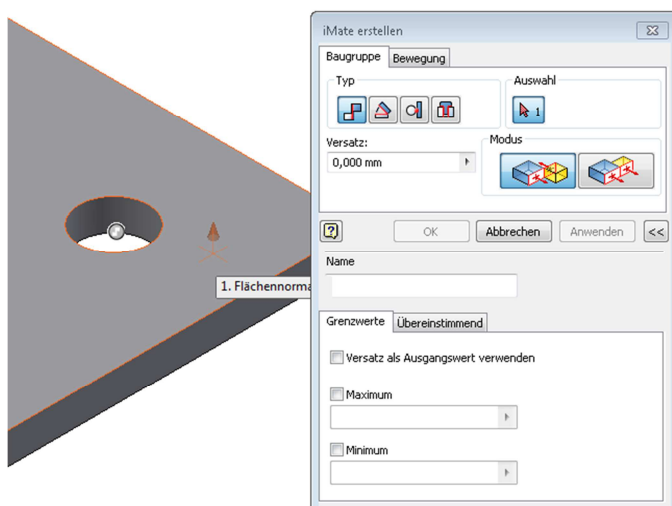
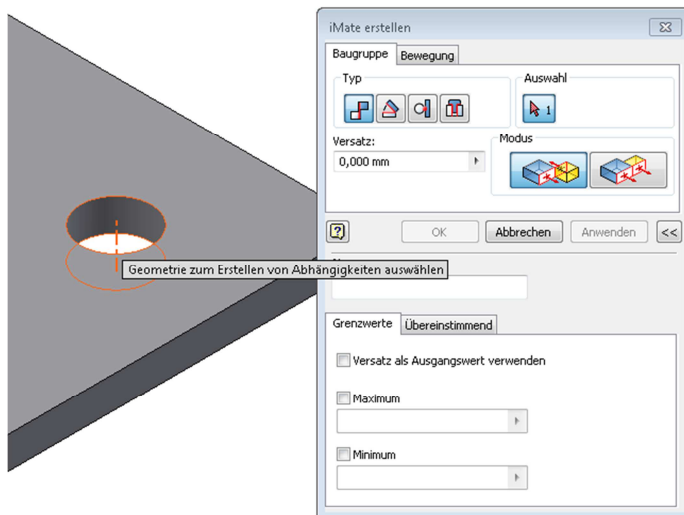


