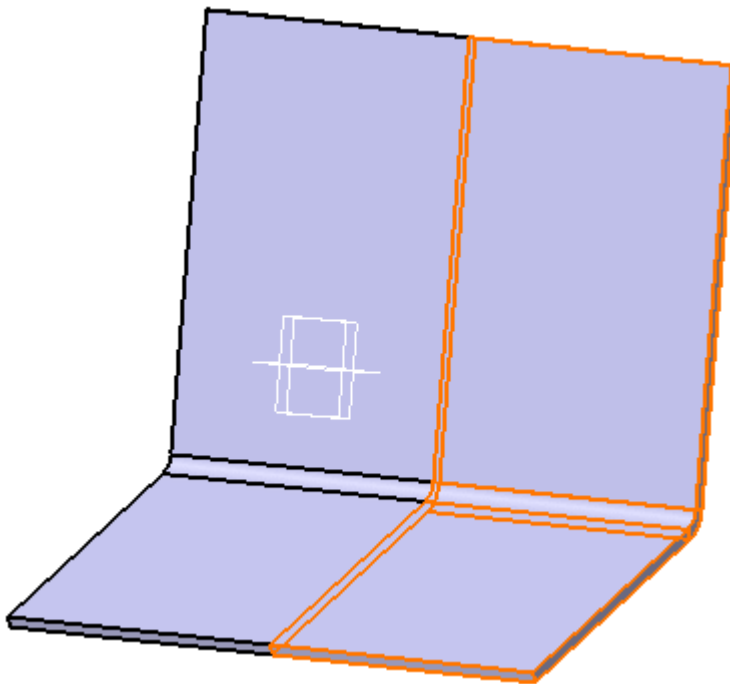
3. Eine Ebene erzeugen (siehe nächste Abbildung).




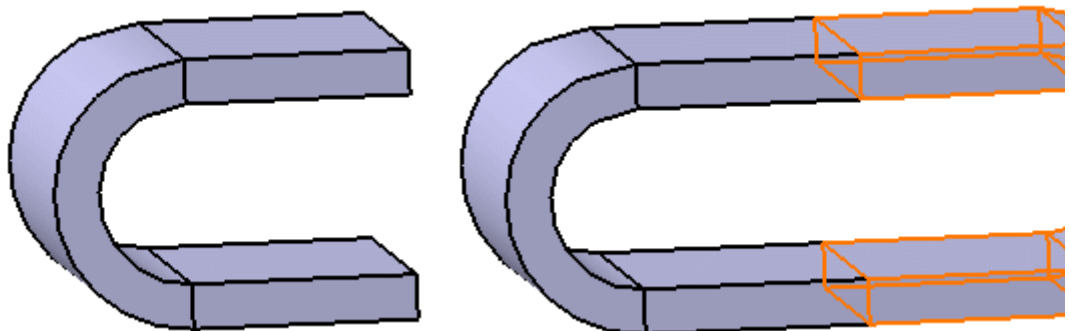
4. Im Dialogfenster 'Ebenendefinition' die Option **OK** anklicken.
Das gespiegelte Teil wird in der Voranzeige dargestellt.



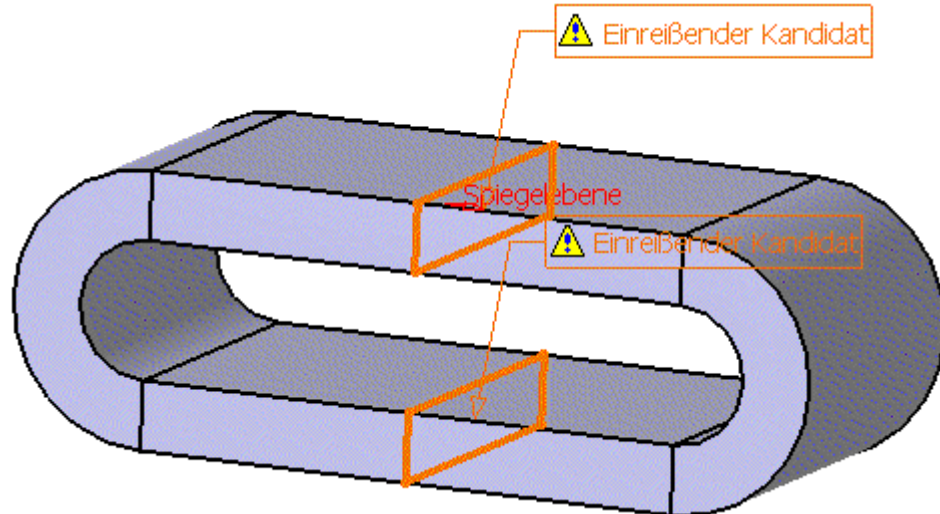
5. Im Dialogfenster 'Definition der Spiegelung' die Option **OK** anklicken.



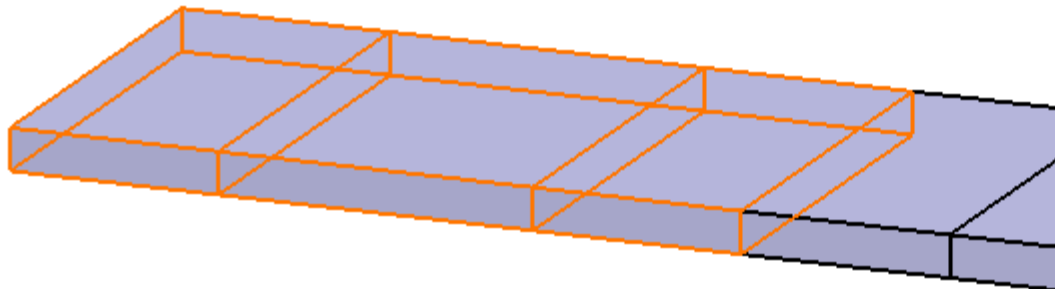
-  In bestimmten Fällen wird bei der Spiegelung möglicherweise das Spiegelbild mit Beispiel dargestellt.




In diesem Fall ist die Vorgehensweise beim Abwickeln des Teils nicht eindeutig, angezeigt, und der Benutzer muss einreißende Teilflächen auswählen.



Durch einreißende Teilflächen werden die Öffnungsflächen definiert. Durch die gezeigte Teilung wird das Teil abgewickelt.



So werden einreißende Teilflächen definiert

1. **Einreißende Teilflächen**  anklicken. Ein Dialogfenster wird angezeigt.
2. Die Teilfläche auswählen, die als einreißende Teilfläche definiert werden soll.
3. Im Dialogfenster 'Definition der Spiegelung' die Option **Schließen** und anschließend OK klicken.