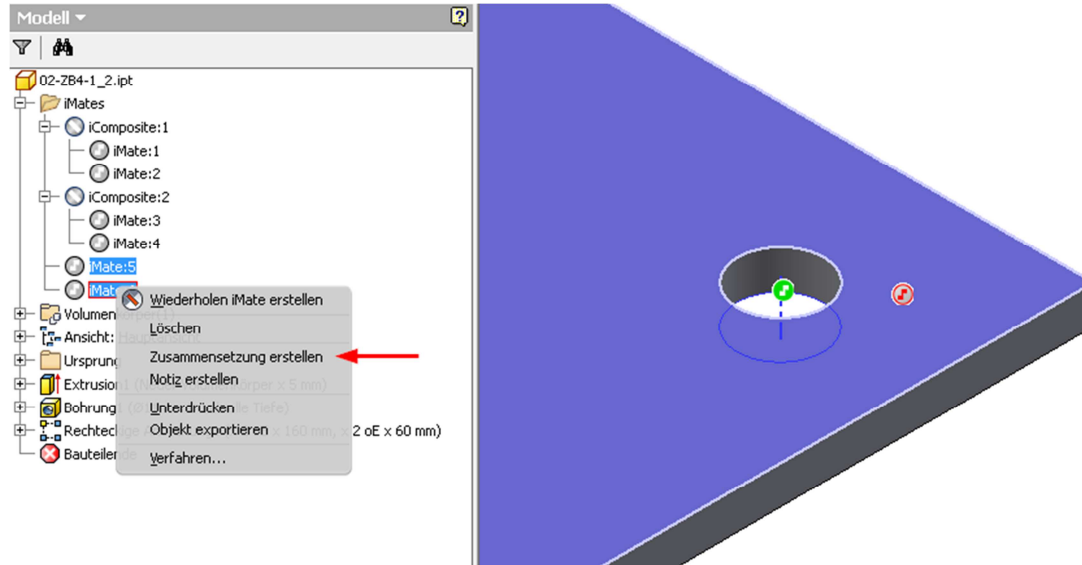
Beispiel erstellt mit IV2016

Platte mit mehreren Bohrungen, auf diese werden Drehteile ausgerichtet. Ein Freiheitsgrad (Drehung) bleibt hier bestehen. Um die Platzierung vollständig zu machen, wäre eine weitere Abhängigkeit/iMate nötig. Es wäre in diesem Beispiel sinnvoller und deutlich weniger aufwändig, die Anordnung im Zusammenbau wieder zu verwenden. Ich will aber das mit den iMates zeigen.

je ein iMate mit Achse und der Oberseite der Platte erstellen (hier „passend“)

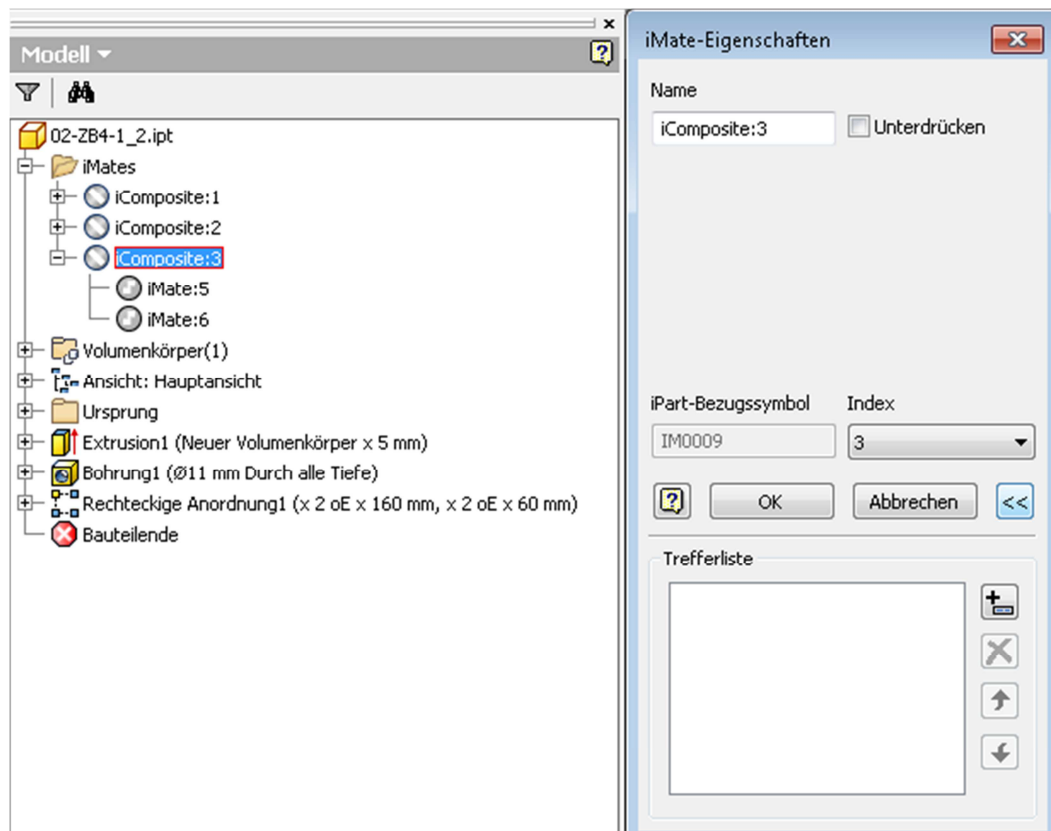


aus zwei iMates eine Zusammenstellung bilden

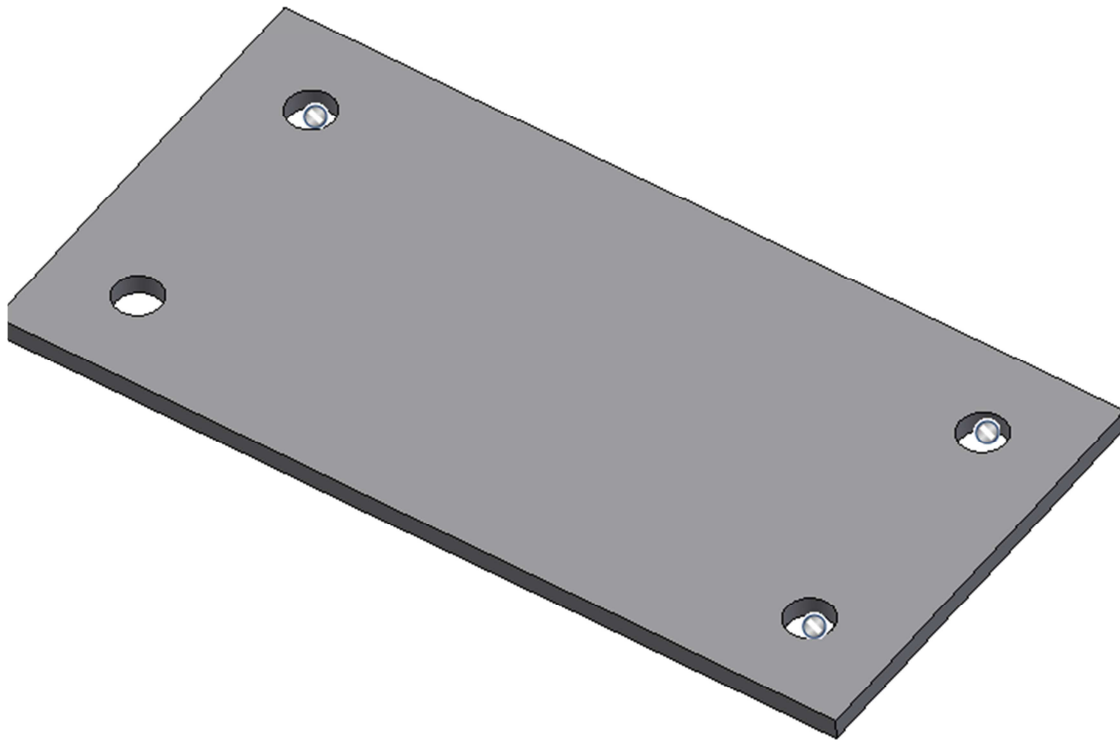


[die Reihenfolge ist wohl wichtig, damit später die Zusammenstellungen als „gleichartig“ erkannt werden; insbesondere bei verschiedenen iMate-Typen. Habe ich aber nicht geprüft.]

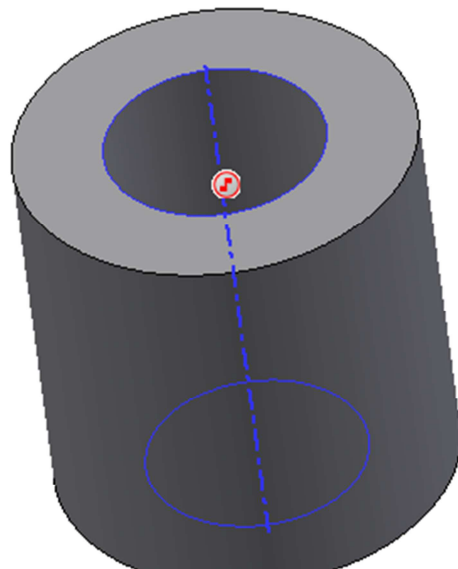
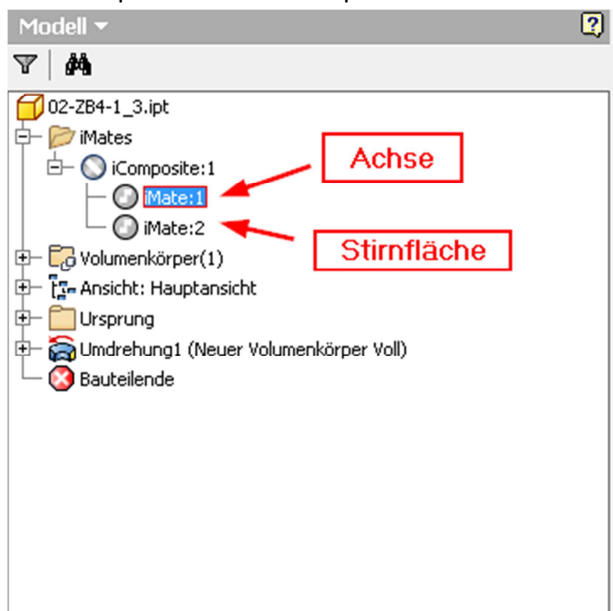
über die Eigenschaften ließe sich noch eine Trefferliste erstellen -> damit könnte man noch eine Unterscheidung einbauen, falls man mehrere gleichartige Zusammenstellungen hat, diese aber für verschiedene Komponenten verwendet werden sollen. [hier im Beispiel nicht verwendet/nötig]



meine Beispiel-Platte enthält am Ende 3 iMate-Zusammenstellungen

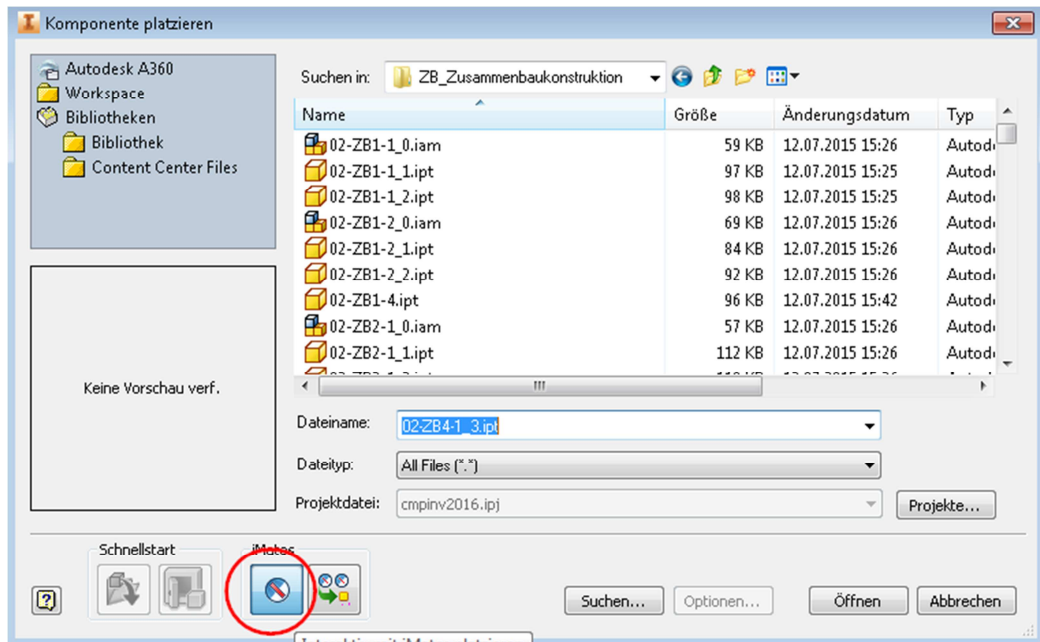


in der zu platzierenden Komponente auch 2 iMates erstellt und daraus eine Zusammenstellung

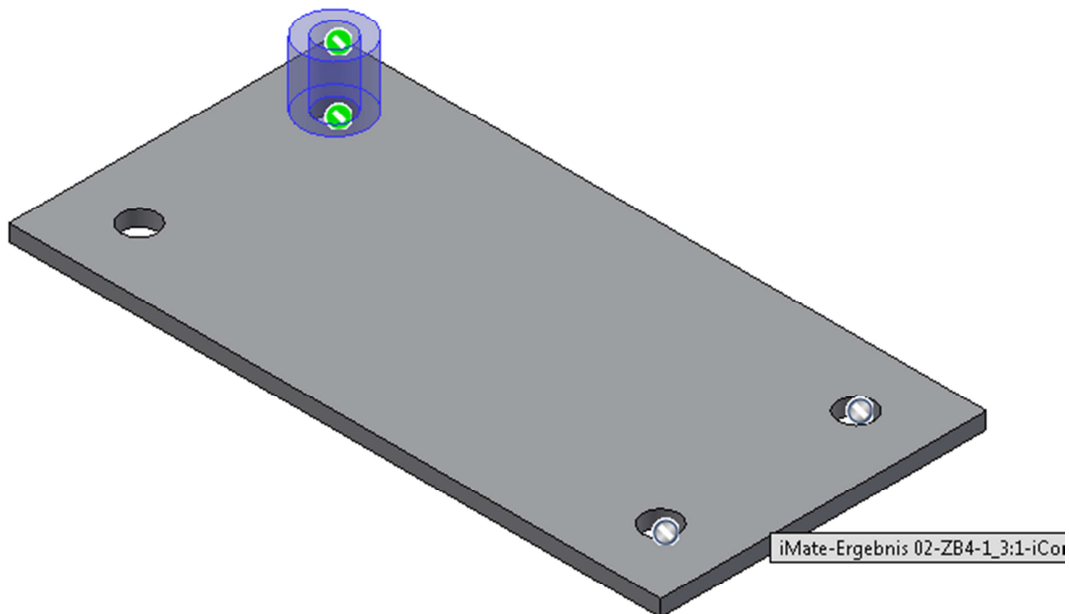


In der **Baugruppe**

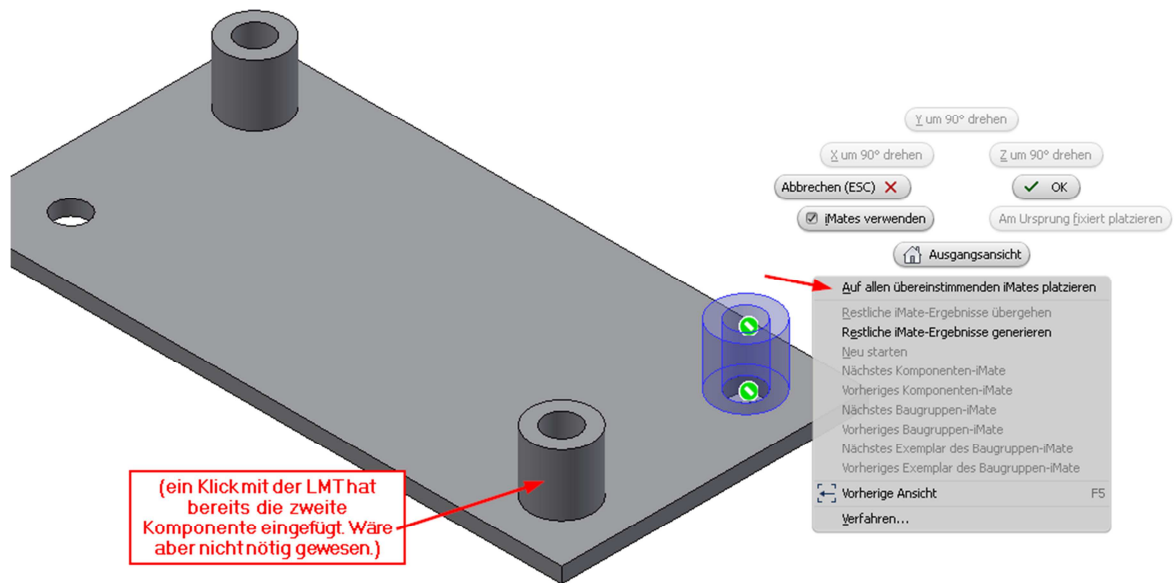
Komponente platzieren, dabei habe ich das iMate-Symbol aktiviert (auch später beim Platzieren möglich im Kontextmenü)



Die Komponente richtet sich sofort an der ersten Position aus (ich glaube der Dozent sagte dazu, „weil die Signaturen der iMates zueinander passen“, also gleichartige und passende Anzahl iMates in der Zusammenstellung)



Im Kontextmenü „auf allen übereinstimmenden iMates platzieren“ wählen.



Damit wäre das Ziel erreicht, viele gleiche Komponenten durch weniger Klicks zu platzieren. Natürlich müssen die iMates in der Platte erstellt werden, das sind aber nur „halbe Abhängigkeiten“ (weil das Auswählen der zweiten Komponente entfällt). So bleibt mE eine Ersparnis übrig.

Gruß

KraBBy